

```

1 #client.py
2 import socket
3 import time
4
5
6 print("\n(The ip address is by defult set to 'localhost on the client
   side)")
7 port = print("\nType in the same port number that is set for the
   server to connect you're bot to the Chat room: (Eks: 4242)")
8
9 try:
10     #port = 4242
11     port = int(input("Inputt port number here: "))
12
13 except Exception as e:
14     time.sleep(1)
15     print("\nERROR! - A port number can only contain numbers \n(Run
   the client again)\n")
16     socket.close()
17
18 print("\nType in a Alias/name for this chat Bot into the terminal (
   Eks: Lars) ")
19 client_navn = input("Inputt a Alias/name: ")
20
21 if not client_navn:
22     print("\nERROR!! You did not enter a NAME into the terminal\n
   Please try to start the client again and input a name into the
   terminal\n")
23     socket.close()
24
25
26 ip = "localhost"
27 Socket=socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM) # socket for
   TCP server
28 Socket.connect((ip, port)) # koble til server med ip - localhost og
   valgfri port
29
30 Socket.send(client_navn.encode()) # send clientnavn til server
31 print(Socket.recv(500).decode()) #print meldingen fra serveren om at
   jeg er koblet til
32
33
34 b = None # må resette variabelen action hver gang så vi kan velge ut
   det siste ordet i host meldingen
35     #eller så velges bare det siste ordet i botene sin
   setingen ut
36
37
38

```

```

39 #se på denne delen som er definert
40 def Client_bots(botName, action, recv_message):
41
42     bad_words = ["yell", "steal", "fight"]
43     good_words = ["hug", "play", "eat", "shop"]
44
45     global b # Siste ordet som ble tatt fra Host sin melding
46     global boolean_badWord # boolean verdi for dårlig ord - action
47     global boolean_goodWord #boolean verdi for god ord - action
48     global bot_index #kjør bot og gå videre til neste bot
49
50
51     if recv_message == "Batman": #Hvis serveren sender melding til
        clitenten og stringen inneholder navnet 'Admin', så skal bot 1 svare
52         bot_index = 1 #bot 1 sin response
53         b = action # velger det siste ordet i Host sin melding
54
55         if action in bad_words: # Hvis action blir tatt ut i
            bad_words
56
57             boolean_badWord = True
58             boolean_goodWord = False
59
60             return "{} responded: So {}ing it is then. I don't mind!
        \n".format(botName, b)
61
62         elif action in good_words: # Hvis action blir tatt ut fra
            good_words
63
64             boolean_goodWord = True
65             boolean_badWord = False
66
67             return "{} responded: I think {}ing sounds great! Awesome
        ! \n".format(botName, b)
68
69
70     elif bot_index == 1: #bot 2 sin response
71         bot_index = 2
72
73         if boolean_badWord: #Hvis action blir tatt ut i bad_words
74             return "{} responded: {}ing seems horrible. And I wanted
        more choices! \n".format(botName, b)
75
76         elif boolean_goodWord: # Hvis action blir tatt ut fra
            good_words
77             return "{} responded: {}ing seems great!\n".format(
        botName, b)
78
79     elif bot_index == 2: #bot 3 sin response

```

```

80         bot_index = 3
81
82         if boolean_badWord: # Hvis action blir tatt ut i bad_words
83             return "{} responded: Again with the {}ing! \n".format(
botName, b)
84
85         elif boolean_goodWord: # Hvis action blir tatt ut fra
good_words
86             return "{} responded: Are you serious? {}ing is the last
thing we need \n".format(botName, b)
87
88         elif bot_index == 3: # bot 4 sin response
89             bot_index = 4
90
91         if boolean_badWord: # Hvis action blir tatt ut i bad_words
92             return "{} responded: Yess, Time to {} \n".format(
botName, b)
93
94         elif boolean_goodWord: # Hvis action blir tatt ut fra
good_words
95             return "{} responded: Somebody suggested {}ing? Sure, I'
m up for anything! \n".format(botName, b)
96
97
98 while True:
99     try:
100         server_msg = Socket.recv(500).decode() # få host melding
101         print(server_msg) # print meldingene som blir broadcastet
tilbake fra serveren fra de andre clientene
102
103         splitt_String = server_msg.split() # split string som vi
får tilsent
104
105         action_event = splitt_String[-1] # velg ut det siste ordet
i stringen
106         action_event = action_event[:-1] # starter med å se det
siste ordet i stringen for å finne action_event - (good word or bad
word)
107
108         sender = splitt_String[0] # sett stringen mottatt fra server
i index 0
109         sender = sender[:-1] # ser det første ordet i stringen for
å finne ut hvem som sendte meldingen - Admin
110
111         resp = Client_bots(client_navn, action_event, sender) #
svar Server som sendte server_msg med Action_event
112         Socket.send(resp.encode()) # send svar/rspose fra botes
igjennom socket til server som - bites
113

```

```
114     except Exception as e: #avslutter clienten
115         time.sleep(1)
116         print(".")
117         time.sleep(1)
118         print("...")
119         time.sleep(2)
120         print("you have been disconnected from the chat room -- Bye"
121             )
122     break
```