

|  |  |
| --- | --- |
| **Informe de Resultados de aplicación de la Guía de Prácticas** | **N° del Reporte** |
| Se deberá generar de forma secuencial automática |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Datos Generales** | | | | | | | | | | |
| **NOMBRE DE LA PRÁCTICA** | | Construir una aplicación web | | | | | | | | |
| **FACULTAD** | FACI | **CARRERA** | | Ingeniería en Software | | | **ASIGNATURA** | Construcción de Software | | |
| **PROFESOR DE PRÁCTICA** | | Ing. Norma Valencia Castillo | | | | | **AMBIENTE O LABORATORIO** | |  |
| **TIEMPO ASIGNADO** | |  | | | | | **Tipo APE** |  | | |
| **UNIDAD:** | | **1 y 2** | **TEMAS:** | | | | Proyecto | | | |
| **FECHA DE INICIO** | | 03-06-2023 | | | **FECHA FIN** | | | 11-06-2023 | | |
| **TIPO DE PRÁCTICA**  **(Marque la opción)** | | ***Individual*** |  | | **CANTIDAD DE ESTUDIANTES** | | | 6 Estudiantes | | |
| ***Grupal*** | X | |
| **NOMBRE DEL O LOS ESTUDIANTES:** | | | | | | | | | | |
| 1. *Castillo Aveiga Jorge Diomedes* | | | | | | 1. *Castro Pachay Alessandro Sebastian* | | | | |
| 1. *Chico Avendaño Isaac Guillermo* | | | | | | 1. *Gavilanez Panchana Jair Alejandro* | | | | |
| 1. *Pilozo Narvaez Angel Gabriel* | | | | | | 1. *Zambrano Zapata Damaris Dayanara* | | | | |

|  |
| --- |
| Desarrollo de la Práctica |
| Crear una aplicación web para obtener información de los seminarios académicos programados dentro de la universidad. Esta plataforma proporcionará a la comunidad universitaria un medio eficiente para acceder a la información de las conferencias, facilitando la organización y participación en estos eventos académicos. La idea se basa en la necesidad de centralizar y difundir la información de las conferencias, ya que actualmente se anuncian principalmente a través de redes sociales, a las cuales muchos estudiantes no tienen acceso.  La idea que se tiene es que sea una aplicación accesible a través de navegadores web que permitirá a los usuarios consultar y acceder a la información detallada de las conferencias. se busca que tenga características y funcionalidades sencillas y prácticas para el usuario como:   * Registro de usuarios * Detalles de las conferencias * Filtros y categorías   La solución que brinda esta idea va a dirigido para los profesores o estudiantes para ambos logra ser de utilidad para programar conferencias o tutorías dónde se busca la interacción de los estudiantes de la universidad. |

|  |
| --- |
| ANEXOS: (Gráficos, Fotografías y/o Dibujos de la Práctica en Realización) |
| CRONOGRAMAFASE 1    FASE 2    LÍNEA DE TIEMPO  Casos de UsoCaso 1Caso 2Caso 3Caso 4  Base de datos  Diccionario de datos |

|  |
| --- |
| Resultados Obtenidos |
| **índice**  [**Desarrollo de la Práctica 3**](#_heading=h.jpx8bdhcsuoh)  [**ANEXOS: (Gráficos, Fotografías y/o Dibujos de la Práctica en Realización) 4**](#_heading=h.gjdgxs)  [1. CRONOGRAMA 4](#_heading=h.ky0wtw2qv0sp)  [1.1. FASE 1 4](#_heading=h.kvco99j82x34)  [1.2. FASE 2 5](#_heading=h.9wowzx28ae5d)  [1.3. LÍNEA DE TIEMPO 5](#_heading=h.er24nla8wnfv)  [2. Casos de Uso 6](#_heading=h.nod73lovwdig)  [2.1. Caso 1 6](#_heading=h.z3fn0tm4koii)  [2.2. Caso 2 7](#_heading=h.c2ib8de9he52)  [2.3. Caso 3 8](#_heading=h.urb21bi304zo)  [2.4. Caso 4 8](#_heading=h.ut0rvpnjumdi)  [2.5. Caso 5 9](#_heading=h.dxdktzaksl9y)  [2.6. Caso 6 10](#_heading=h.xbu5bwitxbpe)  [3. Base de datos 12](#_heading=h.yn25j3acruqp)  [3.1. Diccionario de datos 13](#_heading=h.npt3ul964nik)  [**Resultados Obtenidos 14**](#_heading=h.urfmg3w7h4yx)  [**1. Objetivos 15**](#_heading=h.2p4s4p7za505)  [1.1. Objetivo General 15](#_heading=h.c1bupj8y067f)  [1.2. Objetivos Específicos 15](#_heading=h.1qw99fychc9m)  [● Facilitar la comunicación