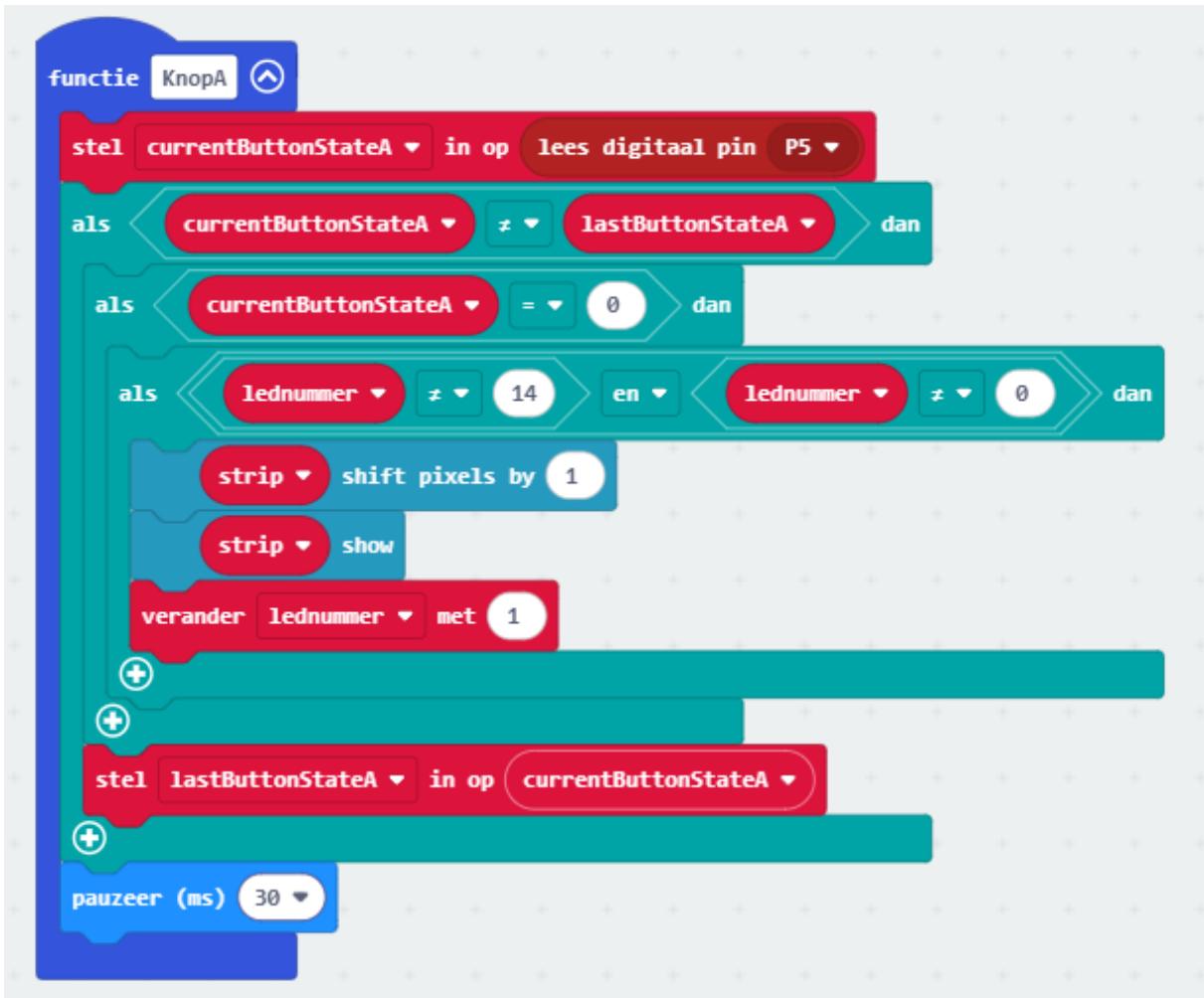
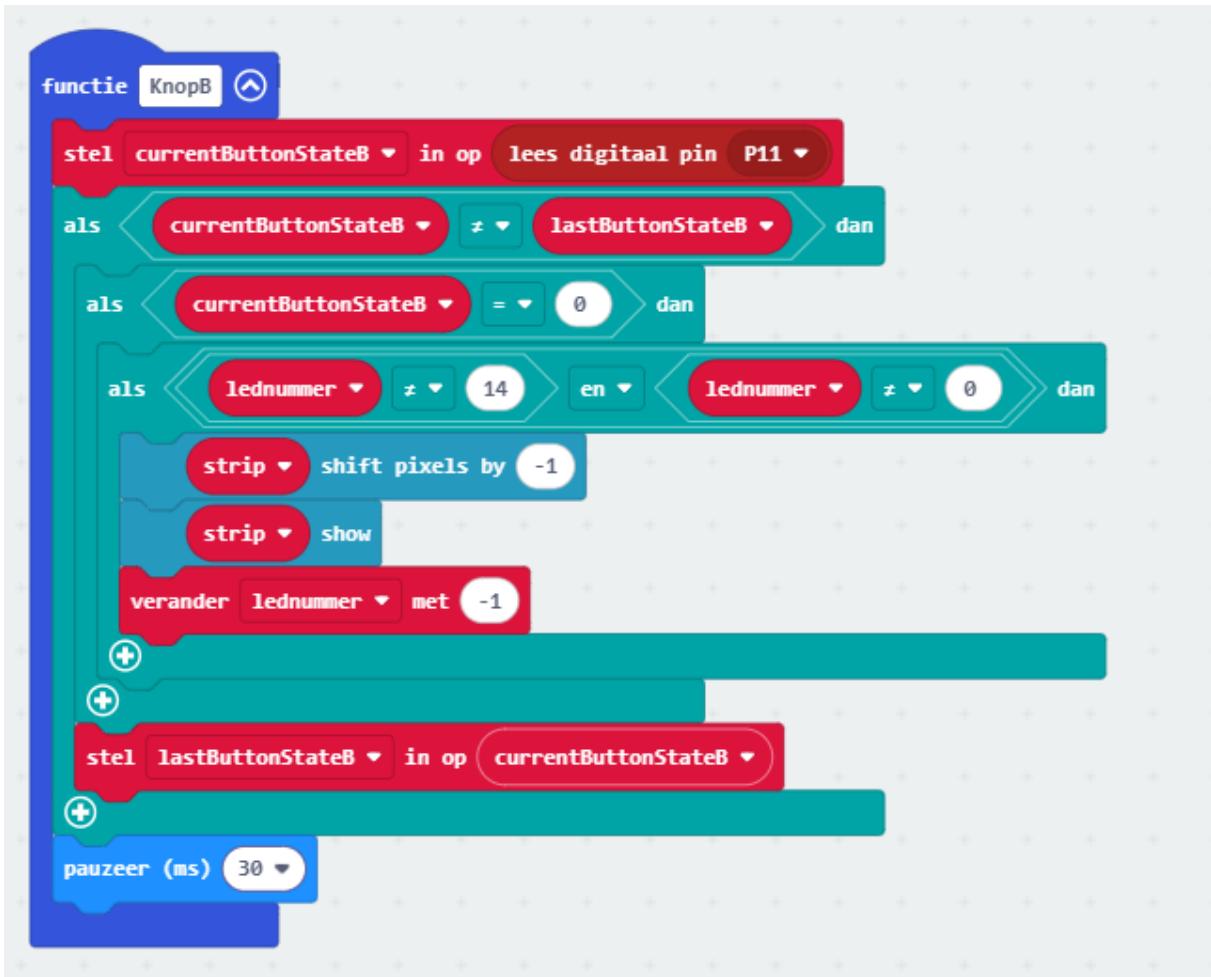


```
bij opstarten
  schakel LED in onwaar
  stel lednummer in op 7
  stel strip in op NeoPixel at pin P0 with 15 leds as RGB (GRB format)
    strip set pixel color at 7 to white
    strip show
  stel currentButtonStateA in op 1
  stel lastButtonStateA in op 1
  stel lastButtonStateB in op 1
  stel currentButtonStateB in op 1
  zet pull pin P6 op omhoog
  zet pull pin P5 op omhoog
  zet pull pin P11 op omhoog
  stel tm in op
    CLK P1
    DIO P2
    intensity 7
    LED count 4
  turn on tm
  tm show number 0
  stel stand in op 0
```

```
de hele tijd
    tm v DotPoint at 1 show waar v
    aanroep KnopA
    aanroep KnopB
    als lees digitaal pin P6 = 0 dan
        aanroep resetGame
    +
    als lednummer = 14 dan
        strip v set pixel color at 14 to red v
        strip v show
        stel stand v in op stand v + 100
        tm v show number stand v
        pauzeer (ms) 2000
        aanroep resetGame
    +
    als lednummer = 0 dan
        strip v set pixel color at 0 to green v
        strip v show
        stel stand v in op stand v + 1
        tm v show number stand v
