

Disciplina: Análise e Complexidade de Algoritmo

Curso: Eng. Da Computação

Aluno (a): Isabella Ribeiro Canedo & Laryssa Bitencourt Cardoso

RELATÓRIO

O algoritmo a qual fizemos foi escolhido em linguagem C.

Para um grafo G (orientado ou não) denotamos por $V[G]$ seu conjunto de vértices e por $E[G]$ seu conjunto de arestas. Foi colocado no código as devidas bibliotecas e prototypes, logo em seguida as variáveis globais. Com ajuda da matéria Estrutura de Dados II e demais a internet implementamos o main (programa principal), em seguida Algoritmo de Dijkstra para caminho mais curto de s a todos os outros. Inicializamos as distâncias mínimas para cada grupo, inserimos a aresta na árvore geradora mínima AGM e depois determinamos os grupos (componentes conexos) da AGM (parcial), se for um só, a AGM foi obtida.

Em sequência a Busca em Profundidade na Floresta Construída juntamente com Kruskal e Prim.

REFERÊNCIAS

<http://lampiao.ic.unicamp.br/maratona/?name=implementa>