

LOGICA DIRECTA - TP FINAL

Documentación lógica del Truco

La consola comienza con un Menú, donde hay diferentes opciones:

[illegible]

1. Esta opción pide los nombres de los jugadores.

Luego de cargar los nombres, aparece en consola, las rondas para jugar y las cartas de cada jugador.

```
Principal x
"C:\Program Files\Java\jdk-16.0.1\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Users\User\Desktop\IntelliJ IDEA Community Edition 2021.1
=====
||                               ||
||           MENU DE TRUCO       ||
||                               ||
||                               ||
|| 1) Nuevo Juego Local 1vs1    ||
|| 2) Cargar Partida Guardada   ||
|| 3) Opciones                   ||
|| 4) Salir                      ||
||                               ||
=====
||                               ||
|| Ingresar opcion: 1           ||
||                               ||
=====
||                               ||
|| Ingrese el nombre el jugador 1. ||
|| Ingresar Nombre: Eliana      ||
||                               ||
=====
||                               ||
||                               ||
|| Ingrese el nombre del jugador 2 ||
|| Ingresar Nombre: Ivan        ||
||                               ||
=====
```

-----COMIENZA LA RONDA 1-----

PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [0 PUNTOS]

PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [0 PUNTOS]

JUGADOR 1: Eliana

JUGADOR 2: Ivan

MANO DEL JUGADOR 1

Carta 1: 7 de ESPADA

Carta 2: 10 de ORO

Carta 3: 5 de ESPADA

MANO DEL JUGADOR 2

Carta 1: 3 de ORO

Carta 2: 11 de BASTO

Carta 3: 11 de ESPADA

PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [0 PUNTOS]

PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [0 PUNTOS]

TURNO DEL JUGADOR Eliana

1) Cantar Envido

2) Cantar Truco

3) Jugar Carta

4) Irse al Mazo

5) Guardar y Salir

Comienza el Juego!! Turno del primer jugador: Eliana

El jugador tiene varias opciones para elegir.

Eliana canta real envido.

Vemos que pide la respuesta de Ivan (segundo jugador).

Se desprende otro menú, para considerar su respuesta.

```
TURNO DEL JUGADOR Eliana
```

- 1) Cantar Envido
- 2) Cantar Truco
- 3) Jugar Carta
- 4) Irse al Mazo
- 5) Guardar y Salir

```
1
```

- 1) Cantar ENVIDO.
- 2) Cantar REAL-ENVIDO.
- 3) Cantar FALTA-ENVIDO.
- 4) Volver

```
-----OPCIONES DE CANTO DEL ENVIDO ACTUALES-----
```

```
2
```

```
El jugador Eliana ha cantado REALENVIDO.
```

```
=====
-----REALENVIDO-----
=====
```

```
SE REQUIERE UNA RESPUESTA DEL JUGADOR Ivan
```

- 1) QUIERO
- 2) NO QUIERO
- 3) FALTA ENVIDO.

```
2
```

```
-----♦EL JUGADOR Ivan NO QUIERE!-----
```

```
-----♦EL JUGADOR Eliana HA GANADO 1 PUNTOS!-----
```

```
=====
PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [1 PUNTOS]
PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [0 PUNTOS]
=====
```

```
TURNO DEL JUGADOR Eliana
```

- 1) Cantar Envido (Ya se ha jugado el Envido esta ronda)
- 2) Cantar Truco
- 3) Jugar Carta
- 4) Irse al Mazo
- 5) Guardar y Salir

El programa, realiza el conteo de puntaje, mostrando en cada mano de quien es el punto ganado.

Nuevamente juega Eliana y el programa avisa la opción que esta deshabilitada (en este caso el envido ya se cantó, y no se puede volver a elegir)

```
3

MANO DEL JUGADOR 1
Carta 1: 7 de ESPADA
Carta 2: 10 de ORO
Carta 3: 5 de ESPADA

1) Jugar Carta 1
2) Jugar Carta 2
3) Jugar Carta 3
3
El jugador 1 (Eliana) tira una carta.
```

Se muestran las cartas en consola, y hay un menú para tirar una carta.

```
-----Mano 1-----
| (Jugador 1)[5 de ESPADA] VS (Jugador 2)[A♦n no ha jugado]|
-----

PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [1 PUNTOS]
PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [0 PUNTOS]
-----

TURNO DEL JUGADOR Ivan

1) Cantar Envido (Ya se ha jugado el Envido esta ronda)
2) Cantar Truco
3) Jugar Carta
4) Irse al Mazo
5) Guardar y Salir
3

MANO DEL JUGADOR 2
Carta 1: 3 de ORO
Carta 2: 11 de BASTO
Carta 3: 11 de ESPADA
```

