

MATA KULIAH PEMROGRAMAN WEB 1

Ditunjukkan untuk memenuhi tugas Praktikum Modul 4

Dosen Pengampu : Dede Irawan, M.kom



Disusun Oleh :

Hari Inaka Hermawan 20230910092

Kelas :

SINFC-2023-04

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KUNINGAN
2024**

ANALISIS PELAKSANAAN PRAKTIKUM

POST-TEST

1. Apa perbedaan antara var, let, dan const dalam hal scope? Berikan contoh kode yang menunjukkan perbedaan tersebut.

- var: Memiliki function scope dan tidak memiliki block scope, sehingga variabel dapat diakses di luar block jika dideklarasikan dengan var.
- let dan const: Memiliki block scope, sehingga hanya bisa diakses dalam block tempat variabel tersebut dideklarasikan.

Contoh

```
function testScope() {  
  if (true) {  
    var x = 'var scope'; // Accessible outside the block  
    let y = 'let scope'; // Block scope  
    const z = 'const scope'; // Block scope  
  }  
  console.log(x); // Output: 'var scope'  
  // console.log(y); // Error: y is not defined  
  // console.log(z); // Error: z is not defined  
}  
testScope();
```

2. Tulis fungsi JavaScript yang mengembalikan nilai kuadrat dari suatu bilangan. Bagaimana Anda dapat memanggil fungsi tersebut untuk menghitung kuadrat dari angka 77

```
function square(num) {  
  return num * num;  
}  
  
// Memanggil fungsi untuk menghitung kuadrat dari 77  
console.log(square(77)); // Output: 5929
```

3. Dalam konteks scope, jelaskan apa yang dimaksud dengan global scope dan local scope. Berikan contoh dimana variabel yang dideklarasikan dalam local scope tidak dapat diakses dari global scope.

- Global scope: Variabel yang dideklarasikan di luar semua fungsi atau block dapat diakses dari mana saja di dalam program.
- Local scope: Variabel yang dideklarasikan di dalam fungsi atau block hanya dapat diakses di dalam fungsi atau block tersebut.

```
let globalVar = 'I am global';  
  
function localExample() {  
  let localVar = 'I am local';  
  console.log(globalVar); // Output: 'I am global'  
  console.log(localVar); // Output: 'I am local'  
}  
  
localExample();
```

```
/ console.log(localVar); / Error: localVar is not defined
```

LATIHAN/TUGAS

Lenekapi web alumni pada tugas sebelumnya dengan menambahkan beberapa ketentuan sebagai berikut:

1. Tambahkan interaktivitas sederhana seperti efek hover pada profil alumni.
kondisi biasa:

Teknik Informatika Sistem Informasi Desain Komunikasi Visual Manajemen Informatika Teknik Sipil

Kondisi ketika di hover:

Teknik Informatika Sistem Informasi **Desain Komunikasi Visual** Manajemen Informatika Teknik Sipil

code html:

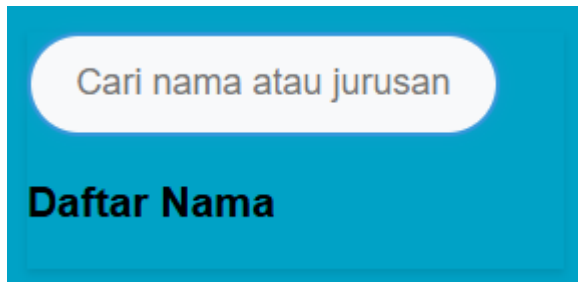
```
<nav class="navbar">
  <ul>
    <li>
      <a href="#teknik-informatika">Teknik Informatika</a>
    </li>
    <li>
      <a href="#sistem-informasi">Sistem Informasi</a>
    </li>
    <li>
      <a href="#desain">Desain Komunikasi Visual</a>
    </li>
    <li>
      <a href="#Manajemen-informatika">Manajemen Informatika</a>
    </li>
    <li>
      <a href="#teknik-sipil">Teknik Sipil</a>
    </li>
  </ul>
</nav>
```

css untuk hover:

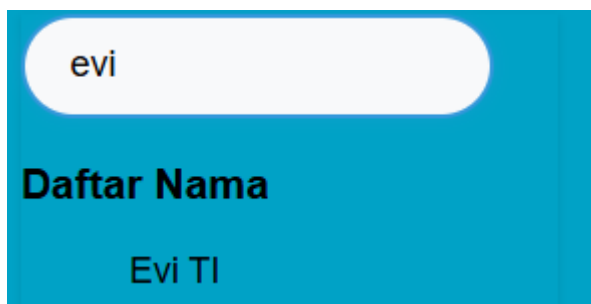
```
nav li {
  padding: 8px;
  border-radius: 8px;
  display: inline;
  list-style-type: none;
  margin-right: 20px;
}

nav li:hover {
  background-color: #00c8eb;
}
```

2. Buat fitur pencarian sederhana untuk memfilter alumni berdasarkan nama atau jurusan.
Kondisi awal:



kondisi ketika mencari menggunakan nama atau jurusan



Code html:

```
<div class="search-section">
  <div class="search-container">
    <input
      type="text"
      id="searchBox"
      placeholder="Cari nama atau jurusan ."
      oninput="searchJurusan()"
    >

    <h3 class="search-results-title">Daftar Nama </h3>
    <ul id="studentList"> </ul>
  </div>
</div>
```

Code javascript untuk logic:

```
<script>
const students = {
  SI: [
    "Adi",
    "Budi",
    "Citra",
    "Dewi",
    "Eka",
    "Fajar",
    "Gita",
    "Indra",
    "Joko",
    "Kartini",
  ],
  TI: [
    "Evi",
    "Faisal",
    "Galih",
    "Hendra",
    "Lestari",
    "Mahmud",
    "Novi",
    "Omar",
    "Putri",
    "Qomar",
  ],
  DKV: [
    "Hani",
    "Kamil",
    "Haryo",
    "Hesti",
    "Rani",
    "Sari",
    "Tomi",
    "Utami",
    "Vina",
    "Wira",
  ],
};
```

```

function searchJurusan() {
  const searchValue = document
    .getElementById("searchBox")
    .value.toLowerCase()
    .trim();
  const studentList = document.getElementById("studentList");

  studentList.innerHTML = "";

  if (searchValue === "") {
    return;
  }

  const results = new Set();

  / Search by program (jurusan)
  for (const className in students) {
    if (className.toLowerCase().includes(searchValue)) {
      students[className].forEach((student) => {
        results.add(
          `<li>${student} <span
class="program-tag">${className} /span> /li>`
        );
      });
    }
  }

  / Search by student name
  for (const className in students) {
    students[className].forEach((student) => {
      if (student.toLowerCase().includes(searchValue)) {
        results.add(
          `<li>${student} <span
class="program-tag">${className} /span> /li>`
        );
      }
    });
  }

  / Update the list with results
  if (results.size > 0) {
    studentList.innerHTML = Array.from(results).join("");
  } else {
    studentList.innerHTML =
      '<li class="no-results">Tidak ada hasil yang ditemukan /li>';
  }
}

/ Optional: Initialize the list with all students
window.onload = function () {
  const allResults = [];
  for (const className in students) {
    students[className].forEach((student) => {
      allResults.push(
        `<li>${student} <span class="program-tag">${className} /span> /li>`
      );
    });
  }
}

```

```
document.getElementById("studentList").innerHTML = allResults.join("");
};
/script>
```



Visi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan

"Terwujudnya Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan sebagai fakultas andal yang unggul dalam penyelenggaraan Tri Dharma Perguruan Tinggi di Wilayah Jawa Barat pada tahun 2032"

Misi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Kuningan

1. Menyelenggarakan pendidikan, penelitian, dan pengabdian pada masyarakat secara terpadu berdasarkan pada kaidah-kaidah pendidikan modern.
2. Membina dan mengembangkan kehidupan akademik yang sehat sesuai dengan nilai-nilai dan norma-norma yang berkembang di dunia akademik.
3. Menyelenggarakan riset-riset ilmiah yang tidak saja mampu mendorong pertumbuhan ilmu dan teknologi lagi juga dapat menjamin kebutuhan dunia industri dan bisnis yang berkembang sangat pesat dewasa ini.
4. Menjadi salah satu lembaga pendidikan terdepan di bidang ilmu komputer yang memiliki kualitas akademik yang dapat

3. Simpan seluruh praktikum pada modul sebelumnya ke dalam repository Git yang sudah anda buat.

