Einführung in die Programmierung Winter 2016/2017

Lilian Mendoza de Sudan, Lars Petersen Mat.-Nr. 5625448, 6290157 Gruppe 11

Übungsblatt Nr. 7

 ${\bf Aufgabe~7.1} \\ {\bf Dokumentation~der~UI-Testf\"{a}lle~f\"{u}r~die~Sortierung:}$

Funktionalität	Eingabe	Verhalten des Programms	
Wahl zur Ein-	0	In der Konsole wird eine Benutzereingabe angezeigt, in der	
gabe der Liste		der Benutzer seine Wahl angeben kann (0 oder 1).	
Wahl zur Einga-	0	Nutzer erhält Hinweis, dass er etwas eingeben muss. Er wird	
be der Liste	V	zu einer neuen Eingabe aufgefordert. Hinweis: Programm	
be del Elste		wird durch KeyboardInterrupt das Programm beendet.	
Wahl zur Einga-	Literal enthält Ele-	Nutzer erhält den Hinweis, dass seine Eingabe nicht kon-	
be der Liste	ment $\notin \{0,1\}$	form war und wird zu einer neuen Eingabe aufgefordert.	
be del Eliste	Bsp. a	form war and wird 2d emer nederi Emigase adagetorders.	
Wahl zur Einga-	0	Array mit 200 Einträgen im Bereich [1 20] wird erzeugt.	
be der Liste		Dieses wird angezeigt. Nutzer wird zur Eingabe der Algo-	
		rithmen aufgefordert.	
Wahl zur Einga-	1	Der Nutzer wird zur Eingabe einer Liste zu sortierender	
be der Liste		Zahlen aufgefordert.	
Wahl zur Einga-	Keyboard Interrupt	Das Programm wird mit einer Auskunft zum KeyboardIn-	
be der Liste		terrupt beendet.	
Eingabe der		In der Konsole wird eine Benutzereingabe mit Beispiel an-	
zu sortieren-		gezeigt, in der der Benutzer seine zu sortierende Liste ein-	
den Liste		geben kann.	
Eingabe der	Ø	Nutzer erhält den Hinweis, dass seine Eingabe leer war und	
zu sortierenden		wird zu einer neuen Eingabe aufgefordert. Zudem wird ihm	
Liste		mitgeteilt, dass er durch einen KeyboardInterrupt das Pro-	
		gramm beenden kann.	
Eingabe der	Literal enthält Ele-	Nutzer erhält den Hinweis, dass seine Eingabe nicht kon-	
zu sortierenden	mente die nicht in	form war und wird zu einer neuen Eingabe aufgefordert	
Liste	float umgewandelt	(ValueError).	
	werden können		
Eingabe der	-1_+1_999.0	Die Eingabe wird in ein Array umgewandelt. Der Nutzer	
zu sortierenden		wird danach zur Eingabe der anzuwendenden Algorithmen	
Liste		aufgefordert.	
Eingabe der	4_4_4_4	Eingabe wird in ein Array umgewandelt. Der Nutzer wird	
zu sortierenden		zur Angabe der Algorithmen aufgefordert. Arrays mit	
Liste		mehrfach gleichen Einträgen werden sortiert.	
Eingabe der	4	Eingabe wird in ein Array umgewandelt. Der Nutzer wird	
zu sortierenden		danach zur Angabe der Algorithmen aufgefordert. Arrays	
Liste		mit nur einem Eintrag werden sortiert.	
Eingabe der	-1_+1_999.0	Die Eingabe wird in ein Array umgewandelt. Der Nutzer	
zu sortierenden		wird danach zur Angabe der Algorithmen aufgefordert.	
Liste			
Eingabe der	01	Aufgrund der überschüssigen Leerzeichen erhält der Nutzer	
zu sortierenden		den Hinweis, dass seine Eingabe nicht konform war (Va-	
Liste		lueError). Er wird zu einer neuen Eingabe aufgefordert.	
Eingabe der	Keyboard Interrupt	Das Programm wird mit einer Auskunft zum KeyboardIn-	
zu sortierenden		terrupt beendet.	
Liste			

