Коллекции

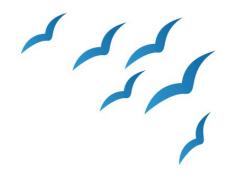


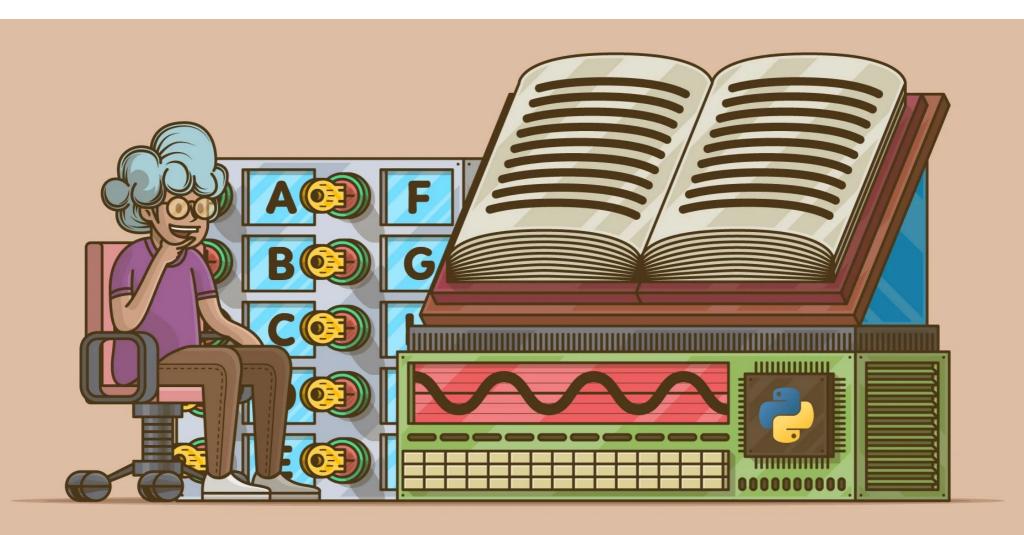
Оглавление

- 1. Строка (str)
- 2. Список (list)
- 3. Словарь (dict)
- 4. MHOЖеСТВО (set)
- **5.** Замороженное множество (frozenset)
- 6. Kopтeж (tuple)

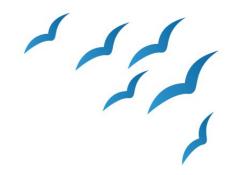
Тип коллекции	Изменяемость	Индексированность	Уникальность	Как создаём
Список (list)	+	+	-	[] list()
Кортеж (tuple)	-	+	-	() , tuple()
Строка (string)	=	+	-	""
Множество (set)	+	_	+	{elm1, elm2} set()
Неизменное множество (frozenset)		-	+	frozenset()
Словарь (dict)	+ элементы - ключи + значения	-	+ элементы + ключи - значения	{} {key: value,} dict()

Словарь







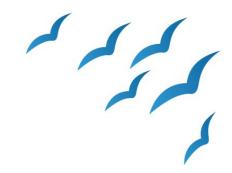


Определение словаря

```
dict = \{ [k] : [v] \}
Словарь задается парой ключ: значение,
dic = {
     <key>: <value>,
     <key>: <value>,
     <key>: <value>
```

Пример 1:

```
person = {
     'name': 'Маша',
    'login': 'masha',
      'age': 25,
    'email': 'masha@yandex.ru',
 'password': 'fhei23jj~'
print(type(person))
<class 'dict'>
```



Пример 2:



Пример 3:

```
# Хмм... если ключи состоят из
примитивных типов то могу ли я
сделать так ?
dict_sample = {
                   True: 'mango',
                   False: 'coco'
```



Пример 4:

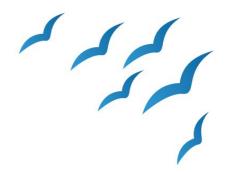
Другие способы создания

```
{'name':'Маша','age': 16} # литеральным выражением

регson = {} # динамическое присваение по ключам person['name'] = 'Маша' person['age'] = 16

!!!

dict(name='Maшa', age=16) # через конструктор dict
```



