Helder De Oliveira ha retwitteado



 $\textbf{Rik Schennink} @ \textit{rikschennink} \cdot 25 \ de \ \textit{jun}.$ For now, let's just focus on fixing it quickly...

6 months later...

Ver traducción



¿Por qué TDD?

De Programador

a

"Oficial de primera"

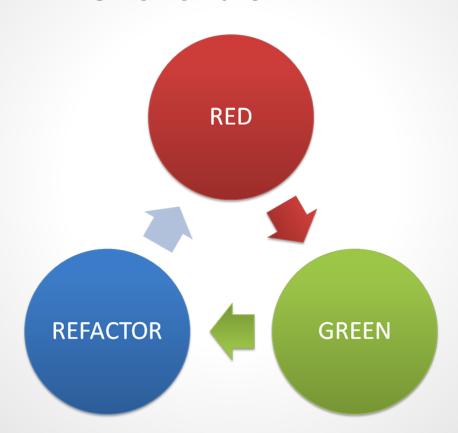


¿Qué es TDD?



Práctica de eXtreme Programming en la cual se mezclan Test First Development y Refactor

Ciclo de TDD



Refactor

```
public class DayLoader
    public string DayOfTheWeek()
        var day = Today().DayOfWeek();
        if (day == 1) return "Monday";
        if (day == 2) return "Tuesday";
        if (day == 3) return "Wednesday";
        if (day == 4) return "Thursday";
        if (day == 5) return "Friday";
        if (day == 6) return "Saturday";
       return "Sunday";
```

El comportamiento a nivel externo no cambia

```
public string DayOfTheWeek()
{
    var day = Today().DayOfWeek();
    return new NumberDayToLetter().Parse(day);
}
```

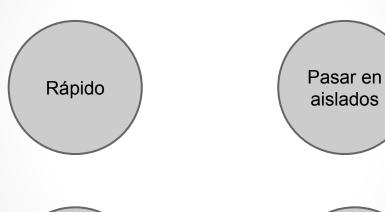
La implementación y el diseño sí

```
public string Parse(int day)
{
    return daysInLetter[day];
}
```

TDD Rules

- una regla => Un Test
- Escribir el mínimo código para pasar el test
- No escribir código de producción sin que un test falle

Buenos Tests



Dar Seguridad



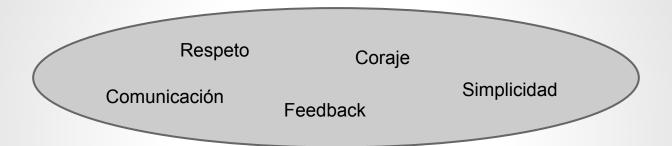
Personal Tips

- Escribir reglas y ejemplos antes de empezar
- Aprovechar los ejemplos para los tests
- Tests como documentación
- 30 segundos para pasar el test
- 30 segundos para generalizar
- Commit when green
- No debug

Valores del TDD

- Simplicidad
- Feedback rápido
- Coraje
- Comunicación

eXtreme Programming



TDD
Pair Programming Continuous Integration

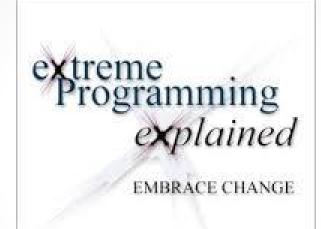
Más que TDD

- SOLID
- Clean Code
- 4 reglas del diseño simple
- Prácticas XP

Libro de TDD

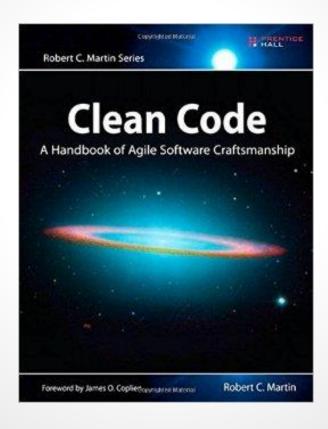


eXtreme Programming

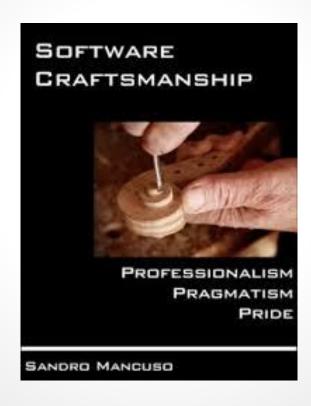


Kent Beck

Clean Code



Software Craftsmanship



¿Quien soy?

Ronny Ancorini Rodríguez Software Craftsmanship Apprentice ronnyancorini.es/blog

@RonnyAncorini
Github: RonnyAnc

Gran Canaria Developers Community Organizer

Carlos Blé & Associates Apprentice

