

## Management Summary

---

Projekttitel: **Laserwürfel**  
Auftraggeber: **Florian Weiss**  
Auftragnehmer: **Team Laserwürfel**  
Schuljahr: **2015/16** Klasse: **5CI**

### Projektstatus

Wir befinden uns am Ende des dritten Sprints und haben ihn zu 90% abgeschlossen. Das Sprint Review Meeting findet am Montag, dem 22.02 um 12:35 statt.

### Handlungsbedarf seitens des Managements

Es besteht kein Handlungsbedarf seitens des Managements.

### Teammotivation

Wir sind mitten in der Umsetzung und die Teammotivation ist hoch.

### Probleme im Projekt

Es gibt derzeit keine Probleme im Projekt.

## Erledigte Arbeiten

Bearbeiter	Tätigkeit	Ort	Dauer (h)	Status
Alle	Besprechung Zwischenversion Spiel- & Dekorationselemente	Schule	0.5	Grün
Alle	Besprechung Interne Darstellung Levelformat	Schule	0.1	Grün
STA	Blender Game Engine Recherche	Schule	0.25	Grün
STA	Level Parser programmieren	Schule	2.1	Grün
STA	Level Parser programmieren	Zu Hause	1.7	Grün
STA	Level Parser testen	Zu Hause	1.35	Grün
RIT	Spielelemente modellieren	Schule	2.2	Grün
RIT	Storyleveltitel hinzufügen	Schule	0.2	Grün
RIT	Laserbild für Hauptmenü erstellen	Zu Hause	0.8	Grün
RIT	Spielelemente texturieren	Zu Hause	0.5	Grün
BAL	Endscreen entwerfen	Schule	0.5	Grün
BAL	Levelauswahl entwerfen	Schule	0.5	Grün
BAL	Hauptmenü programmieren	Schule	1.5	Grün
BAL	Hauptmenü programmieren	Zu Hause	1	Grün
BAL	Optionenmenü programmieren	Zu Hause	1	Grün
BAL	Menüwechsel programmieren	Zu Hause	1	Grün
BAL	Management	Zu Hause	0.5	Grün
KAG	Dekorationselemente modellieren	Schule	2.4	Grün

## Arbeiten der nächsten Woche

Bearbeiter	Tätigkeit	Dauer (h)
Alle	Sprint Review Meeting	0.5
Alle	Sprint Planning Meeting	0.5
Alle	Besprechung Endversion Spiel- & Dekorationselemente	0.5
STA	Parser testen - <a href="https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/101">https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/101</a>	1.5
RIT	Spielelemente fertig texturieren (Feedback einarbeiten) - <a href="https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/65">https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/65</a>	1.5
BAL	Jour Fixe	0.2
BAL	Abnahmeprotokoll schreiben	1

BAL	Pausenmenü programmieren - <a href="https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/58">https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/58</a>	0.3
KAG	Dekorationsmodelle texturieren (Feedback einarbeiten) - <a href="https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/61">https://tree.taiga.io/project/maroniemann-3d-sudoku/task/61</a>	1.5