Доступ к элементу по ключу

```
dict = { k: v }
>>> person['name']
Maшa
# Замена значения
>>> person['name'] = 'Даша'
```

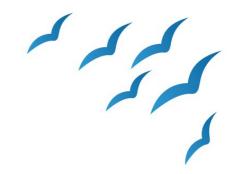
Добавление нового элемента

```
dict = \{ k : v, \{ k2 : \{ v2 \} \} \}
>>> person['surname'] = 'Медведьева'
     'name': 'Даша',
     'login': 'masha',
     'age': 25, 'email': 'masha@yandex.ru',
     'password': 'fhei23jj~',
     'surname': 'Медведьева'
```



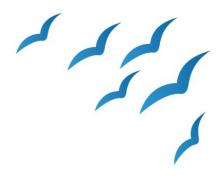
Удаление элемента

```
dict = { k : v , •:•}
>>> del person['login']
     'name': 'Даша',
     'age': 25,
     'email': 'masha@yandex.ru',
     'password': 'fhei23jj~',
     'surname': 'Медведьева'
```



Проверка на наличие ключа

Длина словаря в Python



```
dict = \{ k : v, k2 : v2 \}
len = 2
```

Количество записей мы можем получить, воспользовавшись функцией len()

```
>>> num_of_items = len(person)
>>> print(num_of_items)
>>> 5
```





```
dict = \{ k : v, k2 : v2 \}
statistic_dict = { 'b': 10, 'd': 30, 'e': 15,
'c': 14, 'a': 33}
for key in sorted(statistic_dict):
    print (key)
а
b
```



Итерирование словаря

```
dict = { k : v , k2 : v2 , k3 : v3 }
```

```
statistic_dict = {'b': 10, 'd': 30, 'e': 15,
'c': 14, 'a': 33}

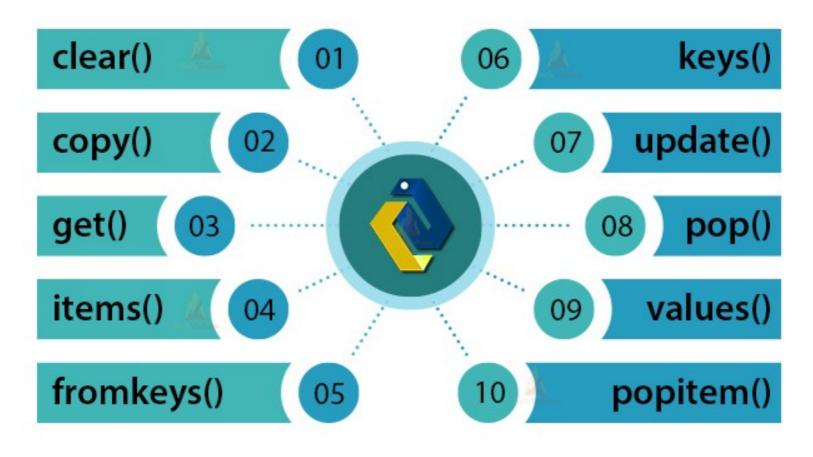
for key, val in statistic_dict.items():
    print(key)
    print(val)
```

предположение

Догадка, предварительная мысль.



Python Dictionary Methods





clear()

Метод производит удаление всех элементов из словаря.

```
>>> x = {'one': 0, 'two': 20, 'three': 3,
'four': 4}
>>> x.clear()
>>> x
```

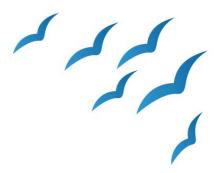


copy()

Метод создает копию словаря.

```
>>> x = {'one': 0, 'two': 20, 'three': 3,
'four': 4}
>>> y = x.copy()
>>> y
{'one': 0, 'two': 20, 'three': 3, 'four': 4}
```

get(key[, default])



Meтoд dict.get() возвращает значение для ключа key, если ключ находится в словаре, если ключ отсутствует то вернет значение default.

Если значение default не задано и ключ key не найден, то метод вернет значение None.