en tiempo real: 15](#_heading=h.mbld8fxvmh5z)  [● Registrar las conferencias: 15](#_heading=h.xbeui0u2pu8u)  [● Programar las sesiones de las conferencias: 16](#_heading=h.y3cyt9igrawi)  [● Organizar las conferencias por facultades o carreras: 16](#_heading=h.avnfn5uozi4g)  [1.3. Público objetivo 16](#_heading=h.y92xlxcom173)  [4.1. Recursos Materiales 18](#_heading=h.afey82xuhxgn)  [4.2. Recursos Humanos 19](#_heading=h.s2iuypn4nw9y)  [5.1. Costos Operativos 20](#_heading=h.3hz5wgn9jgl2)  [5.2. Costos de despliegue 21](#_heading=h.9rdbitr4alc3)  [5.3. Costo total 21](#_heading=h.smg5bn2c7izb) ObjetivosObjetivo General Crear una plataforma para obtener información sobre las conferencias programadas en la universidad.  El objetivo principal de nuestro proyecto es crear una plataforma que nos permita organizar de mejor manera las reuniones que se dan en el transcurso del semestre, como los seminarios que son brindados de manera gratuita para toda la comunidad universitaria, ya que, estos son anunciados por redes sociales a las que muchos estudiantes no tiene acceso.  Esto permitirá brindarle a los usuarios la facilidad de consultar las tutorías o seminarios, sus fechas, modalidades y horarios, además del link de ingreso, para que les resulte más fácil al momento de ingresar o buscar dicha información, siendo así una ayuda para toda la comunidad universitaria. Objetivos EspecíficosFacilitar la comunicación en tiempo real: La plataforma deberá estar actualizada con las fechas de las conferencias que serán brindadas, dando la información correcta a los usuarios para que puedan asistir a los seminarios o tutorías. Registrar las conferencias: La plataforma deberá contar con una opción donde indique que los seminarios han iniciado o finalizado para que el usuario sepa si aún puede ingresar o si ya no se encuentra disponible. Programar las sesiones de las conferencias: La plataforma deberá incluir una función que nos permita programar las tutorías, como también un recordatorio de las tutorías que se están impartiendo dicho día. Organizar las conferencias por facultades o carreras: Facilitar la búsqueda de los seminarios por medio de la facultad y carrera de preferencia, clasificando las conferencias que serán impartidas, creando un ambiente más ordenado dentro de la plataforma. Público objetivo El público al que va dirigido este proyecto es toda la comunidad universitaria, ya que, esta plataforma nos podrá ayudar a clasificar y organizar de mejor manera las conferencias, seminarios o tutorías que se estén impartiendo en la universidad. Por ellos esperamos que pueda ser de gran ayuda para que los estudiantes se mantengan informados de aquellas reuniones importantes que existen en el transcurso del semestre o vacaciones.   1. **Alcance**   Este documento se centra en el alcance del proyecto, cuyo objetivo principal es la implementación de una plataforma de registro de conferencias en la UNEMI. El objetivo de esta iniciativa es mejorar la gestión de las sesiones informativas en la universidad al proporcionar a los estudiantes una herramienta centralizada y accesible para visualizar las programaciones de sesiones de conferencias de manera eficiente.  La plataforma permitirá a los estudiantes ver la disponibilidad de horarios convenientes. Por otro lado, los tutores tendrán acceso a la plataforma para administrar sus conferencias, confirmar las citas de los estudiantes y realizar un seguimiento de sus clases. También podrán usar la plataforma para comunicarse con los estudiantes, proporcionar materiales de aprendizaje adicionales y realizar un seguimiento del progreso.  