## Gårdsförsäljning av livsmedel, regelverk

[Försäljning av små mängder (livsmedelsverket.se)](https://www.livsmedelsverket.se/globalassets/publikationsdatabas/broschyrer-foldrar/forsaljning-sma-mangder.pdf)

* Säljaren har registrerat sin primärproduktionsanläggning hos länsstyrelsen
* Säljaren har registrerat sin anläggning hos kommunen, när det gäller direkta leveranser av små mängder kött från fjäderfä och hardjur
* Primärproducent kan till exempel vara växtodlare, djurhållare, biodlare, fiskare, fiskodlare, jägare eller bär- och svampplockare.
* Tillåtet är gårdsförsäljning, dörrförsäljning, båt- eller bryggförsäljning eller lokal torg- eller marknadsförsäljning. Reglerna gäller också vid distansförsäljning, till exempel försäljning via en REKO-ring eller en egen webbplats, förutsatt att du har en direktkontakt med köparen och du säljer utan mellanhänder
* Köpare får vara konsument eller lokal butik, inte grossist, slakteri eller kvarn.

## Minimal: Swish via QR kod öppnar lucka/startar tankning

Köparen öppnar sin Swish app på sin mobil, skannar QR-kod och bekräftar betalningen. Då öppnas boxlucka (alternativt startar tankning).

* Köparen är van vid att göra så, ingen extra app behövs
* Genomskinliga luckor med fast QR-kod på luckan som anger fast pris och fast position. Exempelvis kan alla luckor på översta raden kosta 200 kr och de på nedersta raden kostar 100 kr.
* Fast QR-kod nära varje pumphandtag anger fast pumpnummer och fast pris.
* Säljaren sköter allt via sin egen mobil, behöver Swish och vår App.
* Ingen paneldator
* Ingen webbshop eller ens webbhotel
* Privat Swish kan användas
* Det behöver finnas en ”grön lampa” som visar att ”butiken är öppen”
* Varje Säljare är helt isolerad från alla andra säljare

Midi: Säljaren har egen webshop

## Maxi: Webbshop med många säljare

En gemensam webbshop för livsmedel måste enligt regelverket uppfattas som en marknadsplats där affären görs direkt mellan säljare och köpare. Jag har ännu inte hittat någon befintlig webbshop där det finns många säljare

[Lista: Här köper du närproducerad mat på nätet! | Land](https://www.land.se/mat-dryck/lista-har-koper-du-narproducerad-mat-pa-natet)

Lösning 1: En mobiltelefon tar emot betalningarna på sin swish app och dess notiser styr öppning antingen direkt eller fjärrstyrt.

## Kunden köper via webshop, i egen mobil eller på lokal terminal

Köp i egen mobil kan initieras via surf, QR-kod eller blipp (nfc). Där finns alla möjligheter till val och betalningar.

QR-koden ger förifyllt mottagarnummer, belopp och meddelande.

Swish systemets server skickar ett meddelande till vår CentralServer.

Vår Server skickar ett meddelande till Lokals

Boxens  
dator

Swish

Huvudserver

hop

Leverantörs  
mobil

Bank

Kunds  
mobil

## Upptäckter

Swish initierat av Webshop kan signalera att en betalning är gjord med ”callbackUrl**string** URL that Swish will use to notify caller about the outcome of the Payment request. The URL has to use HTTPS”.  
Swish verkar inte kunna få in det via QR-kod.

Swish mottagning verkar endast kunna skickas till mobil eller surfplatta med bank-id. Troligen kan man få det vidarebefordrat med hack.

Nordea verkar inte kunna skicka notiser till dator eller mobil vid insättningar.

Vilken gratis app på android mobiltelefon kan koppla swish aviseringar till min webserver?

