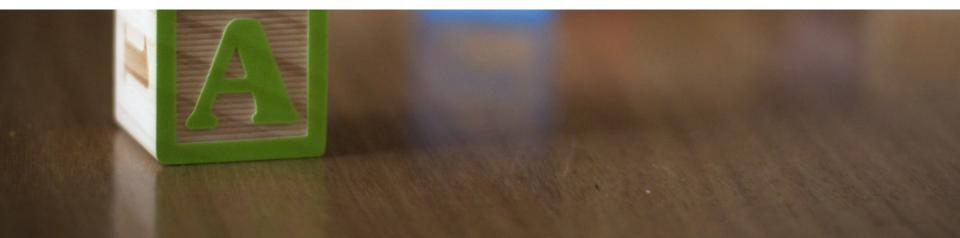


Introducción a las pruebas automáticas

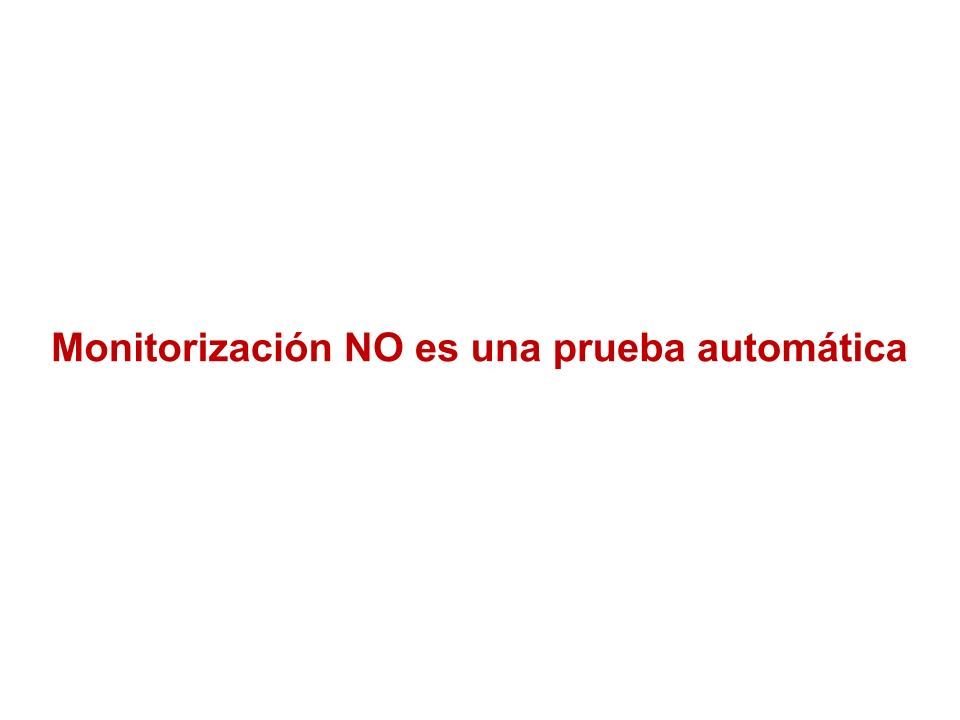
Esteban Manchado Velázquez <emanchado@demiurgo.org>



¿Qué es una «prueba automática»?

Programa que comprueba que otro programa funcione correctamente

Resultado repetible (entorno controlado, NO producción)





