

IT-Projekt (Mittelstufe)

„Entwicklung einer datenbankbasierten Vereinsverwaltung“

Aufgabenstellung

1. **Modellieren** Sie ein objektorientiertes Programm zur datenbankbasierten Verwaltung eines Sportvereins Ihrer Wahl!

2. **Implementieren** Sie die von einer anderen Gruppe modellierte Vereinsverwaltung!

Anforderungen

1. Modellierung	Ergebnis: <u>ein Word-Dokument</u>
<ul style="list-style-type: none">○ Use-Case-Diagramm	<i>nur die zu implementierenden Use-Cases</i>
<ul style="list-style-type: none">○ Use-Case-Schablonen	<i>für alle zu implementierenden Use-Cases</i>
<ul style="list-style-type: none">○ Klassendiagramm<ul style="list-style-type: none">▪ Vererbungshierarchie▪ Assoziation	<i>min. 4 Klassen</i> <i>min. 3 Klassen</i> <i>min. 1 Klasse</i>
<ul style="list-style-type: none">○ Zustandsdiagramm	<i>für geeignete Objekte, Systemkomponenten oder das ganze System</i>
<ul style="list-style-type: none">○ Kommunikationsdiagramm	<i>für einen geeigneten Ausschnitt der Anwendung</i>
<ul style="list-style-type: none">○ Aktivitätsdiagramme	<i>für die zentralen (Teil-)Prozesse der Anwendung</i> <i>(z. B. Gesamtablauf, Ablauf einzelner Use-Cases/einzelner Methoden)</i>
<ul style="list-style-type: none">○ Entity-Relationship-Diagramm	<i>passend zu dem entwickelten Klassendiagramm</i>
<ul style="list-style-type: none">○ Relationenmodell	<i>abgeleitet aus dem Entity-Relationship-Diagramm</i>
2. Implementierung	Ergebnis: <u>ein NetBeans-Projekt</u>
<ul style="list-style-type: none">○ Programmiersprache: Java	
<ul style="list-style-type: none">○ Entwicklungsumgebung: NetBeans	<i>keine weitere Software oder Plugins etc.</i>
<ul style="list-style-type: none">○ persistente Datenspeicherung<ul style="list-style-type: none">▪ Schreiben von Objekten▪ Lesen/Löschen von Obj.	<i>in einer SQLite-Datenbank</i>
<ul style="list-style-type: none">○ Datenbank-Tool: Databasebrowser for SQLite	

Beispiele für mögliche Objekte

Vererbung: Mitglied – Vorstand, Trainer, „normales“ Mitglied

Assoziation: Turnier