

### **Technische beschrijving**

Mijn individuele onderdeel houdt in dat ik een uitgebreide visualisatie kan maken van het spel. Dus als er een oplossing is kan door middel van een visualisatie duidelijk worden wat de exacte bewegingen zijn van de auto's. Er is nu al een functie die een visualisatie maakt maar die is een momentopname, dus ik moet met behulp van matplotlib een manier vinden om in plaats van een momentopname van het spel, het hele spel laten zien in één visualisatie. Aan het einde van de algoritmes is er een bepaalde oplossing en het is leuk om te zien hoe die oplossing daadwerkelijk zijn door middel van de visualisatie.

Bovendien moet ik de output file systeem verbeteren. Elke keer wanneer een auto beweegt wordt nu een output geschreven in de output file, en dit is niet handig voor de algoritmen. Ik moet het output systeem zo kunnen maken dat alleen de moves van een oplossing in het output file geschreven wordt. Dan bestaat de output file alleen uit moves die naar een oplossing leiden en niet uit alle moves die gedaan wordt tijdens een algoritme.

Naast deze twee onderdelen ga ik ook aan de slag met het verbeteren van onnodige code en meer commentaar bij de code zetten zodat het duidelijk is voor de lezer wat elke functie/class doet.