

Prototype-indeling richtlijn

De prototypes moeten allemaal gebaseerd zijn op deze richtlijn, er mag wel afgeweken worden, maar dit moet zo minimaal mogelijk zijn.

Foto's zijn altijd makkelijk toe te voegen en hebben veel waarde, dus maak deze ook tijdens het project.

1. Titel en Inleiding

Waarom is dit prototype een prototype is (waarom is er niet 1 beste optie zonder afwegingen?), wat de opties zijn en de verschillen hier tussen. Hier horen ook dingen bij voor het grotere plaatje, dus laat bijvoorbeeld met een plaatje zien waar dit binnen het project valt.

2. Scenario

Beschrijf de situatie binnen de MMU waar je nu staat en hoe het er uiteindelijk uit zal moeten zien.

3. Concerns

Wat zijn de dingen waar we op moeten letten die ons tijdens dit prototype dwars kunnen zitten? Zoals bijvoorbeeld geheugen, limiet aan kabels/ kabelsnelheid/ kabellengte of andere dingen.

4. Logboek + fasering

Links naar issues.

5. Resultaten

Hier documenteer je wat je vind/ tegenkomt en hoe je het kan reproduceren.

1. Gebruikte hardware

Laat hier een aansluitschema(kicad) zien. Gebruik termen uit de werkelijkheid en benoem de microcontrollers ook zo.

2. Gebruikte software

Link de code vanuit SVN en laat zien op welke Arduino dit stukje code geüpload moet worden.

3. Bevindingen/resultaten

Laat hier je bevindingen/resultaten zien. Leg hier je oplossing/uitvinding uit. Dit doe je door elke concern langs te gaan en je oplossing/uitvinding uit te leggen. Vertel ook of je andere opties/overweging hebt gehad. Leg op het einde uit of je het prototype hebt kunnen voltooien of niet en of er een vervolg prototype nodig is.