

1. Skapa en ny klass carGameMain, som gör att CarController tappar sina dependencies eftersom main tidigare låg i klassen. Dependencierna flyttas över till main klassen.
2. Flytta även TimeListener klassen ur CarController och använder den istället endast till klassen CarView som i sin tur har en relation till CarController. Innan användes TimeListener med CarView i CarController klassen men det skapade onödiga dependencies.
3. Flytta alla funktioner som är kopplade till knapparna från CarView till CarController.