

## Code-Konventionen

---

Dieses Dokument beschreibt die Anforderungen an den Quellcode, die im Praktikum eingehalten werden müssen.

- Formatierung
  - Zeilenumbruch nach 120 Zeichen.
  - Einrücken: 2 Leerzeichen.
  - Alle Bezeichner sind im CamelCase benannt.
  - Sorgen Sie für eine ordentliche Struktur im Code. Vermeiden Sie insbesondere mehrfache Leerzeilen.
  - Eine Methode hat nicht mehr als etwa 20 Zeilen.
  - Die Verschachtelungstiefe von Blöcken überschreitet nicht mehr als etwa 4 Ebenen.
- Kommentare
  - Jede Klasse wird durch einen sinnvollen Kommentar beschrieben.
  - Jede Methode wird durch einen sinnvollen Kommentar beschrieben. Nicht kommentiert werden müssen selbsterklärenden Methode wie Getter, Setter oder Konstruktoren.
  - Jede Objektvariable wird durch einen sinnvollen Kommentar beschrieben.
  - Die Kommentare müssen JavaDoc-konform sein.
- Testen
  - Grundsätzlich ist alle Funktionalität durch Unit-Tests abzusichern.
  - Insbesondere müssen Methoden, die einen Rückgabewert liefern, getestet sein.
  - Es gibt in der Computergrafik immer wieder Funktionalität, die sich nicht gut durch Unit-Tests absichern lässt (beispielsweise gerenderte Grafik, Benutzerinteraktion) → Hier arbeiten Sie dann mit Test-Protokollen (textuelle Beschreibung zur manuellen Durchführung und Evaluation von Tests)