# Bingo – Testfälle

Testfall 1 – Starten der Anwendung ohne gespeicherten Zwischenstand

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Durchführung | Erwartetes Ergebnis |
| Die Datei *CurrentSave.json* löschen, falls diese vorhanden ist. | - Explorer öffnen  - Programme (x86) öffnen  - Bingo öffnen  - Prüfen, ob die Datei *CurrentSave.json* vorhanden ist und diese ggfs. löschen | Im der Anwendung zugehörigen Ordner befindet sich die Datei *CurrentSave.json* nicht mehr. |
| Die Anwendung starten. | Die Datei *Bingo.exe* im geöffneten Ordner per Doppelklick öffnen. | Die Anwendung wird gestartet und es öffnet sich der Dialog zum Einstellen eines benutzerdefinierten Bingo-Boards. |

Testfall 2 – Speichern und Öffnen eines aktuellen Spielstands

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Durchführung | Erwartetes Ergebnis |
| Erstelle einen aktuellen Spielstand. | - Eintragsliste: füge die Datei *Einträge.txt* via Drag & Drop als Eintragsliste ein  - tätige beliebige Einstellungen zum Board  - Button „Spiel starten“ | Ein Board mit den getätigten Einstellungen wird geöffnet. |
| Aktuellen Stand festhalten. | - beliebige Kästchen anhaken  - Einen Screenshot machen und abspeichern | Ein Screenshot wurde gemacht und gespeichert. |
| Anwendung schließen und Stand speichern. | - Button „Speichern & Schließen“ | Die Anwendung wird geschlossen. Der Spielstand wird im zugehörigen Ordner unter *Programme(x86)\Bingo\CurrentSave.json* gespeichert. |
| Anwendung öffnen und den aktuellen Stand kontrollieren. | - Die Anwendung öffnen  - Das Board des Dialogs mit dem in Schritt 2 gemachten Screenshot vergleichen. | Das Board ist im Screenshot und im Dialog sind identisch. |
| Das aktuelle Board löschen. | - Button „Neues Board erstellen“  - Im Hinweisdialog Ja klicken. | Das aktuelle Stand und die Konfigurationen werden gelöscht. Der Dialog um ein neues Board zu erstellen öffnet sich. |

Testfall 3: Ändern des Board-Designs – Gültige Einstellungen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Durchführung | Erwartetes Ergebnis |
| Öffnen der Anwendung. | - Anwendung öffnen | Es öffnet sich der Dialog zum Erstellen eines Bingo-Boards. |
| Dem Board einen Namen geben. | - Name  - Test-Bingo | Der Name wird gespeichert. |
| Die Board-Größe verändern. | - Board-Größe  - 4x4 auswählen | In der Vorschau wird die **Größe** des Boards von 5x5 auf 4x4 geändert. |
| Die Hintergrundfarbe ändern. | - Hintergrundfarbe  - Grün auswählen | Die Hintergrundfarbe in der Vorschau wird von Schwarz auf Grün geändert. |
| Die Kantenfarbe nochmal ändern. | - Kantenfarbe  - Schwarz auswählen | Die Kantenfarbe in der Vorschau wird von Rot auf Schwarz geändert. |
| Die Schriftfarbe nochmal ändern. | - Schriftfarbe  - Weiß auswählen | Die Schriftfarbe in der Vorschau wird von Orange auf Weiß geändert. |
| Die Schriftart wechseln. | - Schriftart  - Comic Sans MS auswählen | Die Schriftart in der Vorschau wird verändert. |
| Die Eintragsliste einfügen. | - Die angehängte Textdatei Einträge.txt via Drag & Drop in das weiße Feld einfügen | Das Dokument wird importiert und ein entsprechendes Symbol erscheint in der Eintragsliste. |
| Das Board erstellen und die Designs überprüfen. | - Button „Spiel starten“ | Ein Board wird erstellt. Das Design ist folgendermaßen:  - Name: Test-Bingo  - Größe: 4x4  - Hintergrundfarbe: Grün  - Kantenfarbe: Schwarz  - Schriftfarbe: Weiß  - Schriftart: Comic Sans MS  Zusätzlich ist jedes Kästchen mit einem Eintrag versehen. Jeder dieser Einträge ist auch in der Textdatei Einträge.txt vorhanden. |
| Das aktuelle Board löschen. | - Button „Neues Board erstellen“  - Im Hinweisdialog Ja klicken. | Das aktuelle Stand und die Konfigurationen werden gelöscht. Der Dialog um ein neues Board zu erstellen öffnet sich. |