Es turno de Ivan, tirar una carta, para ver quien es el ganador. Vemos q recuerda la opción que ya esta usada.

```
1) Jugar Carta 1
2) Jugar Carta 2
3) Jugar Carta 3
2
El jugador 2 (Ivan) tira una carta.
```

```
-----Mano 1-----
| (Jugador 1)[5 de ESPADA] VS (Jugador 2)[11 de BASTO] |
-----
```

```
El ganador de la mano 1 es: Ivan
```

```
-----
PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [1 PUNTOS]
PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [0 PUNTOS]
-----
```

```
TURNO DEL JUGADOR Ivan
```

```
2) Cantar Truco
3) Jugar Carta
4) Irse al Mazo
5) Guardar y Salir
```

En cada mano va guardando los puntos. En este caso la mano la gano Ivan.
Como gano él, continua jugando, vuelve aparecer el menú para volver a jugar.

```
2
1) Cantar Truco
2) Volver
1
El jugador Ivan ha cantado TRUCO.
SE REQUIERE UNA RESPUESTA DEL JUGADOR Eliana
1) QUIERO
2) NO QUIERO
3) QUIERO RETRUCO.
3
EL JUGADOR Eliana HA CANTADO RETRUCO
SE REQUIERE UNA RESPUESTA DEL JUGADOR Ivan
1) QUIERO
2) NO QUIERO
3) QUIERO VALE 4.
3
EL JUGADOR Ivan HA CANTADO VALE4
SE REQUIERE UNA RESPUESTA DEL JUGADOR Eliana
1) QUIERO
2) NO QUIERO
1
```

Ivan, canta truco, por lo que se requiere una contestación de Eliana.

Automáticamente, aparece el menú para elegir la opción deseada de Eliana.

PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [1 PUNTOS]

PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [0 PUNTOS]

TURNO DEL JUGADOR Ivan

3) Jugar Carta

4) Irse al Mazo

5) Guardar y Salir

3

MANO DEL JUGADOR 2

Carta 1: 3 de ORO

Carta 2: 11 de BASTO

Carta 3: 11 de ESPADA

1) Jugar Carta 1

2) Jugar Carta 2 (EN JUEGO - NO DISPONIBLE)

3) Jugar Carta 3

3

El jugador 2 (Ivan) tira una carta.

Como Eliana acepto el truco, toca turno de Ivan para jugar la carta.

El programa te avisa que carta está en juego.

```

-----Mano 1-----
| (Jugador 1)[5 de ESPADA] VS (Jugador 2)[11 de BASTO] |
-----

-----Mano 2-----
| (Jugador 1)[A♦n no ha jugado] VS (Jugador 2)[11 de ESPADA]|
-----

PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [1 PUNTOS]
PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [0 PUNTOS]
-----

TURNO DEL JUGADOR Eliana

3) Jugar Carta
4) Irse al Mazo
5) Guardar y Salir
3

MANO DEL JUGADOR 1
Carta 1: 7 de ESPADA
Carta 2: 10 de ORO
Carta 3: 5 de ESPADA

```

Cada mano que se va jugando, se guarda y te lo muestra en consola.

Por un lados, las manos, que es la jugada tras jugada, y por otro lado el puntaje general del juego.

```

1) Jugar Carta 1
2) Jugar Carta 2
3) Jugar Carta 3 (EN JUEGO - NO DISPONIBLE)
1
El jugador 1 (Eliana) tira una carta.

-----Mano 1-----
| (Jugador 1)[5 de ESPADA] VS (Jugador 2)[11 de BASTO] |
-----

-----Mano 2-----
| (Jugador 1)[7 de ESPADA] VS (Jugador 2)[11 de ESPADA] |
-----

PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [1 PUNTOS]
PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [0 PUNTOS]
-----

```


Lo mismo que la explicación anterior, pero con el turno de Eliana.

TURNO DEL JUGADOR Eliana

- 3) Jugar Carta
- 4) Irse al Mazo
- 5) Guardar y Salir

3

MANO DEL JUGADOR 1

Carta 1: 7 de ESPADA

Carta 2: 10 de ORO

Carta 3: 5 de ESPADA

- 1) Jugar Carta 1 (EN JUEGO - NO DISPONIBLE)
- 2) Jugar Carta 2
- 3) Jugar Carta 3 (EN JUEGO - NO DISPONIBLE)

2

El jugador 1 (Eliana) tira una carta.