Метод dict.get() никогда не вызывает исключение KeyError, как это происходит в операции получения значения словаря по ключу [dict[key].

```
>>> x = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
>>> x.get('two', 0)
# 2
>>> x.get('ten', 0)
# 0
```



items()

Метод dict.items() возвращает новый список кортежей вида (key, value), состоящий из элементов словаря.

```
>>> x = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
>>> items = x.items()
>>> items

dict_items([('one', 1), ('two', 2), ('three', 3),
    ('four', 4)])
```

fromkeys(iterable[, value])

Метод dict.fromkeys() встроенного класса dict() создает новый словарь с ключами из последовательности iterable и значениями, установленными в value.

```
>>> x = dict.fromkeys(['one', 'two', 'three',
'four'])
>>> x
{'one': None, 'two': None, 'three': None, 'four':
None}
>>> x = dict.fromkeys(['one', 'two', 'three',
'four'], 0)
>>> x
{'one': 0, 'two': 0, 'three': 0, 'four': 0}
```

keys()

Meтод dict.keys() возвращает новый список-представление всех ключей, содержащихся в словаре dict.

```
>>> x = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
>>> keys = x.keys()
>>> keys
dict_keys(['one', 'two', 'three', 'four'])
```

keys()

Список-представление ключей dict_keys, является динамичным объектом. Это значит, что все изменения, такие как удаление или добавление ключей в словаре сразу отражаются на этом представлении.

```
# Производим операции со словарем 'x', а все

# отражается на списке-представлении `keys`

>>> x = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}

>>> keys = x.keys()

>>> del x['one']

>>> keys

dict_keys(['two', 'three', 'four'])

>>> x

{'two': 2, 'three': 3, 'four'}
```

update() - объединение словарей 🗸

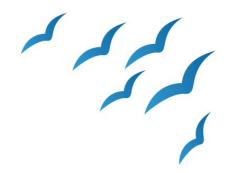
```
dict1 = \{ \frac{1}{2} : \frac{1}{2} \}
dict2 = \{ \frac{1}{2} : \frac{1}{2} \}
join
showcase_1 = {'Apple': 2.7, 'Grape': 3.5,}
'Banana': 4.4}
showcase_2 = { 'Orange': 1.9, 'Coconut': 10}
showcase_1.update(showcase 2)
print(showcase_1)
> {'Apple': 2.7, 'Grape': 3.5, 'Banana': 4.4,
'Orange': 1.9, 'Coconut': 10}
```

pop(key[, default])

Метод dict.pop() вернет значение ключа key, а также удалит его из словаря dict. Если ключ не найден, то вернет значение по умолчанию default.

```
>>> x = {'one': 0, 'two': 20, 'three': 3, 'four': 4}
>>> x.pop('three')
3
>>> x
{'one': 0, 'two': 20, 'four': 4}
>>> x.pop('three', 150)
150
>>> x.pop('ten')
# Traceback (most recent call last):
# File "<stdin>", line 1, in <module>
# KeyError: 'ten'
```

values()



Meтoд dict.values() возвращает новый список-представление всех значений dict_values, содержащихся в словаре dict.

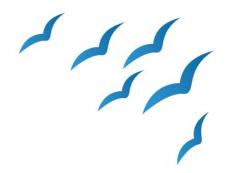
Список-представление значений dict_values, является динамичным объектом. Это значит, что все изменения, такие как удаление, изменение или добавление значений в словаре сразу отражаются на этом представлении.

```
>>> x = {'one': 1, 'two': 2, 'three': 3, 'four': 4}
>>> values = x.values()
>>> values
# dict_values([1, 2, 3, 4])
```

popitem()

```
Meтoд dict.popitem() удалит и вернет двойной кортеж
(key, value) из словаря dict. Пары возвращаются с
конца словаря, в порядке LIFO (последним пришёл -
первым ушёл)
>>> x = { 'one': 0, 'two': 20, 'three': 3}
>>> x.popitem()
('four', 4)
>>> x.popitem()
('three', 3)
>>> x.popitem()
('two', 20)
>>> x.popitem()
# Traceback (most recent call last):
    File "<stdin>", line 1, in <module>
# KeyError: 'popitem(): dictionary is empty'
```