        pauzeer (ms) 2000
        aanroep resetGame
    +

```





```

functie resetGame () {
    strip clear
    strip set pixel color at 7 to white
    strip show
    stel lednummer in op 7
    als stand ≥ 400 of rest van stand ÷ 100 ≥ 4 dan
        speel speel melodie met tempo 192 (bpm) tot het klaar is
        tm show number 0
        stel stand in op 0
        stel lednummer in op 7
}

```

Startscherm

```

bij opstarten
    schakel LED in omwaar
    stel strip in op NeoPixel at pin P0 with 15 leds as RGB (GRB format)
    strip set pixel color at 7 to white
    strip show
    stel currentButtonStateA in op 1
    stel lastButtonStateA in op 1
    zet pull pin P5 op omhoog
    zet pull pin P6 op omhoog
    zet pull pin P11 op omhoog
    stel tm in op CLK P1 DIO P2 intensity 7 LED count 4
    turn on tm
    tm show number 0

```

functie KnopA ()

```

stel currentButtonStateA in op lees digitaal pin P5
als currentButtonStateA ≠ lastButtonStateA dan
    als currentButtonStateA = 0 dan
        lednummer ≠ 14 en lednummer ≠ 0 dan
            stel lastButtonStateA in op currentButtonStateA
            pauzeer (ms) 30

```

functie KnopB ()

