UIPR – Recinto de Arecibo Programa de Ciencias de computadoras

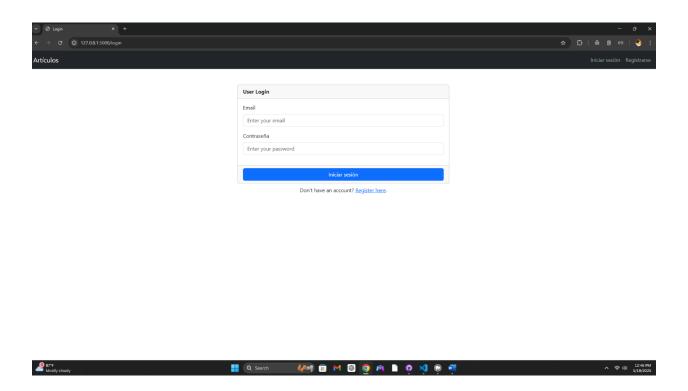
Tabla de Artículos

Web Development service - Side & Microservice

Cristian Meléndez López E00650174

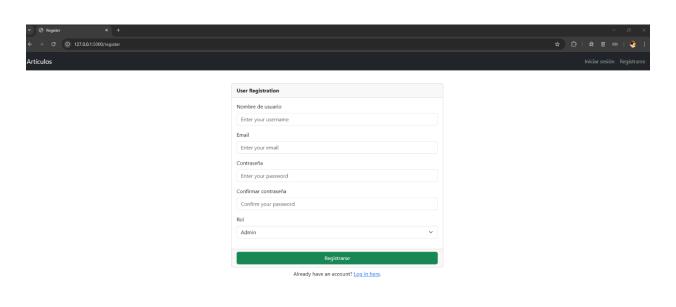
Tabla de Artículos

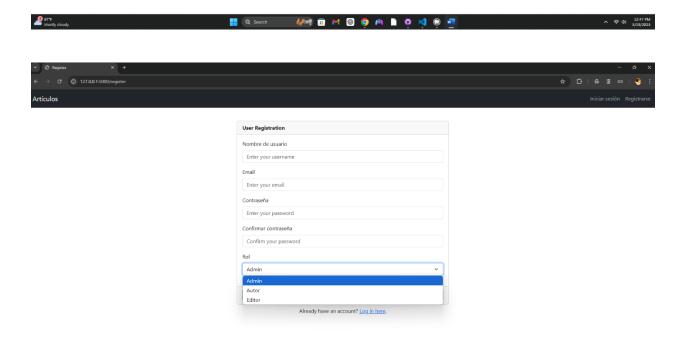
Inicio de sesión



En la imagen se muestra la pantalla de inicio de sesión de la aplicación web "Artículos". El usuario ingresa su correo electrónico y contraseña en el formulario central para acceder al sistema. Al hacer clic en "Iniciar sesión", los datos se envían al backend, donde se validan usando el formulario LoginForm y el modelo User definidos en el código (app/forms.py, app/models.py). Si las credenciales son correctas, el usuario es autenticado mediante Flask-Login y redirigido al panel principal, como se implementa en la ruta /login del blueprint de autenticación (app/auth_routes.py). Si los datos son incorrectos, se muestra un mensaje de error y el usuario permanece en la misma página.