Razones para escribir pruebas

Ayudan a refactorizar



Evitan cambios accidentales

Ahorran tiempo de prueba

Nos dan confianza



Clasificaciones

Muchas taxonomías



Unitarias Funcionales

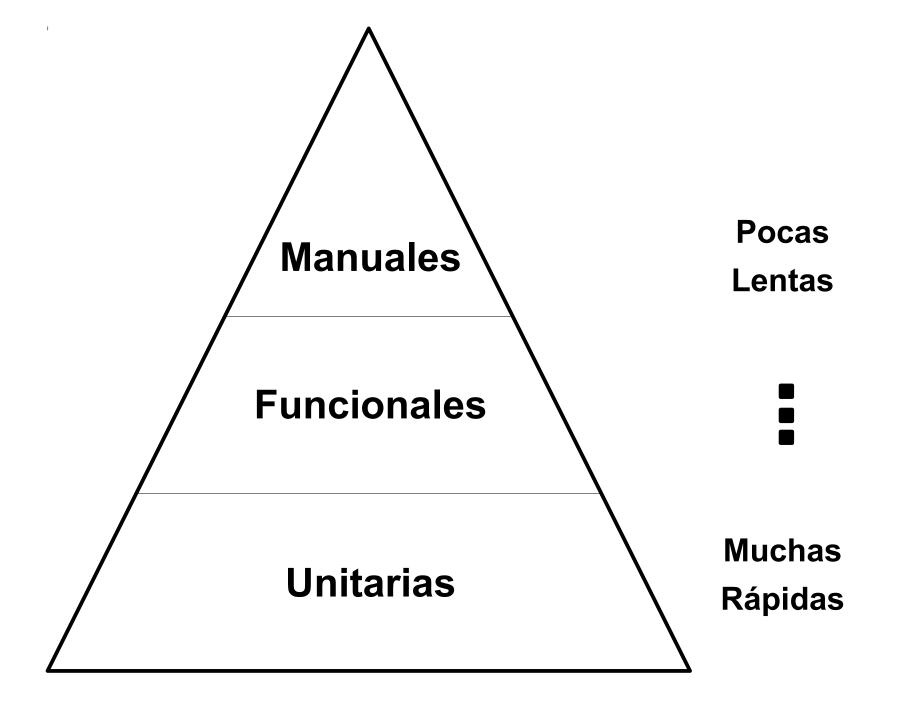
White box Black box

Prueba unitaria

```
var RUList = require("../RUList").RUList;
describe("Recently-Used List", function() {
    it("add last items at the beginning", function() {
        var list = new RUList();
        var item1 = "~/.ssh/config",
            item2 = "~/.bashrc";
        list.add(item1);
        list.add(item2);
        expect(list.get(0)).toEqual(item2);
        expect(list.get(1)).toEqual(item1);
    });
});
```

Prueba funcional

```
var url = "http://localhost:8000";
describe("Widget API", function() {
    it("can save simple widgets", function() {
        var props = { name: "Widget 1", type: "basic" };
        Request.post(url + "/widgets", props).then(function (res) {
            var data = JSON.parse(res);
            return Request.get(url + "/widgets/" + data.id);
        }).then(function (getRes) {
            var data = JSON.parse(getRes);
            expect(data.name).toEqual(props.name);
            expect(data.type).toEqual(props.type);
       });
    });
});
```





Anatomía de una prueba

Prueba unitaria

```
var RUList = require(".../RUList").RUList;
describe("Recently-Used List", function() {
    it("add last items at the beginning", function() {
        var list = new RUList();
        var item1 = "~/.ssh/config",
            item2 = "~/.bashrc";
        list.add(item1);
        list.add(item2);
        expect(list.get(0)).toEqual(item2);
        expect(list.get(1)).toEqual(item1);
    });
});
```

Prueba funcional

```
var url = "http://localhost:8000";
describe("Widget API", function() {
    it("can save simple widgets", function() {
        var props = { name: "Widget 1", type: "basic" };
        Request.post(url + "/widgets", props).then(function (res) {
            var data = JSON.parse(res);
            return Request.get(url + "/widgets/" + data.id);
        }).then(function (getRes) {
            var data = JSON.parse(getRes);
            expect(data.name).toEqual(props.name);
            expect(data.type).toEqual(props.type);
        });
    });
});
```

Prueba unitaria con «setup» (before)

```
var RUList = require(".../RUList").RUList;
describe("Recently-Used List", function() {
    before(function() {
        this.list = new RUList();
    });
    it("add last items at the beginning", function() {
        var item1 = "~/.ssh/config",
            item2 = "~/.bashrc";
        this.list.add(item1);
        this.list.add(item2);
        expect(this.list.get(0)).toEqual(item2);
        expect(this.list.get(1)).toEqual(item1);
    });
```



Cómo debe ser una prueba

No debe fallar cuando no haya problemas Debe fallar cuando haya problemas

Pruebas pequeñas y triviales que cubran un solo caso

Pruebas independientes y sólo con los datos estrictamente necesarios



Ejercicio



Dada una clase que implementa una «lista de uso reciente»

Escribir pruebas que cubran la funcionalidad importante



Consejos



Intentar demostrar que el código *no funciona*, no confirmar que sí funciona

Pruebas que no intentan fallar

```
test_assert(strcmpend("ab", "abb") < 0);
// Apesta porque lo siguiente también pasa:
// test_assert(strcmp("ab", "abb") < 0);

test_assert(strcasecmpend("abcDEf", "deg") < 0);
// Apesta porque lo siguiente también pasa:
// test_assert(strcmpend("abcDEf", "deg") < 0);</pre>
```

