

## Projektauftrag

Projekttitel: **Laserwürfel**  
 Auftraggeber: **Florian Weiss**  
 Auftragnehmer: **Team Laserwürfel**  
 Schuljahr: **2015/16** Klasse: **5CI**

VERSION	DATUM	AUTORIN/AUTOR	ÄNDERUNG
0.1	19.10.2015	Jakob Bal	Erstellung des Dokuments
1.0	02.11.2015	Jakob Bal	Einarbeiten von Teamfeedback

Folgendes Projekt zur Erstellung eines Spiels wird von den Auftraggebern beauftragt. Das Spiel und seine Funktionalität ist im Dokument *Pflichtenheft* beschrieben. :

<b>Formaler Projektstart:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Unterzeichnung des Projektauftrags</li> </ul>	<b>Termin:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>09.11.2015</li> </ul>
<b>Vorprojektpräsentation:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Präsentation des Spiels wie es im Endzustand sein wird</li> </ul>	<b>Termin:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>11.04.2016</li> </ul>
<b>Formales Projektende:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Projektabschluss und Präsentation</li> <li>Unterzeichnung des Abnahmeprotokolls</li> </ul>	<b>Termin:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>18.04.2016</li> </ul>
<b>Projektziele:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Alle Anforderungen des Dokuments <i>Pflichtenheft</i> sind umgesetzt und von dem Projektauftraggeber abgenommen.</li> <li>Das fertige Produkt steht auf einer Website mit Downloadmöglichkeit für alle verfügbaren Plattformen, sowie einer Beschreibung am 18.04.2016 zur Verfügung.</li> </ul>	<b>Nicht-Projektziele:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Der Auftragnehmer ist für eventuelle Bugfixes und Updates nach der Projektabschluss zuständig.</li> <li>Alle Punkte aus dem Dokument <i>Pflichtenheft</i> unter dem Punkt 12 <i>Abgrenzungen</i> sind erfüllt.</li> </ul>
<b>Nebenpflichten:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Das Projekt ist nach den gelernten Projektmanagementmethoden der HTL Rennweg zu planen und durchzuführen, im Zweifelsfall ist der Auftraggeber zu Rate zu ziehen. Alle Meilensteine und Produktentscheidungen sind vom Auftraggeber abgenommen.</li> <li>Entwicklungsdokumentation: Alle Planungs- und Entwicklungsschritte sowie anfallende Dokumentationen sind für den Projektauftraggeber in</li> </ul>	<b>Projektressourcen und –kosten:</b>  Von Seiten der Kunden (Spieler), des Auftraggebers und des Projektteams steht kein Budget zur Verfügung.

vollem Umfang jederzeit sichtbar und verfügbar. Auch die History der Dokumente ist davon betroffen. Die Dokumentation ist generell in Deutsch zu verfassen.	
<b>Projektauftraggeber:</b> Als interner Auftraggeber fungiert Herr Professor Florian Weiss.	<b>Projektleiterin/Projektleiter:</b> Als Vertreter der Auftragnehmer fungiert Clemens Stadlbauer, als seine Stellvertretung Jakob Bal.

Folgende Dokumente sind Bestandteile dieses Vertrages:  
*Pflichtenheft*, zu finden unter GitHub in folgendem Repository:  
<https://github.com/Laserwurfel/Dokumente> in folgendem Ordner: „pflichtenheft“

Folgende Rahmenbedingungen sind verbindlicher Teil der Projekts:

## 1 Auftraggeber

---

Der interne Auftraggeber, im folgenden Auftraggeber genannt, ist Herr Professor Florian Weiss. Er beauftragt das „Team Laserwürfel“ der Klasse 5CI der HTL 3 Rennweg mit der Konzeption und Umsetzung der in diesem Dokument erläuterten Leistungen.

## 2 Coaches

---

Die Projektcoaches sind Frau Professor Mitra Bayandor und Herr Professor Florian Weiss. Sie stehen uns als Ansprechpartner bezüglich projektmanagementbezogener Fragen zur Verfügung.

## 3 Auftragnehmer

---

Das Team Laserwürfel (vorläufiger Name), bestehend aus Clemens Stadlbauer, Jakob Bal, Robin Kaggl und Erik Ritschl aus der Klasse 5CI der HTL 3 Rennweg im Schuljahr 2015/16, übernimmt als Auftragnehmer die Konzeption und Durchführung für die erläuterten Leistungen.

## 4 Leistungen der Auftragnehmer

---

Folgende Leistungen werden erbracht:

- (1) Übergabe der digitalen Dokumentation und des Produkt Quell-Codes, sowie allen ausführbaren Instanzen des Spiels auf einem USB Stick bzw. CD
- (2) Sämtliche Projektleistungen, wie unter dem Punkt „Projektziele“ und „Nebenpflichten“ beschrieben

## 5 Mitwirkung des Auftraggebers

---

- (1) Für inhaltliche Fragen bezüglich des Projekts steht der Auftraggeber bzw. deren Vertreterinnen und Vertreter beschränkt, nach vorheriger Anfrage, zur beschränkt Verfügung.

## 6 Projektmanagement

---

- (1) Die Projektorganisation unterliegt der Standardprojektorganisation der Höheren Abteilung für Informationstechnologie der HTL 3 Rennweg. Die Projektleiterin oder der Projektleiter ist oberste Instanz im laufenden Projektgeschehen. Sie oder er trägt die Gesamtverantwortung des Projekts.
- (2) Es sind der Projektmanagementprozess und das Projekthandbuch, sowie die Templates der HTL 3 Rennweg anzuwenden.

## 7 Abnahme

---

Folgende Bedingungen sind bei der Abnahme unbedingt einzuhalten:

- (1) Bei der Abnahme sind sämtliche in Punkt „Leistungen der Auftragnehmer“ beschriebenen Leistungen zu liefern.
- (2) Der Projektabnahmetermin ist unter allen Umständen einzuhalten. Wird der Termin versäumt, so gilt das Projekt als nicht abgenommen bzw. gescheitert.
- (3) Das Projekt gilt dann als erfolgreich abgenommen, wenn alle beschriebenen Leistungen und Produkte rechtzeitig zur Abnahme geliefert werden, vollständig und voll funktionsfähig sind.

## 8 Sonstiges

---

- (1) Salvatorische Klausel: Sollten einzelne Bestimmungen dieser Vereinbarung unwirksam sein oder unwirksam werden, so wird hierdurch der übrige Inhalt der Vereinbarung nicht berührt. Auftraggeber und Auftragnehmerin werden partnerschaftlich zusammenwirken, um eine Regelung zu finden, die den unwirksamen Bestimmungen möglichst nahe kommt.
- (2) Alle späteren Änderungen dieses Vertrages und der dazugehörigen Dokumente können nur über eine schriftliche Vereinbarung mit der Unterschrift aller Parteien erfolgen.

## Unterzeichnung

Datum der Unterzeichnung:

-----  
Clemens Stadlbauer  
(Auftragnehmer)

-----  
Florian Weiss  
(Auftraggeber)