

Задание №4  
Зенин Кирилл, группа 3

Физическая схема реляционной БД:



SQL-запрос для создания базы данных по схеме:

```
create table GAME_SHOP          /*Магазин_игр*/  
(  
  GAME_SHOP_ID INTEGER UNIQUE,    /*Маг_ID*/  
  GAME_SHOP_NAME CHAR(60) not null,  
    /*Магазин_Название*/  
  GAME_SHOP_ADDRESS CHAR(60) not null  
    /*Магазин_Адрес*/  
);  
alter table GAME_SHOP  
add primary key (GAME_SHOP_ID);    /*Задан первичный  
ключ*/
```

```
create table DEVELOPER          /*Разработчик*/  
(  
  DEVELOPER_ID INTEGER UNIQUE,    /*Разработчик_ID*/  
  DEVELOPER_NAME CHAR(60) not null,  
    /*Разработчик_Название*/  
  DEVELOPER_ADDRESS CHAR(60) not null  
    /*Разработчик_Адрес*/  
);  
alter table DEVELOPER  
add primary key (DEVELOPER_ID);    /*Задан первичный  
ключ*/
```

```
create table DISCOUNT          /*Скидка*/  
(  
  DISCOUNT_ID INTEGER UNIQUE,    /*Скидка_ID*/  
  QUANTITY INTEGER,    /*Размер*/  
);  
alter table DISCOUNT
```

```
add primary key (DISCOUNT_ID);      /*Задан первичный
ключ*/
```

```
create table GAME      /*Игра*/
(
  GAME_ID INTEGER UNIQUE,      /*Игра_ID*/
  DISCOUNT_ID INTEGER UNIQUE, /*Скидка_ID*/
  GAME_NAME CHAR(60) not null, /*Игра_Название*/
  GAME_GENRE CHAR(60) not null, /*Жанр*/
  GAME_DATE CHAR(60) not null  /*Игра_Дата*/
);
alter table GAME
add primary key (GAME_ID);      /*Задан первичный ключ*/
alter table GAME
add constraint DISCOUNT_FOR_GAME foreign key
(DISCOUNT_ID)
references DISCOUNT(DISCOUNT_ID); /*Задан внешний
ключ с индексом DISCOUNT_FOR_GAME, ссылающийся на
первичный ключ отношения Скидка*/
```

```
create table SALES      /*Продажа*/
(
  SALES_ID INTEGER UNIQUE,      /*Продажа_ID*/
  GAME_SHOP_ID INTEGER UNIQUE,  /*Маг_ID*/
  GAME_ID INTEGER UNIQUE,      /*Игра_ID*/
  SALES_DATE CHAR(60) not null, /*Продажа_Дата*/
  QUANTITY INTEGER             /*Количество*/
);
alter table SALES
add primary key (SALES_ID);      /*Задан первичный ключ*/
alter table SALES
```

```
add constraint SALES_FOR_SHOP foreign key (GAME_SHOP_ID)
references GAME_SHOP(GAME_SHOP_ID);      /*Задан
внешний ключ с индексом SALES_FOR_SHOP, ссылающийся
на первичный ключ отношения Магазин_игр*/
alter table SALES
add constraint SALES_FOR_GAME foreign key (GAME_ID)
references GAME(GAME_ID);                /*Задан внешний ключ
с индексом SALES_FOR_GAME, ссылающийся на первичный
ключ отношения Игра*/
```

```
create table ACHIEVEMENT      /*Достижение*/
(
  ACHIEVEMENT_ID INTEGER UNIQUE,
    /*Достижение_ID*/
  GAME_ID INTEGER UNIQUE,      /*Игра_ID*/
  ACHIEVEMENT_NAME CHAR(60) not null,
    /*Достижение_Название*/
  ACHIEVEMENT_GOAL CHAR(60) not null
    /*Требование*/
);
alter table ACHIEVEMENT
add primary key (ACHIEVEMENT_ID);        /*Задан
первичный ключ*/
alter table ACHIEVEMENT
add constraint ACHIEVEMENT_FOR_GAME foreign key
(GAME_ID)
references GAME(GAME_ID);              /*Задан внешний ключ с
индексом ACHIEVEMENT_FOR_GAME, ссылающийся на
первичный ключ отношения Игра*/
```

```

create table PERSONNEL          /*Персонал*/
(
PERSONNEL_ID INTEGER UNIQUE,      /*Персонал_ID*/
GAME_SHOP_ID INTEGER UNIQUE,      /*Маг_ID*/
STAFF_NAME CHAR(60) not null,      /*Подразделение*/
QUANTITY_OF INTEGER      /*Количество_чел*/
);
alter table PERSONNEL
add primary key (PERSONNEL_ID);      /*Задан внешний
ключ*/
alter table PERSONNEL
add constraint PERSONNEL_FOR_SHOP foreign key
(GAME_SHOP_ID)
references GAME_SHOP(GAME_SHOP_ID);      /* Задан
внешний ключ с индексом PERSONNEL_FOR_SHOP,
ссылающийся на первичный ключ отношения
Магазин_игр*/

```

```

create table GAME_DEVELOPERS      /*Разработчик_игры*/
(
GAME_ID INTEGER UNIQUE,      /*Игра_ID*/
DEVELOPER_ID INTEGER UNIQUE      /*Разработчик_ID*/
);
alter table GAME_DEVELOPERS
add primary key (GAME_ID, DEVELOPER_ID);      /*Задан
первичный ключ*/
alter table GAME_DEVELOPERS
add constraint FOR_GAME foreign key (GAME_ID)
references GAME(GAME_ID);      /* Задан внешний ключ
с индексом FOR_GAME, ссылающийся на первичный ключ
отношения Игра */

```

```
alter table GAME_DEVELOPERS
add constraint FOR_DEVS foreign key (DEVELOPER_ID)
references DEVELOPER(DEVELOPER_ID);      /* Задан
внешний ключ с индексом FOR_DEVS, ссылающийся на
первичный ключ отношения Разработчик */
```

```
create table DEVELOPERS_SQUAD
    /*Персонал_Разработчик*/
(
    PERSONNEL_ID INTEGER UNIQUE,          /*Персонал_ID*/
    DEVELOPER_ID INTEGER UNIQUE          /*Разработчик_ID*/
);
alter table DEVELOPERS_SQUAD
add primary key (PERSONNEL_ID, DEVELOPER_ID);
    /*Задан первичный ключ*/
alter table DEVELOPERS_SQUAD
add constraint FOR_PERS foreign key (PERSONNEL_ID)
references PERSONNEL(PERSONNEL_ID);      /* Задан
внешний ключ с индексом FOR_PERS, ссылающийся на
первичный ключ отношения Персонал */
alter table DEVELOPERS_SQUAD
add constraint FOR_DEVELS foreign key (DEVELOPER_ID)
references DEVELOPER(DEVELOPER_ID);      /* Задан
внешний ключ с индексом FOR_DEVELS, ссылающийся на
первичный ключ отношения Разработчик */
```