# Nachzeichner KI

## Ian Wasser, Robin Steiner

## April 2022

## Inhaltsverzeichnis

| 1 | Thematische Beschreibung  | 2        |
|---|---|----------|
| 2 | Wissensstand, mögliche Quellen 2.1 Vorprojekt   | <b>2</b> |
| 3 | Methode 3.1 Dokumentation   | <b>2</b> |
| 4 | Ressourcen  | 2        |
| 5 | Ergebnis  | 3        |
| 6 | Zeitplan  |          |
| 7 | Bewertungskriterien 7.1 Verwendung von Git und GitHub 7.2 Optimierung der KI 7.3 Analyse der KI 7.4 Analyse der KI 7.5 Analyse der KI | 3        |
| 8 | Unterschrift  | 3        |

### 1 Thematische Beschreibung

In unserem Projekt versuchen wir folgende Fragestellung zu beantworten: 'Kann eine künstliche Intelligenz in einer Simulation Strichbilder (Bspw. Zahlen, Buchstaben) nachzeichnen, welche als das gezeichnete Strichbild erkannt werden können?'

Das Projekt fällt in den Bereich der Künstlichen Intelligenz, weil menschliche Bewegungen nicht algorithmisch aufgefasst werden können. Ausserdem beschäftigen wir uns mit Reinforcement learning, einer Untergruppe der künstlichen Intelligenz

Folgende Unterfragen sollen mit dem Projekt beantwortet werden.

- Wie können die Architektur und die Einstellungen einer KI aussehen, die das Nachzeichnen erlernt?
- Wie lässt sich die Genauigkeit der KI beurteilen?
- Wie lässt sich die Genauigkeit von dem Ergebnis verbessern?
- Nach welchen Kriterien kann beurteilt werden, wie menschlich die KI zeichnet?
- Lässt sich die Genauigkeit der KI durch eine Gegenüberprüfung von einem trainierten Mnist Netz verbessern?
- welche Einflüsse haben eifachen Physiksimulationen auf die Genauigkeit und die 'Menschlichkeit' der KI?

### 2 Wissensstand, mögliche Quellen

Zurzeit kennen wir uns mit den Grundlagen von Machine Learning aus. Wir verstehen, wie ein Neuronales Netz funktioniert. Allerdings haben wir noch nicht so viel Erfahrung auf dem Gebiet von Reinforcement. Aus diesem Grund haben wir uns entschieden ein Vorprojekt zu machen, um uns in dieses Gebiet hineinzuarbeiten.

#### 2.1 Vorprojekt

Das Vorprojekt stützt besonders auf einer wissenschaftlichen Arbeit aus China. https://arxiv.org/abs/1810.05977. Diese Arbeit beschreibt genau die Architektur einer KI, die das Nachzeichnen erlernt. Unser erstes Unterziel wird dadurch grösstenteils beantwortet, wodurch wir eine gute Grundlage erarbeiten konnten, um den Rest des Projekts anzugehen.

Wir haben die Arbeit selbst repliziert und so Erfahrung mit der Technologie und Hilfsmitteln wie Tensorflow gesammelt.

Die Replikation erzielt zum Zeitpunkt der Projektvereinbarung ansatzweise ähnliche Ergebnisse wie das Original.

#### 3 Methode

Als nächsten Schritt werden wir unser Vorprojekt ausarbeiten und die Leistung davon maximieren. Wir orientieren uns dabei weiterhin auf die bereits genannte wissenschaftliche Arbeit. Wenn die KI stabile Ergebnisse erzielt, dient diese als Grundlage für Experimente und Erweiterungen, die unsere restlichen Unterfragen beantworten sollen.

#### 3.1 Dokumentation

Die Dokumentation wird nebenbei entwickelt, damit dort die volle Theorie und unser Vorgehen beschrieben ist. Diese Dokumentation wird auch auf GitHub verfügbar sein.

#### 4 Ressourcen

• Gute Grafikkarten (GPU accelerated computing) (besitzen wir)

## 5 Ergebnis

Das Ergebnis unseres Projektes soll ein trainiertes Tensorflow-Modell sein, welches Symbole auf menschliche Weise nachzeichnen kann.

### 6 Zeitplan

| Datum      | Beschreibung  |
|------------|---|
| 03.06.2022 | PV unterschrieben   |
| 24.06.2022 | Eine KI erschaffen, welche möglichst gut ein Symbol nachzeichnen kann |
| 03.07.2022 | Implementierung des Mnist Netzes in die KI                            |
| 03.07.2022 | Klärung der physikalischen modellierung der Simulation                |
| 07.08.2022 | Optimierung der KI auf physikalische Gegebenheiten                    |
| 07.08.2022 | Dokumentation, bis auf noch hinzuzufügendene Teile fertig             |
| 25.08.2022 | Optimierung der KI auf menschenähnliches zeichnen                     |

Hiermit wird genehmigt, dieses Projekt im Rahmen der Maturarbeit durchzuführen.

## 7 Bewertungskriterien

#### 7.1 Verwendung von Git und GitHub

Wir möchten Git und GitHub verwenden um unser Projekt zu organisieren und zu verwalten. Dabei soll bewertet werden, wie konsequent und umfangreich mit diesen Hilfsmitteln gearbeitet wurde?

#### 7.2 Optimierung der KI

Wie gross waren die Bemühungen/Erfolge, die Leistung der KI zu verbessern? Konnte die Genauigkeit der KI verbessert werden?

#### 7.3 Analyse der KI

Wie gut wurde erklärt, warum gewisse Versionen der KI nicht/schwächer als andere funktionieren oder: Wie gut wurden Leistungsunterschiede zwischen einzelnen Versionen der KI evaluiert und analysiert

#### 8 Unterschrift

| Unterschrift: | Nicolas Ruh |
|---------------|-------------|
|               |             |
|               |             |
| Unterschrift: | Ian Wasser  |

| Jnterschrift: | Robin Steiner |
|---------------|---------------|
| Jnterschrift: | Robin Steiner |