Registro de usuario

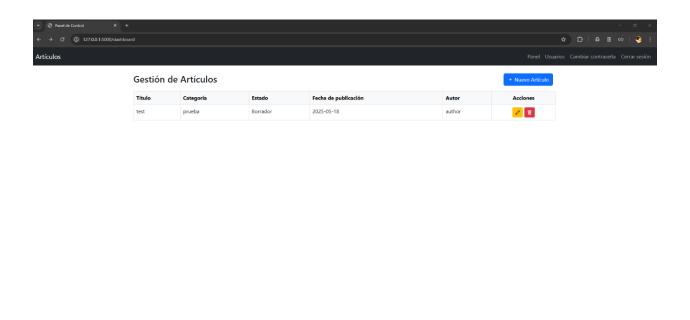






En las siguientes imagenes se muestra la pantalla de registro de usuario. El formulario permite al usuario ingresar su nombre, correo electrónico, contraseña, confirmar la contraseña y seleccionar un rol (Admin, Autor o Editor) antes de registrarse. Al hacer clic en "Registrarse", los datos se envían al backend, donde el formulario RegisterForm valida la información y el rol seleccionado (app/forms.py). Si la validación es exitosa, se crea un nuevo usuario en la base de datos con el rol elegido usando el modelo User y la relación con Role (app/models.py). Todo el proceso se gestiona con la ruta /register en el blueprint de autenticación (app/auth_routes.py), que muestra mensajes de éxito o error según corresponde.

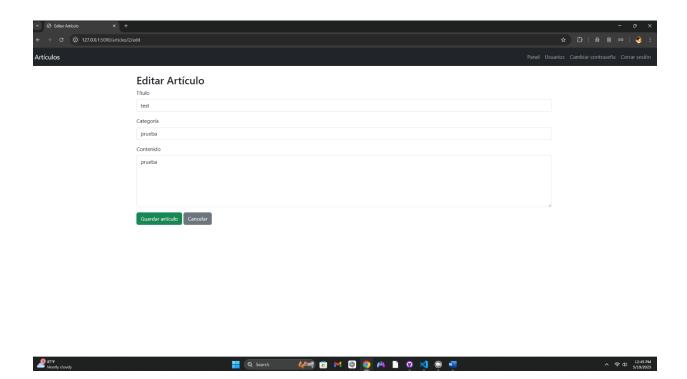
Gestión de Articulos



En la siguiente imagen se muestra el panel de control donde los usuarios pueden gestionar los artículos publicados. Se presenta una tabla con información relevante de cada artículo, como el título, categoría, estado, fecha de publicación y autor. Los botones de acciones permiten editar o eliminar artículos, funcionalidades disponibles solo para administradores o el propio autor, según las reglas del sistema. Esta vista se genera usando la ruta /dashboard definida en el blueprint principal (app/routes.py), que consulta los artículos desde la base de datos y los pasa a la plantilla dashboard.html. El código utiliza el modelo Articulo para obtener los datos y verifica el rol del usuario con métodos como "is_admin()" para mostrar las opciones adecuadas en la interfaz.

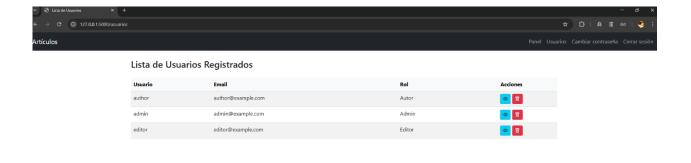
🔡 Q Search 🥢 📆 🗎 0 刘 🔞 💆

Edición de articulo



En la siguiente imagen se muestra la pantalla para editar un artículo existente. El formulario permite modificar el título, la categoría y el contenido del artículo, mostrando los valores actuales para que el usuario los actualice según sea necesario. Al hacer clic en "Guardar artículo", los datos se envían al backend, donde el formulario "ArticleForm" valida la información y, si es correcta, se actualizan los campos del artículo en la base de datos usando SQLAlchemy (app/routes.py). Esta funcionalidad está implementada en la ruta " /articles/<int:id>/edit ", la cual carga el artículo por su ID y actualiza sus datos si el usuario tiene permisos. Finalmente, tras guardar los cambios, el usuario es redirigido al panel de control y muestra un mensaje de éxito.

