***Honeybee – Entwicklungslanung***

**Spielmechanik**

* Oberste Reihe unschön 🡪 Biene verschwindet im Aus
* Spielschwierigkeit:
  + ~~Regen = Tod/Lebensabzug 🡪 Lebensanzeige (3 Herzen/ Balken)~~
  + Bär läuft zum Bienenstock (Zeitdruck)
* Punktesystem:
  + Punkte abhängig von Beeren ?
  + Punkte abhängig von Zeit ? (Timer? -> sichtbar/unsichtbar?)

**Grafik**

* Animationen:
  + ~~Biene fliegt in der Höhe (Schatten hinzufügen) (Bewegt sich in Ruhe ein bisschen auf und ab)~~
  + ~~Biene sinkt zum Busch ab, wenn sie eine Beere sammelt~~
* Landschaftsgestaltung:
  + Fluss/See mit Ufer
  + Steine/Felsen (mehr Hindernisse?)
* Smartphone – Steuerung verbessern