

Management Summary

Projekttitel: **Laserwürfel**
Auftraggeber: **Florian Weiss**
Auftragnehmer: **Team Laserwürfel**
Schuljahr: **2015/16** Klasse: **5CI**

Projektstatus



Wir befinden uns mitten im dritten Sprints und haben ihn bereits zu 35% abgeschlossen.

Handlungsbedarf seitens des Managements

Es besteht kein Handlungsbedarf seitens des Managements.

Teammotivation

Wir sind mitten in der Umsetzung und die Teammotivation ist hoch.

Probleme im Projekt

Es gibt derzeit keine Probleme im Projekt.

Erledigte Arbeiten

Bearbeiter	Tätigkeit	Ort	Dauer (h)	Status
Alle	Brainstorming Spiel- & Dekorationselemente	Schule	0.6	Grün
STA	Level Parser programmieren	Schule	2.2	Grün
STA	Level Parser programmieren	Zu Hause	3	Grün
RIT	Spielelemente skizzieren	Schule	1.1	Grün
RIT	Spielelemente modellieren	Schule	1.1	Grün
RIT	Spielelemente modellieren	Zu Hause	1.8	Grün
BAL	Jour Fixe	Schule	0.3	Grün
BAL	Hauptmenü entwerfen	Schule	0.5	Grün
BAL	Optionsmenü entwerfen	Schule	0.5	Grün
BAL	Pausenmenü entwerfen	Schule	0.2	Grün
BAL	Taiga Sprint Tasks definieren	Schule	0.7	Grün
BAL	Python Umgebung einrichten	Zu Hause	1	Grün
BAL	Management	Zu Hause	0.5	Grün
KAG	Dekorationselemente entwerfen	Schule	1	Grün
KAG	Dekorationselemente modellieren	Schule	0.6	Grün
KAG	Git Organisation Musik	Schule	0.6	Grün

Arbeiten der nächsten Woche

Bearbeiter	Tätigkeit	Dauer (h)
Alle	Besprechen der Zwischenversionen Spiel- & Dekorationselemente	1
Alle	Besprechen der Zwischenversionen des Haupt-, Pausen- und Optionsmenüs	0.5
STA	Levelparser testen - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/101	1.5
RIT	Spielelemente modellieren (Feedback einarbeiten) - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/63	1
RIT	Spielelemente texturieren - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/65	0.5
KAG	Spieldekorationen modellieren (Feedback einarbeiten) - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/49	1
KAG	Spieldekorationen texturieren - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/61	0.5
BAL	Hauptmenü entwerfen (Feedback einarbeiten) - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/50	0.3
BAL	Pausenmenü entwerfen (Feedback einarbeiten) - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/57	0.3

BAL	Optionenmenü entwerfen (Feedback einarbeiten) - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/53	0.3
BAL	Levelauswahl entwerfen - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/62	0.6