El alcance de este proyecto abarcará el diseño y desarrollo de la plataforma, la integración de funcionalidades que faciliten la gestión de conferencias, la implementación de una interfaz intuitiva y fácil de usar, y pruebas exhaustivas para asegurar su óptimo funcionamiento.  La Plataforma de Registro de Aprendizaje será la principal herramienta de apoyo para la comunidad universitaria de la UNEMI, puesto que permitirá mejorar la comunicación y coordinación entre los interesados en la conferencia, agilizando el proceso de compartir información.   1. **Producto mínimo viable**   El mínimo producto viable de la plataforma que estamos desarrollando, permitirá a la comunidad universitaria acceder a las conferencias o seminarios que ofrece la universidad gratuitamente a todos los estudiantes con el fin de brindar enseñanza a los que estén interesados, también hemos organizado las conferencias por medio de fechas, horarios y modalidades.  Para poder brindar un mejor orden sobre las actividades que se están estableciendo mediante la plataforma, permitiendo ingresar de manera sencilla a las personas que desean conectarse o conocer sobre las conferencias o seminarios que se encuentran antes, durante o después del semestre, podrán acceder por medio de un link, ayudando a que los estudiantes se mantengan informados mediante temas interesantes o convenientes para su carrera, los cuales estarán disponibles en la plataforma mediante un proceso que tiene como finalidad mejorar el rendimiento académico.   * En el producto mínimo viable de nuestra aplicación podríamos incluir lo siguiente: * Exponente que va a dar la tutoría el día establecido para los estudiantes. * Brindar con facilidad información sobre las conferencias o seminarios que se van a dar en el transcurso del semestre. * Organizar toda la información de una manera entendible para que sea fácil manejarla por los usuarios dentro de la plataforma.   Con estas características y especificaciones básicas, para que puedan acceder de manera sencilla a cualquier actividad que los usuarios deseen, también teniendo un orden en los horarios y días que estaría registrada las conferencias y seminarios.   1. **Recursos**  Recursos Materiales  * 6 portátiles con Sistema Operativo Windows. * Librerías a utilizar para el desarrollo de una aplicación web de tutorías dentro de la universidad serían,: Firebase, Autenticación de usuarios, Base de datos en tiempo real, almacenamiento de archivos, Cloud Messaging, React.js, Node.js, Flask, Jinja2. * Utilización de framework. Se pueden utilizar diversos frameworks para facilitar el desarrollo y mejorar la eficiencia del proyecto, cómo pueden ser:  1. Django es un framework web de alto nivel y de código abierto escrito en Python. 2. Flask es un framework web minimalista y ligero escrito en Python. Aunque es menos opinativo que Django.   Lenguaje de programación a utilizar python, en el lenguaje de hipertexto se utilizarán los lenguajes HTML, CSS para definir la estructura y JavaScript para la interacción de la página. Recursos Humanos En este sistema se dispondrá de 6 personas, habrá 1 gerente de proyecto que dará seguimiento y repartirá las distintas tareas que habrá, 2 desarrolladores de backend y 1 desarrollador de frontend, así mismo habrá 1 solo tester para las pruebas unitarias y de integración.   