Los casos límite son una fuente muy buena de pruebas

Pruebas comunes (no muy útiles)

```
split_values = "1, 2, 3".split(", ")
assertEqual("1", split_values[0])
```

Pruebas adicionales (usando los límites)

```
split_values = "1, 2, 3, ".split(", ")
assertEqual("", split_values[3])
split_values = ", 1, 2, 3".split(", ")
assertEqual("", split_values[0])
split_values = "1,,2".split(",")
assertEqual("", split_values[1])
assertRaise(lambda x: "123".split(""))
```

Más pruebas comunes (no muy útiles)

```
wrap_string(sl, "wrapping functionality: w00t", 10);
/* ... */
test_streq(cp, "wrapping\nfunctional\nity: w00t\n");
```

Más pruebas adicionales (usando los límites)

```
wrap_string(sl, "wrapping functionality: w00t", 5);
/* ... */
test_streq(cp, "wrapp\ning\nfunct\nional\nity:\nw00t\n");
```

Ejecutar las pruebas frecuentemente

Controlar el entorno

No reusar datos de prueba

Facilitar el proceso de pruebas



Extras del DVD



Mocks

Evitan preparaciones tediosas

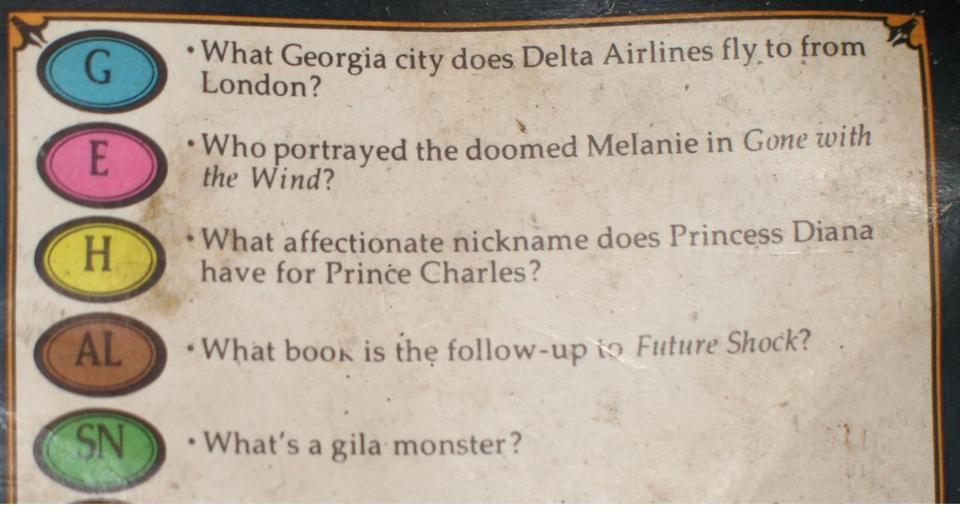
Permiten probar interacciones con sistemas externos

Permiten/ayudan a reproducir ciertas interacciones

Pero no sean abusadores

Ejemplo de uso de mocks

```
it("serve files from default mountPath = /", function(done) {
   var fileContents = "file contents",
        dirFileContents = "dir file contents";
   var head = new RoboHydraHeadFilesystem({
        documentRoot: '/var/www',
        fs: fakeFs({'/var/www/file.txt': fileContents,
                    '/var/www/dir/file.txt': dirFileContents})
   });
    checkRouting(head, [
        ['/file.txt', fileContents],
        ['/dir/file.txt', dirFileContents],
        ['/dir/non-existentfile.txt', {statusCode: 404}]
   ], done);
});
```



¿Preguntas?

Créditos de las fotografías

- Michael Verhoef: https://www.flickr.com/photos/nettsu/5197360443
- Biodiversity Heritage Library: https://www.flickr.com/photos/biodivlibrary/10575423436/
- Hiné Mizushima: https://www.flickr.com/photos/sheishine/17440749922/
- Helgi Halldórsson: https://www.flickr.com/photos/8058853@N06/6972773870/
- Duncan Hull: https://www.flickr.com/photos/dullhunk/202872717/
- cornflakegirl_: https://www.flickr.com/photos/marycunningham/379760083/
- IvanClow: https://www.flickr.com/photos/ivanclow/4329024374
- Laura: https://www.flickr.com/photos/amalthya/66109250/
- Andy Bullock: https://www.flickr.com/photos/andybullock77/3239860312

http://demiurgo.org/workshops/intro-pruebas/ https://emanchado.github.io/camino-mejorprogramador/

http://robohydra.org