Lista de usuarios





En la siguiente imagen se muestra la página de administración donde esta la lista de todos los usuarios registrados en la aplicación "Artículos". Cada fila de la tabla presenta el nombre de usuario, correo electrónico y el rol asignado (Autor, Admin o Editor). En la columna de acciones, los botones permiten ver los detalles de cada usuario o eliminarlos, funcionalidades reservadas para administradores. El código verifica que solo los administradores puedan acceder a la página y realizar acciones de gestión, usando el método " is_admin() "

Info del usuario

B7*F
Mostly cloudy

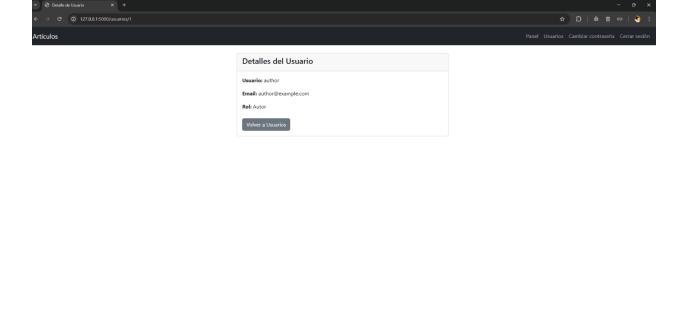
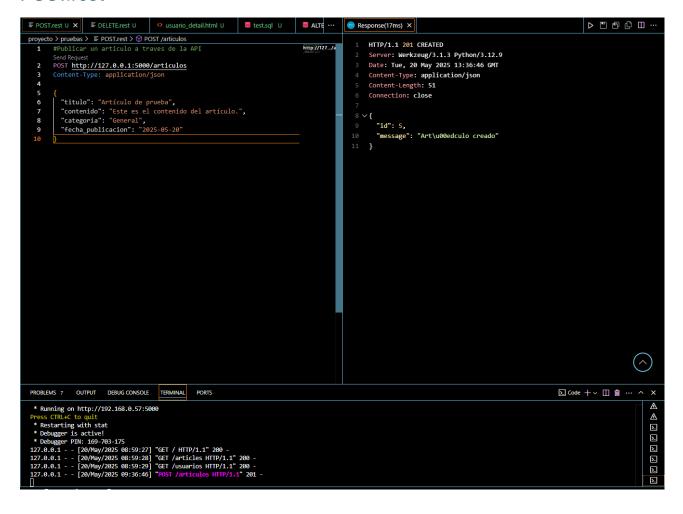


Imagen donde se muestra la página de detalles de un usuario específico. Se presenta la información básica del usuario seleccionado, incluyendo su nombre de usuario, correo electrónico y el rol que tiene asignado en el sistema.

🔡 Q Search 🥢 🛅 M 🚳 🧑 🎮 🗋 🕡 刘 🕞 💆

CRUD

POST.rest



En el archivo " post.rest " se realiza una petición POST a la API para crear un nuevo artículo en la aplicación. A la izquierda, se envía una solicitud HTTP con los datos del artículo en formato JSON, incluyendo título, contenido, categoría y fecha de publicación. En la derecha, se observa la respuesta del servidor con un mensaje confirmando que el artículo fue creado exitosamente, devolviendo el ID asignado. El proceso funciona debido a la ruta /articulos definida en el blueprint de la api, donde el método crear_articulo recibe los datos, crea un objeto Articulo, lo guarda en la base de datos y responde con un mensaje en JSON.

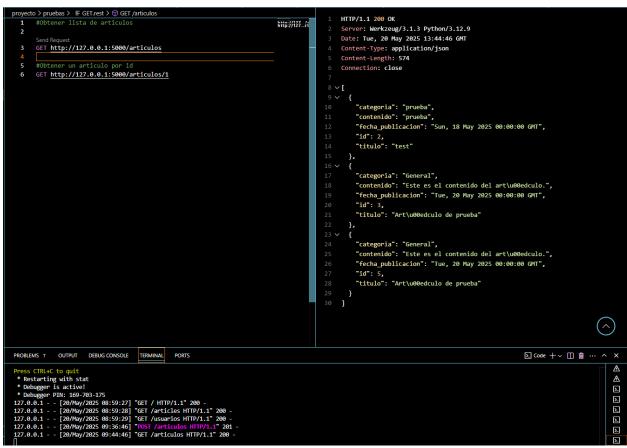
Codigo

```
POST http://127.0.0.1:5000/articulos

Content-Type: application/json

{
    "titulo": "Artículo de prueba",
    "contenido": "Este es el contenido del artículo.",
    "categoria": "General",
    "fecha_publicacion": "2025-05-20"
}
```