1. **Costos**  Costos Operativos  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Áreas** | **Personal** | **Sueldo** | **Costo Mensual** | | **Desarrollador BackEnd** | 1 | $700 | $700 | | **Desarrollador FrontEnd** | 2 | $500 | $1000 | | **CEO** | 1 | $2000 | $2000 | | **Tester** | 2 | $200 | $400 | | **Gerente** | 1 | $1500 | $1500 | | **Total** | 7 | $4900 | $5600 |   En este caso el proyecto tiene un costo total de $5600 lo cual es un aproximado a lo que en realidad se pagará puesto a que en realidad se deben considerar más costos como los de mantenimiento o inclusive los de despliegue los cuales son los más importantes luego del desarrollo debido a que gracias a los mismos se podrá publicar el aplicativo en la red para que pueda ser utilizado por los interesados en la misma. Costos de despliegue  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | **Recursos** | **Tiempo** | **Capacidad** | **Costo** | | **Amazon Web Service (EC2)** | 1Mes | 730Horas | $8.47 | | **Amazon RDS** | 1Mes | 10GB | $12.41 | | **Total** |  |  | $20.88 |    Costo total  |  |  | | --- | --- | |  | **Costo total** | | **Costos Operativos** | $5600 | | **Costos de despliegue** | $20.88 | |  | $5620,88 |   Con los datos recopilados anteriormente se puede decir que el costo total que se tendría que invertir para sacar el proyecto es aproximadamente de $5620,88 |

|  |
| --- |
| Conclusiones y Recomendaciones |
| En conclusión, el objetivo principal de nuestro proyecto es crear una plataforma que permita a la comunidad universitaria recibir información sobre las conferencias previstas en la universidad. A través de esta plataforma, pretendemos organizar de manera más efectiva las reuniones que se realizan durante el semestre, como seminarios gratuitos para estudiantes.  Cabe mencionar que nuestra plataforma brindará a los usuarios la posibilidad de acceder y revisar tutoriales o talleres, incluyendo información sobre fechas, condiciones, horarios y enlaces de acceso. Esta será una herramienta útil para toda la comunidad universitaria puesto que muchos estudiantes no tienen acceso a los anuncios de estas reuniones en las redes sociales.  Para ello, nos hemos fijado una serie de tareas específicas. Sobre todo, nuestro objetivo es facilitar la comunicación en tiempo real mediante la actualización constante de la plataforma con las fechas de las reuniones. Además, implementaremos un sistema de registro de conferencias que indicará si los seminarios han comenzado o finalizado, lo que permitirá a los usuarios saber si aún pueden participar. También programaremos sesiones de conferencias y proporcionaremos recordatorios para mejorar la organización y participación de los estudiantes. Como punto final, organizamos las conferencias por departamento o especialidad, lo que facilitará la búsqueda de seminarios según las preferencias de los estudiantes y creará un entorno más ágil en la plataforma.  Nuestro público objetivo es toda la comunidad universitaria, puesto que esta plataforma será de gran ayuda para informar a los estudiantes sobre reuniones importantes que se realicen durante el semestre o vacaciones. Esperamos que nuestra plataforma se convierta en una valiosa herramienta para facilitar una mejor organización y participación en congresos, seminarios y capacitaciones que se celebren en la universidad.  Cabe mencionar que la duración está fijada en 4 meses y el desarrollo requiere de recursos como computadoras portátiles y diversas tecnologías. Los requisitos funcionales incluyen el registro de usuarios, la programación de sesiones de conferencias, el calendario y las medidas de seguridad. Los requisitos no funcionales incluyen usabilidad, disponibilidad, escalabilidad, rendimiento y mantenibilidad. Los módulos de la plataforma incluyen Facultad, Carrera, Conferencia, Registro de usuarios, Mantenimiento, Seguridad, Administración, Orador y Dominio. Así, pretendemos crear una plataforma intuitiva y eficiente para la organización de congresos universitarios.  Y esto debe lograrse considerando los casos de uso para poder resolver todos los problemas en el plazo establecido en el cronograma elaborado con el proyecto. |