Testfall 4: Ändern des Board-Designs – Ungültige Einstellungen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Durchführung | Erwartetes Ergebnis |
| Öffnen der Anwendung. | - Anwendung öffnen | Es öffnet sich der Dialog zum Erstellen eines Bingo-Boards. |
| Kantenfarbe auf die Hintergrundfarbe ändern. | - Kantenfarbe  - Schwarz auswählen | Die Kantenfarbe in der Vorschau wird von Rot auf Schwarz geändert. Die Kanten heben sich nicht mehr vom Hintergrund ab. |
| Schriftfarbe ebenfalls auf die Hintergrundfarbe ändern. | - Schriftfarbe  - Schwarz auswählen | Die Schriftfarbe in der Vorschau wird von Orange auf Schwarz geändert. |
| Versuchen, eine Datei mit einer anderen Endung als .txt zu importieren. | - bspw. versuchen, eine .pdf-Datei via Drag & Drop zu importieren | Die Datei lässt sich nicht importieren. Eine Hinweismeldung erscheint auf dem Bildschirm. |
| Einträge hinzufügen. | - Eintragsliste  - min. 10 und max. 18 Einträge manuell hinzufügen | Die Einträge werden hinzugefügt. |
| Das Board erstellen. | - Button „Spiel starten“ | Es erscheint eine Fehlermeldung, da die ausgewählte Kanten-, Schrift- und Hintergrundfarbe sich jeweils unterscheiden muss. |
| Die Kantenfarbe ändern. | - Kantenfarbe  - Blau auswählen | Die Kantenfarbe in der Vorschau wird von Schwarz auf Blau geändert. |
| Das Board erstellen. | - Button „Spiel starten“ | Es erscheint eine Fehlermeldung, da die ausgewählte Kanten-, Schrift- und Hintergrundfarbe sich jeweils unterscheiden muss.. |
| Die Schriftfarbe ändern. | - Schriftfarbe  - Gelb auswählen | Die Schriftfarbe in der Vorschau wird von Schwarz auf Gelb geändert. |
| Das Board erstellen. | - Button „Spiel starten“ | Es erscheint eine Fehlermeldung, da die ausgewählte Kanten-, Schrift- und Hintergrundfarbe sich jeweils unterscheiden muss. |
| Weitere Einträge hinzufügen. | - Eintragsliste  - weitere Einträge manuell hinzufügen, sodass es mindesten 25 Einträge sind | Die Eintragsliste enthält mindestens 25 Einträge. |
| Das Board erstellen. | - Button „Spiel starten“ | Das Board wird erstellt. |
| Das aktuelle Board wieder löschen. | - Button „Neues Board erstellen“  - Im Hinweisdialog Ja klicken. | Das aktuelle Stand und die Konfigurationen werden gelöscht. Der Dialog um ein neues Board zu erstellen öffnet sich. |

Testfall 5: An-/Abhaken von Kästchen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Durchführung | Erwartetes Ergebnis |
| Erstelle einen aktuellen Spielstand. | - Eintragsliste: füge die Datei Einträge.txt via Drag & Drop als Eintragsliste ein  - tätige beliebige Einstellungen zum Board  - Button „Spiel starten“ | Ein Board mit den getätigten Einstellungen wird geöffnet. |
| Kästchen anhaken. | 5 beliebige Kästchen anhaken (nicht in einer Reihe):  - Linksklick auf ein nicht angehaktes Kästchen 🡪 5x durchführen | Es werden 5 Kästchen angehakt. |
| Kästchen abhaken. | 2 der bereits angehakten Kästchen wieder abhaken:  - Linksklick auf ein angehaktes Kästchen 🡪 2x durchführen | Die beiden Kästchen werden wieder abgehakt. |
| Einen Bingo erzielen. | - Solange Kästchen anhaken, bis eine Reihe, Spalte oder Diagonale komplett angehakt ist | Es erscheint ein Bingo-Counter auf dem Bildschirm, der 1 Bingo anzeigt. |
| Kästchen abhaken, sodass kein Bingo mehr erzielt ist. | - eines der Kästchen aus der vollständig angehakten Reihe via Linksklick wieder abhaken | Der Bingo-Counter geht auf 0 zurück. |
| Das im vorigen Schritt abgehakte Kästchen wieder anhaken. | - das Kästchen via Linksklick wieder anhaken. | Der Bingo-Counter ist wieder auf 1. |
| Das aktuelle Board löschen. | - Button „Neues Board erstellen“  - Im Hinweisdialog Ja klicken. | Das aktuelle Stand und die Konfigurationen werden gelöscht. Der Dialog um ein neues Board zu erstellen öffnet sich. |

Testfall 6: Board neu mischen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Durchführung | Erwartetes Ergebnis |
| Erstelle einen aktuellen Spielstand. | - Eintragsliste: füge die Datei Einträge.txt via Drag & Drop als Eintragsliste ein  - beliebige Einstellungen zum Board tätigen  - Button „Spiel starten“ | Ein Board mit den getätigten Einstellungen wird geöffnet. |
| Aktuellen Stand festhalten. | - beliebige Kästchen anhaken  - Einen Screenshot machen und abspeichern | Ein Screenshot wurde gemacht und gespeichert. |
| Das Board nicht zufällig neu mischen mit allen Einträgen aus der Eintragsliste. | - Button „Neustart & Mischen“  - Im Hinweisdialog Nein klicken. | Das Board wird nicht neu gemischt. |
| Das Board zufällig neu mischen mit allen Einträgen aus der Eintragsliste. | - Button „Neustart & Mischen“  - Im Hinweisdialog Ja klicken. | Das Board wird neu angeordnet, entspricht also nicht dem Board aus dem Screenshot aus Schritt 2. Alle zuvor angehakten Kästchen sind wieder abgehakt. |
| Das aktuelle Board wieder löschen. | - Button „Neues Board erstellen“  - Im Hinweisdialog Ja klicken. | Das aktuelle Stand und die Konfigurationen werden gelöscht. Der Dialog um ein neues Board zu erstellen öffnet sich. |

Testfall 7: Neues Board erstellen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Schritt | Durchführung | Erwartetes Ergebnis |
| Erstelle einen aktuellen Spielstand. | - Eintragsliste: füge die Datei Einträge.txt via Drag & Drop als Eintragsliste ein  - beliebige Einstellungen zum Board tätigen  - Button „Spiel starten“ | Ein Board mit den getätigten Einstellungen wird geöffnet. |
| Das aktuelle Board nicht löschen und kein neues Board erstellen. | - Button „Neues Board erstellen“  - Im Hinweisdialog Nein klicken. | Das aktuelle Board bleibt geöffnet. |
| Das aktuelle Board löschen. | - Button „Neues Board erstellen“  - Im Hinweisdialog Ja klicken. | Das aktuelle Stand und die Konfigurationen werden gelöscht. Der Dialog um ein neues Board zu erstellen öffnet sich. |