Super Simple Hook

Created by: Robin Steiner, Ian Waser

# Konzept:

Ein Puzzle Game mit Level inspiriert vom Spiel „Portal“. Main Mechanic anstatt Portal Gun, Grappling Hook.

# Milestones:

## Basis-Version:

Bis: 16.12.2020

### Player Movement:

Bis: 13.12.2020

Hier einfache Player Movement.

### Hook Mechanic:

Bis: 13.12.2020

Hook

### World Objects (+ Camera):

Bis: 16.12.2020

Box + Camera

## Maps:

Bis: 27.12.2020

Map Loader

## Design:

Bis: 30.12.2020

## UI:

Bis: 03.12.2020

## Erweiterungen:

Story, Animation