Eingabe der anzuwenden- den Algorith- men		In der Konsole wird eine Benutzereingabe mit Beispiel angezeigt, in der der Benutzer seine zu Auswahl an anzuwendenden Algorithmen eingeben kann.	
Eingabe der anzuwendenden Algorithmen	Ø	Nutzer erhält den Hinweis, dass seine Eingabe leer war und wird zu einer neuen Eingabe aufgefordert. Zudem wird ihm mitgeteilt, dass er durch einen KeyboardInterrupt das Programm beenden kann.	
Eingabe der anzuwendenden Algorithmen	0_1_2_3	Die Eingabe ist korrekt. Der Nutzer wird aufgefordert, mit <enter> die einzelnen Algorithmen nacheinander ablaufen zu lassen.</enter>	
Eingabe der anzuwendenden Algorithmen	01	Aufgrund der überschüssigen Leerzeichen erhält der Nutzer den Hinweis, dass seine Eingabe nicht konform war. Er wird zu einer neuen Eingabe aufgefordert.	
Eingabe der anzuwendenden Algorithmen	Literal enthält Element $\notin \{0, 1, 2, 3\}$ Bsp. 0_;	Nutzer erhält den Hinweis, dass seine Eingabe leer war und wird zu einer neuen Eingabe aufgefordert.	
Eingabe der anzuwendenden Algorithmen	0_0	Die Eingabe ist korrekt (Mehrfachnennung ist möglich, führt aber nicht dazu, dass der entsprechende Algorithmus mehrfach ausgeführt wird). Der Nutzer wird aufgefordert, mit <enter> die einzelnen Algorithmen nacheinander ablaufen zu lassen. Bubblesort wird nur einmal ausgeführt.</enter>	
Eingabe der anzuwendenden Algorithmen	Keyboard Interrupt	Das Programm wird mit einer Auskunft zum KeyboardInterrupt beendet.	
Anzeige der Ergebnisse	korrekte Eingabe bei Algorithmenauswahl	Die jeweiligen Algorithmen werden durchgeführt und deren Ergebnisse in der Konsole ausgegeben.	
Anzeige der Ergebnisse	korrekte Eingabe bei Algorithmenaus- wahl: 0	Bubblesort wird durchgeführt. Das eingegebene Array wird angezeigt. Das sortierte Array wird ebenfalls angezeigt. Die Laufzeit wird ausgegeben. Das sortierte Ergebnis von np.sort wird angezeigt. Es gibt einen Hinweis, ob die beiden sortierten Arrays übereinstimmen.	
Anzeige der Ergebnisse	korrekte Eingabe bei Algorithmenaus- wahl: 1	Insertionsort wird durchgeführt. Das eingegebene Array wird angezeigt. Das sortierte Array wird ebenfalls angezeigt. Die Laufzeit wird ausgegeben. Das sortierte Ergebnis von np.sort wird angezeigt. Es gibt einen Hinweis, ob die beiden sortierten Arrays übereinstimmen.	
Anzeige der Ergebnisse	korrekte Eingabe bei Algorithmenaus- wahl: 2	Quicksort wird durchgeführt. Das eingegebene Array wird angezeigt. Das sortierte Array wird ebenfalls angezeigt. Die Laufzeit wird ausgegeben. Das sortierte Ergebnis von np.sort wird angezeigt. Es gibt einen Hinweis, ob die beiden sortierten Arrays übereinstimmen.	
Anzeige der Ergebnisse	korrekte Eingabe bei Algorithmenaus- wahl: 3	Bubblesort wird für zehn zufällig gewählten Zahlen durchgeführt. Das eingegebene Array wird in der Konsole angezeigt. Das sortierte Array wird ebenfalls dort angezeigt. Die Laufzeit wird ausgegeben. Das sortierte Ergebnis von np.sort wird angezeigt. Es gibt einen Hinweis, ob die beiden sortierten Arrays übereinstimmen. Das Sortierverfahren wird zudem durch wandernde Balken in einem Diagramm visualisiert.	

```
[larspetersen@lpmbp 07_Uebung]$ python3 tests.py
test_bubble_sort (__main__.TestSortAlgorithms)
Tests the implementation of bubblesort against np.sort. ...
Eingabe: [45]
Ausgabe: [45]
Eingabe: [45 45 45 45 45]
Ausgabe: [45 45 45 45 45]
Eingabe: [ -3 14 17 17 -41 33 -29 -14 37 20 38 38 -38 8 15 -11 37 -4
 38 31 -13 -25 27 22 -41 -30 30 19 29 -3 14 32 49 38 -1 -21
-31 -31 -36 -11 -18 15 -41 7 -18]
Ausgabe: [-41 -41 -41 -38 -36 -31 -31 -30 -29 -25 -21 -18 -18 -14 -13 -11 -11 -4
 -3 -3 -1 7 8 14 14 15 15 17 17 19 20 22 27 29 30 31
 32 33 37 37 38 38 38 38 49]
test_insertion_sort (__main__.TestSortAlgorithms)
Tests the implementation of insertionsort against np.sort. ...
Eingabe: [45]
Ausgabe: [45]
Eingabe: [45 45 45 45 45]
Ausgabe: [45 45 45 45 45]
Eingabe: [ -3 14 17 17 -41 33 -29 -14 37 20 38 38 -38 8 15 -11 37 -4
 38 31 -13 -25 27 22 -41 -30 30 19 29 -3 14 32 49 38 -1 -21
-31 -31 -36 -11 -18 15 -41 7 -18]
Ausgabe: [-41 -41 -41 -38 -36 -31 -31 -30 -29 -25 -21 -18 -18 -14 -13 -11 -11 -4
 -3 -3 -1 7 8 14 14 15 15 17 17 19 20 22 27 29 30 31
 32 33 37 37 38 38 38 38 49]
test_quick_sort (__main__.TestSortAlgorithms)
Tests the implementation of quicksort against np.sort. ...
Eingabe: [45]
Ausgabe: [45]
Eingabe: [45 45 45 45 45]
Ausgabe: [45 45 45 45 45]
Eingabe: [ -3 14 17 17 -41 33 -29 -14 37 20 38 38 -38 8 15 -11 37 -4
 38 31 -13 -25 27 22 -41 -30 30 19 29 -3 14 32 49 38 -1 -21
-31 -31 -36 -11 -18 15 -41 7 -18]
Ausgabe: [-41 -41 -41 -38 -36 -31 -31 -30 -29 -25 -21 -18 -18 -14 -13 -11 -11 -4
 -3 -3 -1 7 8 14 14 15 15 17 17 19 20 22 27 29 30 31
 32 33 37 37 38 38 38 38 49]
ok
Ran 3 tests in 0.014s
0K
```