Solamente le queda jugar una sola mano, ya que las otras dos cartas están en juego.

```
-----Mano 1-----
| (Jugador 1)[5 de ESPADA] VS (Jugador 2)[11 de BASTO] |
-----
-----Mano 2-----
| (Jugador 1)[7 de ESPADA] VS (Jugador 2)[11 de ESPADA] |
-----
-----Mano 3-----
| (Jugador 1)[10 de ORO] VS (Jugador 2)[A♦n no ha jugado]|
-----

PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [1 PUNTOS]
PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [0 PUNTOS]
-----

TURNO DEL JUGADOR Ivan

3) Jugar Carta
4) Irse al Mazo
5) Guardar y Salir
3

MANO DEL JUGADOR 2
Carta 1: 3 de ORO
Carta 2: 11 de BASTO
Carta 3: 11 de ESPADA
```

Turno de Ivan.

Falta completar la mano 3 quien la gana y se define el ganador general.

```
1) Jugar Carta 1
2) Jugar Carta 2 (EN JUEGO - NO DISPONIBLE)
3) Jugar Carta 3 (EN JUEGO - NO DISPONIBLE)
1
El jugador 2 (Ivan) tira una carta.

-----Mano 1-----
| (Jugador 1)[5 de ESPADA] VS (Jugador 2)[11 de BASTO] |
-----
-----Mano 2-----
| (Jugador 1)[7 de ESPADA] VS (Jugador 2)[11 de ESPADA] |
-----
-----Mano 3-----
| (Jugador 1)[10 de ORO] VS (Jugador 2)[3 de ORO] |
-----
```

Ivan jugo su última carta, y vemos en pantalla que están cerradas las 3 manos.

Comienza la ronda 2, con el puntaje de cada uno, en este caso va ganando Ivan. Por 4 a 1.

```
-----COMIENZA LA RONDA 2-----  
  
-----  
PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [1 PUNTOS]  
PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [4 PUNTOS]  
-----  
JUGADOR 1: Eliana  
JUGADOR 2: Ivan  
  
MANO DEL JUGADOR 1  
Carta 1: 7 de ESPADA  
Carta 2: 3 de BASTO  
Carta 3: 1 de ESPADA  
  
MANO DEL JUGADOR 2  
Carta 1: 7 de ORO  
Carta 2: 3 de ESPADA  
Carta 3: 6 de ORO  
  
-----
```

Se vuelve a repetir el juego, con los diferentes menús que se van desplegando a lo largo de cada opción que se elija.

```
-----  
PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [1 PUNTOS]  
PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [4 PUNTOS]  
-----  
TURNO DEL JUGADOR Ivan  
  
1) Cantar Envido  
2) Cantar Truco  
3) Jugar Carta  
4) Irse al Mazo  
5) Guardar y Salir  
4  
El jugador 2 (Ivan) se ha ido al mazo.  
=====
```

♦ EL JUGADOR Eliana HA GANADO 2 PUNTOS!

```
=====
```

La opción 4 es irse al mazo. Automáticamente el sistema cuenta que el punto es para el jugador contrario.

```
-----COMIENZA LA RONDA 3-----  
  
-----  
PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [3 PUNTOS]  
PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [4 PUNTOS]  
-----  
  
JUGADOR 1: Eliana  
JUGADOR 2: Ivan  
  
MANO DEL JUGADOR 1  
Carta 1: 7 de ESPADA  
Carta 2: 6 de BASTO  
Carta 3: 3 de ESPADA  
  
MANO DEL JUGADOR 2  
Carta 1: 10 de BASTO  
Carta 2: 2 de ORO  
Carta 3: 4 de BASTO
```

La opción 5 es guardar y salir.

Simplemente se guarda la partida en el momento que se elige esa opción y vuelve al menú principal.

TURNO DEL JUGADOR Eliana

- 1) Cantar Envido
- 2) Cantar Truco
- 3) Jugar Carta
- 4) Irse al Mazo
- 5) Guardar y Salir

5

-----COMIENZA LA RONDA 4-----

PUNTAJE DEL JUGADOR 1 - Eliana: [3 PUNTOS]

PUNTAJE DEL JUGADOR 2 - Ivan: [4 PUNTOS]

JUGADOR 1: Eliana

JUGADOR 2: Ivan

MANO DEL JUGADOR 1

Carta 1: 10 de ORO

Carta 2: 11 de ORO

Carta 3: 7 de ESPADA

De esta forma, cuantas veces quiera, se puede seguir jugando al truco!!