

Management Summary

Projekttitel: **Laserwürfel**
Auftraggeber: **Florian Weiss**
Auftragnehmer: **Team Laserwürfel**
Schuljahr: **2015/16** Klasse: **5CI**

Projektstatus

Wir befinden uns mitten im fünften und letzten Sprint des Projekts.

Nach einem technischen Problem mit OpenGL, was bereits im letzten Sprint behandelt wurde, hat sich das Team dazu entschieden das Spiel mit dem Pythonframework Panda3D zu erstellen. Dadruch ist das Projekt in Verzug, da einige Arbeiten verschoben werden mussten und sich das Team das neue Framework erlernen musste. Deswegen ist die Ampel auf Gelb, da alles derzeit in Verzug ist, obwohl alle Aufgaben erledigt wurden.

Handlungsbedarf seitens des Managements

Es besteht kein Handlungsbedarf seitens des Managements.

Teammotivation

Wir sind mitten in der Umsetzung und die Teammotivation ist hoch.

Probleme im Projekt

Es sind Zeitverluste durch die technischen Probleme mit OpenGL aufgetreten

Problemlösungsstrategie

Durch die Zeitverluste, die durch die technischen Probleme mit OpenGL entstanden sind, muss das gesamte Team bis zur Endabnahme am 18.04 sehr viel Extrazeit in das Projekt investieren, was ungefähr einen Zusatzaufwand von 10-12 Stunden (5-6 extra Stunden pro Woche) bis zur Abnahme pro Person bedeutet.

Erledigte Arbeiten

Bearbeiter	Tätigkeit	Ort	Dauer (h)	Status
Alle	Sprint Review Meeting	Schule	0.6	Grün
Alle	Meeting Lösungsalternativen	Schule	0.3	Grün
Alle	Entscheidung Lösungsalternativen	Schule	0.2	Grün
Alle	Meeting Präsentationsinhalte	Schule	0.2	Grün
Alle	Sprint Planning Meeting	Schule	0.5	Grün
STA	C Isolation Recherche	Schule	0.3	Grün
STA	Panda 3D lernen	Zu Hause	6.5	Grün
STA	Kameraansicht Würfel	Schule	2.5	Grün
RIT	Recherche Lösungsalternativen	Schule	0.3	Grün
RIT	Keybindings für Steuerung	Zu Hause	1.2	Grün
RIT	Panda 3D lernen	Zu Hause	0.8	Grün
RIT	Spielmodelle skalieren	Zu Hause	1	Grün
RIT	Steuerungsmenü testen	Zu Hause	1.3	Grün
RIT	Steuerungsmenü programmieren	Zu Hause	1	Grün
BAL	Panda 3D Recherche	Schule	0.5	Grün
BAL	Panda 3D lernen	Zu Hause	1	Grün
BAL	Management	Zu Hause	0.5	Grün
BAL	Abschlusspräsentationskonzept ausarbeiten	Zu Hause	2	Grün
KAG	Lösungsalternativen Recherche	Schule	0.5	Grün

Arbeiten der nächsten Woche

Bearbeiter	Tätigkeit	Dauer (h)
STA	Backend für Laserplatzierung programmieren - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/68	4
STA	Backend für Kollisionserkennung programmieren - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/69	5
RIT	Frontend des Laser implementieren - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/77	4
RIT	Teleporter implementieren - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/79	1.5
RIT	Tore implementieren - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/80	1.5
RIT	Schalter implementieren - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/81	1.5

BAL	Abschlusspräsentation erstellen	8
KAG	Storylevel erstellen - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/43	3
KAG	Einführungselevel erstellen - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/41	1
KAG	Dialoge in Level einbauen - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/45	1
KAG	Level in richtige Reihenfolge bringen - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/47	1
KAG	Epilog einbauen - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/90	1
KAG	Credits einbauen - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/91	1
KAG	Levels testen - https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/92	1