Screenshot zum Autruf von tests.py zum Testen der Sortieralgorithmen:

```
[larspetersen@lpmbp 07_Uebung]$ python3 tests.py
test_bubble_sort (__main__.TestSortAlgorithms)
Tests the implementation of bubblesort against np.sort. ...
Eingabe: [1]
Ausgabe: [1]
Eingabe: [1 1 1 1 1]
Ausgabe: [1 1 1 1 1]
Eingabe: [-16]
Ausgabe: [-16]
ok
test_insertion_sort (__main__.TestSortAlgorithms)
Tests the implementation of insertionsort against np.sort. ...
Eingabe: [19]
Ausgabe: [19]
Eingabe: [19 19 19 19 19]
Ausgabe: [19 19 19 19 19]
                                                                              33
Eingabe: [ 4 24
                   6 42
                           7 -16 -31 -45 16 50
                                                  40
                                                      33
                                                          38 -25
 10]
Ausgabe: [-45 -31 -25 -19 -16
                                       6
                                             10 16 24
                                                          33 33 38
                                                                         42
 50]
ok
test_quick_sort (__main__.TestSortAlgorithms)
Tests the implementation of quicksort against np.sort. ...
Eingabe: [27]
Ausgabe: [27]
Eingabe: [27 27 27 27 27]
Ausgabe: [27 27 27 27 27]
Eingabe: [-13 24 -24 27 -5 42 -1
                                       0 -26
                                                          48 -33 23 -4
                                                                         22
-47 -38 -21 48 -44 45 27 -12 35]
Ausgabe: [-47 -44 -38 -33 -26 -24 -21 -13 -12 -6
                                                                      22 23 24
 27 27 33 35 39 42 45 48 48]
ok
Ran 3 tests in 0.009s
0K
```

Dokumentation der Laufzeit in Sekunden für die Sortierung eines Arrays mit 500 Zahlen - erzeugt über die Methode generate_random_numbers.

Bubblesort	Insertionsort	Quicksort
0.12563	0.03512	0.00442