Bing: För att koppla Swish-aviseringar till din webserver på en Android-mobiltelefon kan du använda en app som kan hantera webhooks eller API-anrop. Här är några steg och förslag:

1. [**Swish-appen**: Först och främst behöver du ha Swish-appen installerad och konfigurerad på din mobiltelefon1](https://play.google.com/store/apps/details?id=se.bankgirot.swish).
2. **Webhook-app**: Du kan använda en app som kan hantera webhooks, till exempel **IFTTT** (If This Then That) eller **Zapier**. Dessa appar kan lyssna på aviseringar från Swish och skicka data till din webserver.
3. **Egen utveckling**: Om du har programmeringskunskaper kan du utveckla en egen Android-app som lyssnar på Swish-aviseringar och skickar dessa till din webserver via ett API-anrop.
4. **Notifieringshanterare**: Det finns appar som kan hantera och vidarebefordra aviseringar, till exempel **Pushbullet** eller **Pushover**. Dessa kan konfigureras för att skicka aviseringar till en specifik URL.

Har du några specifika krav eller preferenser för hur detta ska fungera?

**Skickades av Copilot:**

För att integrera Swish-aviseringar från en Android-mobiltelefon till en webserver, kan du följa dessa steg:

**1. Förberedelser**

* **Swish-app**: Se till att Swish-appen är installerad och konfigurerad på din Android-enhet.
* **Webserver**: Ha en webserver redo att ta emot och hantera aviseringar. Detta kan vara en server du själv hostar eller en molntjänst som AWS, Azure, eller Google Cloud.

**2. Hantera Aviseringar i Android**

För att fånga upp aviseringar från Swish-appen, behöver du skapa en Android-app som kan lyssna på aviseringar. Detta görs genom att använda NotificationListenerService.

**Java**

public class NotificationListener extends NotificationListenerService {

@Override

public void onNotificationPosted(StatusBarNotification sbn) {

// Fånga upp aviseringen

Notification notification = sbn.getNotification();

Bundle extras = notification.extras;

String notificationText = extras.getString(Notification.EXTRA\_TEXT);

// Skicka aviseringen till webservern

sendNotificationToServer(notificationText);

}

private void sendNotificationToServer(String notificationText) {

// Implementera HTTP POST-förfrågan till din webserver

// Exempel med OkHttp

OkHttpClient client = new OkHttpClient();

RequestBody body = new FormBody.Builder()

.add("notification", notificationText)

.build();

Request request = new Request.Builder()

.url("https://din-webserver.com/aviseringar")

.post(body)

.build();

client.newCall(request).enqueue(new Callback() {

@Override

public void onFailure(Call call, IOException e) {

e.printStackTrace();

}

@Override

public void onResponse(Call call, Response response) throws IOException {

if (!response.isSuccessful()) throw new IOException("Unexpected code " + response);

// Hantera svar från servern

}

});

}

}

AI-genererad kod. Granska och använd noggrant. [Mer information om vanliga frågor och svar](https://www.bing.com/new#faq).

**3. Konfigurera Webservern**

På webservern behöver du en endpoint som kan ta emot och hantera POST-förfrågningar. Här är ett exempel i Node.js med Express:

**JavaScript**

const express = require('express');

const app = express();

const port = 3000;

app.use(express.json());

app.post('/aviseringar', (req, res) => {

const notification = req.body.notification;

console.log('Mottagen avisering:', notification);

// Hantera aviseringen (spara i databas, skicka vidare, etc.)

res.status(200).send('Avisering mottagen');

});

app.listen(port, () => {

console.log(`Servern kör på http://localhost:${port}`);

});

AI-genererad kod. Granska och använd noggrant. [Mer information om vanliga frågor och svar](https://www.bing.com/new#faq).

**4. Testa Integration**

* Skicka en testavisering från din Android-app och verifiera att den tas emot korrekt på webservern.
* Kontrollera loggar och eventuella felmeddelanden för att säkerställa att allt fungerar som förväntat.

Genom att följa dessa steg kan du integrera Swish-aviseringar från en Android-mobiltelefon till en webserver. Behöver du mer detaljer eller hjälp med specifika delar av koden?