GET.rest



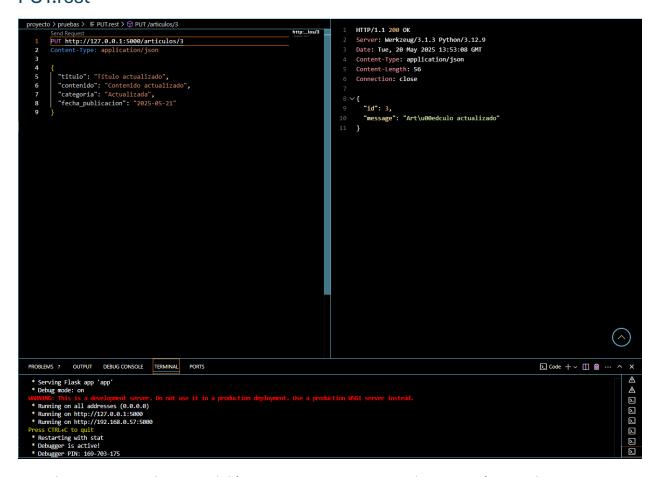
La petición GET a la API permite obtener la lista de artículos almacenados en la base de datos. El servidor devuelve un arreglo JSON con los datos de cada artículo, incluyendo id, título, contenido, categoría y fecha de publicación. La funcionalidad está implementada en la ruta "/articulos "del blueprint api, donde la función listar_articulos consulta todos los artículos usando el modelo Articulo y los retorna en formato JSON.

Codigo

```
#Obtener lista de articulos
GET http://127.0.0.1:5000/articulos

#Obtener un articulo por id
GET http://127.0.0.1:5000/articulos/1
```

PUT.rest

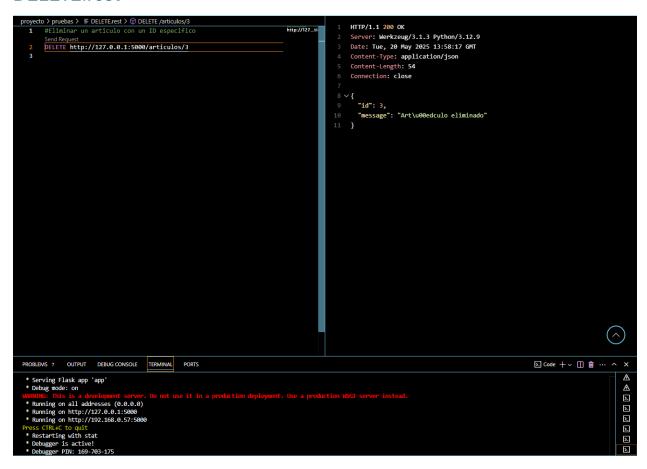


En la imagen se realiza la petición PUT a la API para actualizar un artículo existente con su respective ID. El commando envía una solicitud HTTP con los nuevos datos del artículo (título, contenido, categoría y fecha de publicación) al endpoint "/articulos/3", especificando el ID del artículo a modificar. A la derecha, se observa la respuesta del servidor, que confirma con un mensaje en formato JSON que el artículo fue actualizado correctamente y muestra el ID correspondiente.

Codigo

```
PUT http://127.0.0.1:5000/articulos/3
Content-Type: application/json
{
    "titulo": "Título actualizado",
    "contenido": "Contenido actualizado",
    "categoria": "Actualizada",
    "fecha_publicacion": "2025-05-21" }
```

DELETE.rest



En el siguiente archive, se envía una solicitud HTTP al endpoint "/articulos/3", indicando que se desea eliminar el artículo con el ID 3. A la derecha, se observa la respuesta del servidor, que confirma con un mensaje en formato JSON que el artículo fue eliminado correctamente y muestra el ID correspondiente.

Codigo

#Eliminar un articulo con un ID especifico DELETE http://127.0.0.1:5000/articulos/3