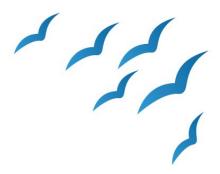
Множества set



Множество — неупорядоченный набор элементов. Каждый элемент в множестве уникален (т. е. повторяющихся элементов нет) и неизменяем.

```
>>> data_scientist =
set(['Python','R','SQL','Pandas','Git'])
>> data_engineer =
set(['Python','Java','Hadoop','SQL','Git'])
```

Задание множества

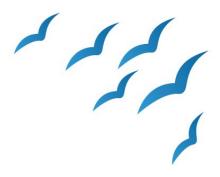


```
Что будет при дублировании значения ?

>>> data_scientist = set(['Python','R','R','SQL','Pandas','Git'])

>>> type(data_scientist)

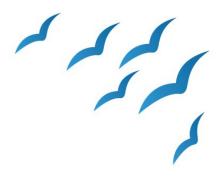
<class 'set'>
```



Задание множества

Мы также можем создать множество с элементами разных типов. Например:

```
>>> mixed_set = {2.0, "Nicholas", (1, 2, 3)}
>>> print(mixed_set)
{'Nicholas', 2.0, (1, 2, 3)}
```



Задание множества

Мы также можем создать множество из списков.

```
>>> num_set = set([1, 2, 3, 4, 5, 6])
>>> print(num_set)
```

Итерирование множества

```
months = {"Jan", "Feb", "March", "Apr",
"May", "June", "July", "Aug", "Sep", "Oct",
"Nov", "Dec"}

for m in months:
    print(m)

# проверка на членство в множестве
print("May" in months)
```

IMPORTANT METHODS IN PYTHON

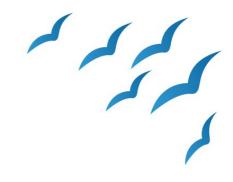


SET LIST DICTIONARY

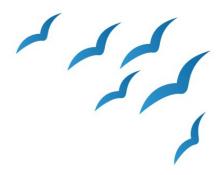
- add()
- clear()
- pop()
- union()
- issuperset()
- issubset()
- intersection()
- difference()
- isdisjoint()
- setdiscard()
- copy()

- append()
- copy()
- count()
- insert()
- reverse()
- remove()
- sort()
- pop()
- extend()
- index()
- clear()

- copy()
- clear()
- fromkeys()
- items()
- get()
- keys()
- pop()
- values()
- update()
- setdefault()
- popitem()



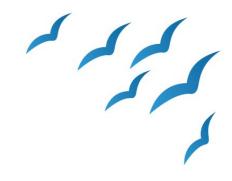
Добавление элементов



```
months = set(["Jan", "March", "Apr", "May",
"June", "July", "Aug", "Sep", "Oct", "Nov",
"Dec"])

months.add("Feb")
print(months)
```

Удаление элемента из множеств



```
>>>num_set = {1, 2, 3, 4, 5, 6}

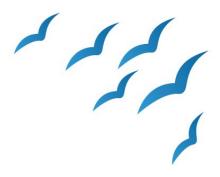
>>>num_set.discard(3)

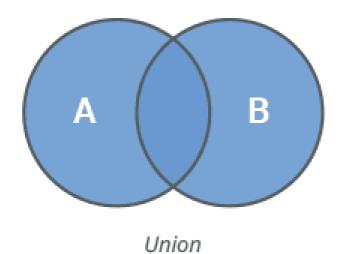
>>>print(num_set)

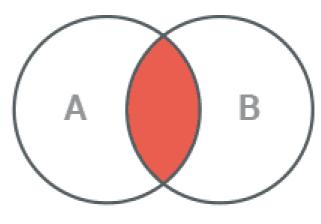
{1, 2, 4, 5, 6}
```

Метод num_set.remove(7) аналогичный но вызовет ошибку при отсутсвии элемента.

