

Projektidee

Projekttitel: **Laserwürfel**
Auftraggeber: **Florian Weiss**
Auftragnehmer: **Team Laserwürfel**
Schuljahr: **2015/16** Klasse: **5CI**

VERSION	DATUM	AUTORIN/AUTOR	ÄNDERUNG
v1.0	19.09.2015	Clemens Stadlbauer	Dokument erstellt

Es wird ein Spiel entwickelt, bei dem der Spieler mit einem Würfel präsentiert wird. Der Würfel hat an jeder Ecke und in der Mitte jeder Kante einen Verbindungspunkt. Zwei dieser Punkte sind der Anfangs- und Endpunkt. Das Ziel des Spieles ist es, den Anfangs- und Endpunkt miteinander zu verbinden, ohne dabei Verbindungspunkte auszulassen oder Verbindungslinien zu überkreuzen. Das Ziel zu erreichen wird allerdings durch Hindernisse und Spielelemente schwieriger gemacht. Diese sind zum Beispiel Schalter oder Wände.