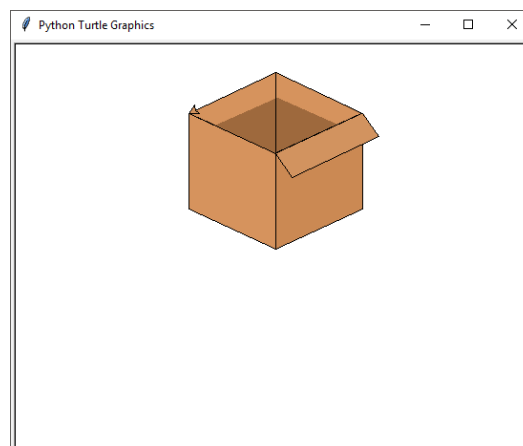



ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА № 6.2
Работа с графикой



ЗАДАНИЕ

Необходимо сделать программу, которая создает на форме заданный рисунок. Рисунок необходимо создавать с помощью модуля «turtle».

ВАРИАНТЫ

1.		2.	
3.		4.	
5.		6.	
7.		8.	
9.		10.	
11.		12.	
13.		14.	
15.		16.	
17.		18.	
19.		20.	
21.		22.	
23.			