

### CUESTIONARIO DE SEGURIDAD TEST 3

1. \_\_\_\_\_ es el proceso que debe seguir un usuario para tener acceso a los recursos de un sistema o de una red de computadores.

- a. La autenticación ✓
- b. La integridad
- c. La seguridad
- d. La usabilidad

#### 2. Responda correctamente

- Encoding a lo datos de entrada
- No mezclar datos con código
- Reemplazar sentencias SQL dinámicas por Stored procedures

Son ejemplo de:

- a. Test de penetración y seguridad
- b. Análisis y diseño
- c. Revisión de diseño de arquitectura de seguridad ✓
- d. Requerimientos y controles de seguridad

3. La \_\_\_\_\_ es basada en algo que posee el usuario

- a. Autenticación por conocimiento
- b. Autenticación por características
- c. Autenticación por pertenencia ✓
- d. Autenticación por nivel

4. La \_\_\_\_\_ verifica los permisos que corresponden a cada identidad.

- a. Accesibilidad
- b. Evaluación
- c. Autorización ✓
- d. Autenticación

5. La \_\_\_\_\_ es el conjunto de decisiones de diseño importantes para organizar el software y promover los atributos de calidad deseados

- a. Implementación del software
- b. Arquitectura de software ✓
- c. Definición de requisitos del software
- d. Evaluación del software

## 6. Complete

- Mejora los controles internos de seguridad de la empresa.
- Detecta debilidades en los sistemas de seguridad como errores, omisiones o fallos.
- Identifica posibles actuaciones fraudulentas (acceso a datos no autorizados o robos a nivel interno).
- Permite controlar los accesos, tanto físicos como virtuales (revisión de privilegios de acceso).

Son beneficios de: \_\_\_\_\_

- a. Usabilidad
- b. Accesibilidad
- c. Evaluación
- d. Auditoria ✓

## 7. Complete

- Definir
- Diseñar
- Desarrollar
- Implementar
- mantener

Son etapas de:

- a) Ciclos de vida del Software Seguro (S-SDLC) ✓
- b) Ciclos de vida del Sistema Informático
- c) Ciclos de vida de la Implementación del Software
- d) Ciclo de métricas de ISO 27000

## 8. ¿Qué características debe tener un sistema de autenticación?

- a. Fiabilidad, viabilidad, credibilidad y responsabilidad
- b. Fiabilidad, viabilidad, integridad y accesibilidad
- c. Fiabilidad, viabilidad, resistencia y evaluaciones
- d. Fiabilidad, viabilidad, seguridad y usabilidad. ✓

9. Las \_\_\_\_\_ comprenden el conjunto de actividades que se realizan para identificar posibles fallos de funcionamiento, configuración o usabilidad de un programa o aplicación, por medio de pruebas sobre el comportamiento del mismo.

- a. Etapas del ciclo de vida del software
- b. Fases de implementación
- c. Métricas de calidad
- d. Pruebas de software (Software Testing) ✓

10. Las \_\_\_\_\_ son como pruebas funcionales; sin embargo, la principal diferencia es que esas funciones se prueban bajo carga para el rendimiento de los observadores, fiabilidad, usabilidad, escalabilidad, etc.

- a. Pruebas funcionales
- b. Pruebas de integración
- c. Pruebas No funcionales ✓
- d. Pruebas unitarias

11. Los \_\_\_\_\_ son un documento estructurado que establece descripciones detalladas de las funciones servicios y restricciones operacionales del sistema. Define lo que debería ponerse en práctica así que debe ser parte de un contrato entre el cliente y el contratista

- a. Requerimiento del usuario (alto nivel)
- b. Estándares de calidad
- c. Principios de ISO 27001
- d. Requerimientos del sistema (software) ✓

12. La \_\_\_\_\_ es la evaluación del nivel de madurez en seguridad de una organización, donde se analizan las políticas y procedimientos de seguridad definidos por la misma y se revisa su grado de cumplimiento.