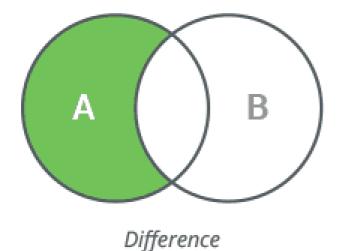
Из теории множеств

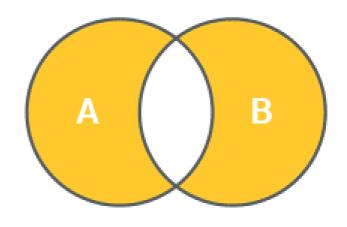






Intersection





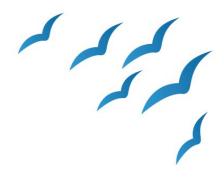
Symmetric Difference

Объединение множеств

```
>>> months_a = set(["Jan", "Feb", "March", "Apr",
"May", "June"])
>>> months_b = set(["July", "Aug", "Sep", "Oct",
"Nov", "Dec"])

>>> all_months = months_a.union(months_b)
print(all_months)
{'Oct', 'Jan', 'Nov', 'May', 'Aug', 'Feb', 'Sep',
'March', 'Apr', 'Dec', 'June', 'July'}
```

union() или оператор

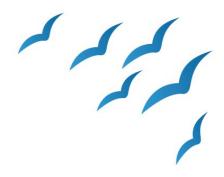


Объединение может состоять из более чем двух множеств

```
x = {1, 2, 9}
y = {4, 5, 6}
z = {7, 8, 9}

output = x.union(y, z)
print(output)
Python
{1, 2, 9, 4, 5, 6, 7, 8}

print(x | y | z )
```



Пересечение множеств

```
x = \{1, 2, 3\}
y = \{4, 3, 6\}
z = x.intersection(y)
print(z) #
x = \{1, 2, 3\}
y = \{4, 3, 6\}
print(x & y)
```

Разница между множествами

```
set_a = {1, 2, 3, 4, 5}
set_b = {4, 5, 6, 7, 8}

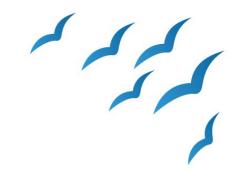
diff_set = set_a.difference(set_b)
print(diff_set)
{1, 2, 3}

print(set_a - set_b)
```



Симитричная разница

```
set_a = {1, 2, 3, 4, 5}
set_b = {4, 5, 6, 7, 8}
symm_diff = set_a.symmetric_difference(set_b)
print(symm_diff)
{1, 2, 3, 6, 7, 8}
print(set_a ^ set_b)
```



Сравнение множеств

Чтобы проверить, является ли множество А дочерним от В, мы можем выполнить следующую операцию:

```
months_a = set(["Jan", "Feb", "March", "Apr", "May",
"June"])
months_b = set(["Jan", "Feb", "March", "Apr", "May",
"June", "July", "Aug", "Sep", "Oct", "Nov", "Dec"])
# Чтобы проверить, является ли множество В
подмножеством А
subset_check = months_a.issubset (months_b)
# Чтобы проверить, является ли множество А
родительским множеством
superset_check = months_b.issuperset(months_a)
print(subset check)
print(superset_check)
```



Метод isdisjoint()

Этот метод проверяет, является ли множество пересечением или нет. Если множества не содержат общих элементов, метод возвращает True, в противном случае — False.

```
names_a = {"Nicholas", "Michelle", "John",
"Mercy"}

names_b = {"Jeff", "Bosco", "Teddy", "Milly"}

x = names_a.isdisjoint(names_b)
print(x)
True
```

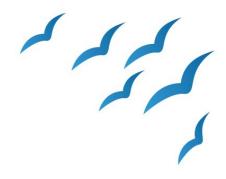
Frozenset B Python

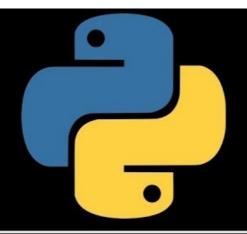


Frozenset (замороженное множество) – это неизменные множества.

```
X = frozenset([1, 2, 3, 4, 5, 6])
Y = frozenset([4, 5, 6, 7, 8, 9])
print(X)
print(Y)
```

Какие методы для него не определены?





PYTHON PROGRAMING