För att integrera alla aviseringar från en Android-mobiltelefon till en webserver kan du använda en kombination av Android-aviseringstjänster och en webserver. Här är ett grundläggande exempel på hur du kan göra detta:

**Steg 1: Skapa en Android-app för att fånga aviseringar**

1. **Behörigheter**: Lägg till nödvändiga behörigheter i AndroidManifest.xml för att fånga aviseringar.

**XML**

<uses-permission android:name="android.permission.BIND\_NOTIFICATION\_LISTENER\_SERVICE"/>

AI-genererad kod. Granska och använd noggrant. [Mer information om vanliga frågor och svar](https://www.bing.com/new#faq).

1. **NotificationListenerService**: Skapa en tjänst som utökar NotificationListenerService för att fånga aviseringar.

**Java**

public class NotificationListener extends NotificationListenerService {

@Override

public void onNotificationPosted(StatusBarNotification sbn) {

String packageName = sbn.getPackageName();

String notificationText = sbn.getNotification().extras.getString(Notification.EXTRA\_TEXT);

sendNotificationToServer(packageName, notificationText);

}

private void sendNotificationToServer(String packageName, String notificationText) {

// Skicka data till webservern

}

}

AI-genererad kod. Granska och använd noggrant. [Mer information om vanliga frågor och svar](https://www.bing.com/new#faq).

**Steg 2: Skicka data till webservern**

1. **HTTP Request**: Använd en HTTP-klient som OkHttp för att skicka data till webservern.

**Java**

private void sendNotificationToServer(String packageName, String notificationText) {

OkHttpClient client = new OkHttpClient();

RequestBody body = new FormBody.Builder()

.add("package", packageName)

.add("text", notificationText)

.build();

Request request = new Request.Builder()

.url("https://din-webserver.com/aviseringar")

.post(body)

.build();

client.newCall(request).enqueue(new Callback() {

@Override

public void onFailure(Call call, IOException e) {

e.printStackTrace();

}

@Override

public void onResponse(Call call, Response response) throws IOException {

if (!response.isSuccessful()) throw new IOException("Unexpected code " + response);

}

});

}

AI-genererad kod. Granska och använd noggrant. [Mer information om vanliga frågor och svar](https://www.bing.com/new#faq).

**Steg 3: Hantera data på webservern**

1. **Server**: Skapa en enkel server med exempelvis Node.js för att ta emot och hantera aviseringarna.

**JavaScript**

const express = require('express');

const app = express();

const port = 3000;

app.use(express.json());

app.use(express.urlencoded({ extended: true }));

app.post('/aviseringar', (req, res) => {

const packageName = req.body.package;

const notificationText = req.body.text;

console.log(`Avisering från ${packageName}: ${notificationText}`);

res.sendStatus(200);

});

app.listen(port, () => {

console.log(`Servern kör på http://localhost:${port}`);

});

AI-genererad kod. Granska och använd noggrant. [Mer information om vanliga frågor och svar](https://www.bing.com/new#faq).

Detta är ett grundläggande exempel för att komma igång. [Du kan vidareutveckla detta genom att lägga till säkerhetsfunktioner, hantera olika typer av aviseringar och optimera prestandan1](https://adminvista.com/4-praktiska-appar-for-att-hantera-dina-aviseringar-pa-android/)[2](https://www.mobil.se/tips-och-tricks/ta-kontroll-over-mobilens-aviseringar/1535979). Behöver du hjälp med något specifikt steg?

## Tillverkare av plåtskåp

[Nyckelskåp med Kodlås typ B, BxDxH 350x93x280 mm, 6 fack, utan krokar, vit | Gerdmans](https://www.gerdmans.se/kontor-och-konferens/kontorsf%C3%B6rvaring/nyckelsk%C3%A5p-medicinsk%C3%A5p/nyckelsk%C3%A5p-med-kodl%C3%A5s-typ-b-bxdxh-350x93x280-mm-6-fack-utan-krokar-vit)

[- Projektinredningar Bengt Fredriksson AB](http://www.projektinredningar.se/produkter/specialskap/)