



I den givne kode er der tre variabler, der er deklareret som globale variabler:

#### 1. ``searchBox``

javascript

Copy code

```
const searchBox = document.querySelector('.search input')
```

Denne variabel er global, da den er deklareret uden for nogen funktion og er tilgængelig på tværs af forskellige scopes i filen. Den gemmer en reference til input-elementet med klassen ``.search input``.

↻ R

#### 2. ``searchBtn``

javascript


Copy code

```
const searchBtn = document.querySelector('.search button')
```

Denne variabel er også global og gemmer en reference til knappen med klassen ``.search button``.

### 3. `weatherIcon`

javascript

 Copy code

```
const weatherIcon = document.querySelector('.weather-ico
```


Ligesom de to tidligere variabler er `weatherIcon` global og gemmer en reference til et DOM-element med klassen `.weather-icon`.

Disse variabler er tilgængelige og kan bruges i hele filen, herunder i eventlisteren, hvor de bliver brugt til at opdatere brugergrænsefladen baseret på brugerens handlinger.

 Reger

### 1. `apiKey`

javascript

 Copy code

```
import apiKey from '/assets/js/apiKey.js';
```

Her importeres `apiKey` fra en anden fil (`apiKey.js`). Denne variabel er global, da den er importeret til modulet (`weatherApi.js`) og er tilgængelig i hele modulets scope. Værdien af `apiKey` bruges til at konstruere URL'en til API-anmodningen og er derfor globalt tilgængelig for alle funktioner i dette modul.