- a. Accesibilidad
- b. Evaluación de sistemas informáticos
- c. Auditoría de seguridad Informática ✓
- d. Implementación de controles

### 13. Complete

- Control de autenticación
- Control de roles y privilegios
- Requerimientos orientados al riesgo (métodos de autenticación fiables)
- Aprobación de privilegios (Mínimo privilegio)

**Son ejemplos de:**

- a. Requerimientos y controles de seguridad ✓
- b. Revisión de diseño de arquitectura de seguridad
- c. Análisis de código estático y Dinámico
- d. Análisis y diseño

**14. Las fases de una auditoría son:**

- a. Objetivos y planificación, análisis de los datos, realizar un informe de la auditoría.
- b. **Objetivos y planificación, recopilación de información, Análisis de los datos, realizar un informe de la auditoría. ✓**
- c. Objetivos y planificación, razonamiento abstracto y realizar un informe de la auditoría.
- d. Definición de requerimientos, diseño, desarrollo e implementación

**15. Es un aspecto de la privacidad de los datos.**

- a. **Control de acceso. ✓**
- b. Control de cambios
- c. Evaluación
- d. Implementación

**16. Las \_\_\_\_\_ son un tipo de pruebas no funcionales, realizadas para determinar la velocidad, estabilidad y escalabilidad de una aplicación de software**

- a. Pruebas no funcionales
- b. Pruebas de integración
- c. Pruebas unitarias
- d. **Pruebas de rendimiento ✓**

**17. Las \_\_\_\_\_ implican probar diferentes módulos de una aplicación de software como grupo**

- a. Pruebas no funcionales
- b. Pruebas unitarias
- c. **Pruebas de integración ✓**
- d. Pruebas funcionales

**18. La \_\_\_\_\_ es basada en algo que posee el usuario**

- a. Autenticación por conocimiento
- b. Autenticación por características
- c. Autenticación por nivel
- d. **Autenticación por pertenencia ✓**

**19. Las \_\_\_\_\_ se centran en probar piezas/idades individuales de una aplicación de software al principio del SDLC**

- a. Pruebas no funcionales
- b. Pruebas funcionales
- c. Pruebas de integración
- d. **Pruebas unitarias ✓**

## CUESTIONARIO DE SEGURIDAD TEST 4

**20. Debe de existir una concordancia con los requisitos \_\_\_\_\_ y de rendimiento explícitamente establecidos, con los estándares de desarrollo explícitamente documentados, y con las características implícitas que se espera de todo software desarrollado profesionalmente.**

- a. no funcionales
- b. Funcionaales
- c. funcionales ✓
- d. normales

**21. La calidad del software es el conjunto de cualidades que lo caracterizan y que determinan su :**

- a. seguridad y existencia.
- b. utilidad y escistencia.
- c. utilidad y eficiencia
- d. utilidad y existencia. ✓

**22. Es la verificación dinámica del comportamiento de un programa contra el comportamiento esperado, usando un conjunto finito de casos de prueba, seleccionados de manera adecuada**

- a. Prueba de software ✓
- b. Prueba de calidad
- c. Prueba de sistema
- d. Prueba de aceptación

**23. La Garantía de Calidad del Software como algunos autores acostumbran llamarle se define como :**

- a. una actividad que posibilita asegurar, proteger todo el proceso de ingeniería de software. ✓ 🐾
- b. una actividad que posibilita asegurar, proteger todo el desarrollo de ingeniería de software.
- c. una actividad que posibilita asegurar, proteger todo el proceso de ingeniería de software.
- d. una actividad que no posibilita asegurar, proteger todo el proceso de ingeniería de software.

**24. La calidad está relacionada con el nivel de complejidad del software y definen dos categorías de métricas:**

- a. Complejidad de programa o código  
Dificultad de sistema o estructura
- b. Complejidad de programa o norma  
Complejidad de sistema o estructura.
- c. Complejidad de programa o código  
Complejidad de sistema o planes.

d. Complejidad de programa o código  
Complejidad de sistema o estructura. ✓ 🙌

**25. La prueba de software puede ser usada para mostrar la presencia de bugs, pero nunca su \_\_\_\_.**

- a. complejidad
- b. ausencia
- c. ausencia ✓ 🙌
- d. defecto

**26. Es un proceso para incorporar la seguridad en el diseño del software con el objetivo de abordar las necesidades de seguridad desde cero.**

- a. SSH
- b. SSA ✓ 🙌
- c. SSI
- d. SSG

**27. Proceso de evaluación de un sistema o componente durante o al final del proceso de desarrollo para determinar cuándo se satisfacen.**

- a. verificación
- b. Verificación
- c. Validación ✓ 🙌
- d. Comprobación

**28. define: métricas de calidad y criterios, donde cada métrica se obtiene a partir de combinaciones de los diferentes criterios**

- a. John Willey
- b. Marco de Tom
- c. Tom De Marco
- d. John Wiley ✓

29. La calidad es sinónimo de:

- a. flexibilidad, confiabilidad e integridad ✓
- b. mantenibilidad y cualidad
- c. flexibilidad, seguridad y corrección
- d. eficiencia e inseguridad

