

Management Summary

Projekttitel: **Laserwürfel**
Auftraggeber: **Florian Weiss**
Auftragnehmer: **Team Laserwürfel**
Schuljahr: **2015/16** Klasse: **5CI**

Projektstatus

Wir befinden uns am Ende des vierten Sprints. Die Abnahme findet am Montag um 10:40 statt.

Eine Schwierigkeit mit OpenGL blockiert das gesamte Projekt, da die Darstellung des Würfels damit umgesetzt wird. Am Montag um 12:35 wird ein Meeting mit dem Team durchgeführt, um eine Lösungsalternative zu finden

Handlungsbedarf seitens des Managements

Es besteht kein Handlungsbedarf seitens des Managements.

Teammotivation

Wir sind mitten in der Umsetzung und die Teammotivation ist hoch.

Probleme im Projekt

Es gibt Schwierigkeiten mit OpenGL. Die Python-Bindings von OpenGL funktionieren nicht und stellen kein Ergebnis dar. Aufgrund von einem Vergleich von den C-Bindings und den Python-Bindings von OpenGL ist es klar, dass die Python-Bindings ein Problem haben.

Problemlösungsstrategie

Es wird ein Meeting durchgeführt, wo die Lösung für dieses Problem bestimmt wird. Bereits am Freitag wurden im Team verschiedene Lösungen vorgestellt. Zwei Mitarbeiter wurden damit beauftragt eine Recherche für diese Lösungsalternativen durchzuführen.

Erledigte Arbeiten

Bearbeiter	Tätigkeit	Ort	Dauer (h)	Status
Alle	Meeting OpenGL	Schule	0.5	Grün
STA	Open GL debuggen	Schule	3.6	Grün
STA	OpenGL C Isolation	Zu Hause	1.8	Grün
RIT	Steuerung - Button Zuweisung programmieren	Schule	3.6	Grün
RIT	Level erstellen	Zu Hause	3.3	Grün
RIT	PyGame Recherche	Zu Hause	0.5	Grün
BAL	Menü programmieren	Schule	3.1	Grün
BAL	Jour Fixe	Schule	0.5	Grün
BAL	Menü programmieren	Zu Hause	3	Grün
BAL	Management	Zu Hause	1	Grün
KAG	Level erstellen	Schule	3.6	Grün

Arbeiten der nächsten Woche

Bearbeiter	Tätigkeit	Dauer (h)
Alle	Sprint Review Meeting durchführen	1
Alle	Lösungsfindung OpenGL	1
Alle	Sprint Planning Meeting durchführen	0.6