Sprawozdanie 6 – Programowanie Obiektowe

Wykonał: Łukasz Borsuk Automatyka i Robotyka Gr. 1

1. Klasa LoginPanel

```
import com.jgoodies.forms.factories.FormFactory;
import com.jgoodies.forms.layout.FormLayout;
import org.jasypt.util.password.ConfigurablePasswordEncryptor;
   private JPanel userPanel;
   private JTextField username;
   private JPasswordField password;
   public LoginPanel(DBConnection conInit){
           public void windowClosing(WindowEvent e) {
       userPanel = new JPanel();
```

```
userPanel.setBorder(new EmptyBorder(5,5,5,5));
    cancel.addActionListener(this);
   buttonPane.add(cancel);
public void setCon(DBConnection conInit) {
public boolean checkLoginData() {
```

```
md5Encryptor.setConfig(md5Config);
String(password.getPassword()));
                    con.destroyRS(rs);
            } catch (SQLException e) {
        setVisible(false);
    public void actionPerformed(ActionEvent e) {
```

Klasa TaskTableModel

```
public int getColumnCount() {
public String getColumnName(int kol){
public Object getValueAt(int wie, int kol) {
```

Klasa TaskList

```
import java.awt.event.WindowEvent;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.util.ArrayList;
        private final JPanel taskListPanel;
```

```
this.addWindowListener(new WindowAdapter() {
    public void windowClosing(WindowEvent e) {
getContentPane().setLayout(new BorderLayout());
panelPracownika.add(lblPosition);
```

```
loadEmploveeData();
    static void loginWindow(DBConnection conInit) {
    public void loadEmployeeData() {
                if(rsPrac.next()){
                    String email = rsPrac.getString("email");
                    String position = rsPrac.getString("position");
position);
                    con.destroyRS(rsPrac);
            } catch (SQLException e) {
                System.out.println("ListaZadanFirmy: Problem z
                System.out.println("SQLState: " + e.getSQLState());
```

```
} catch (SQLException e) {
              System.out.println("SQLException: " + e.getMessage());
System.out.println("SQLState: " + e.getSQLState());
public void updateView() {
public void actionPerformed(ActionEvent e ) {
         setVisible(false);
         dispose();
              JOptionPane.showMessageDialog(TaskList.this, "Wybierz
```

```
TaskTableModel.OBJECT COL);
            if(con.update(Query)) {
```

Klasa TaskDescription

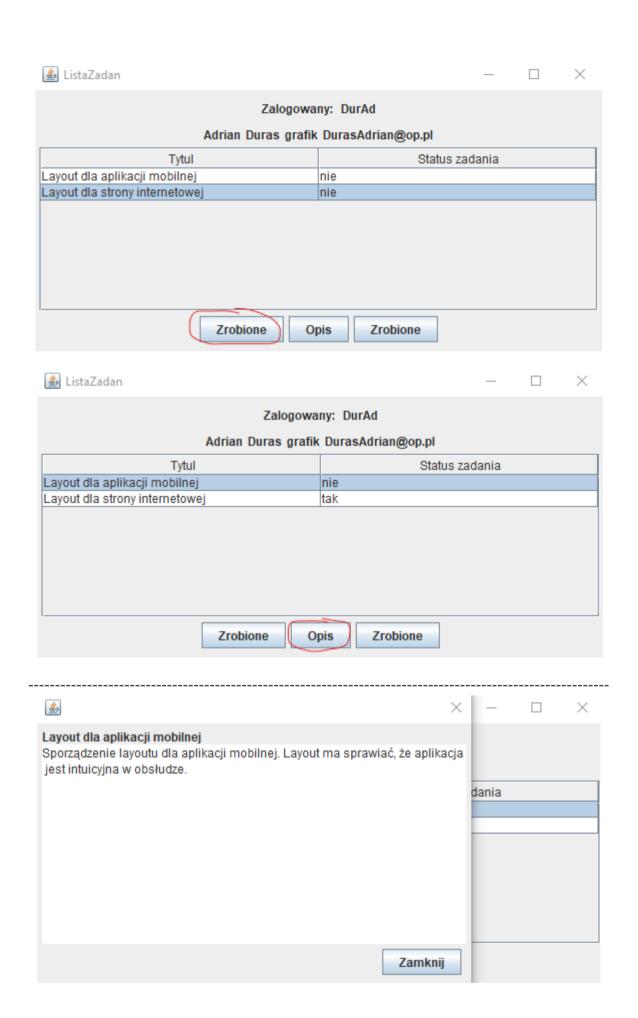
```
package com.baselukasz.ui;
import com.baselukasz.core.Task;
import javax.swing.*;
import javax.swing.border.EmptyBorder;
import java.awt.*;
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;

public class TaskDescription extends JDialog implements ActionListener {
    private final JPanel panelDescription;
    private JLabel lblTitle;
    private JTextArea txtrDescription;
    private JButton btnClose;
    /**
```

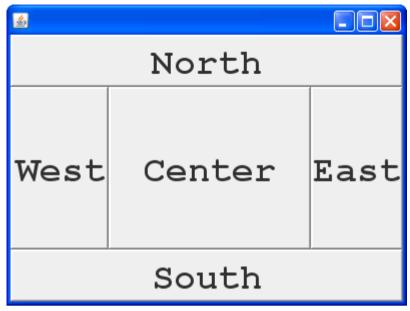
```
public TaskDescription(Task task) {
```

2. Wynik działania programu testowego

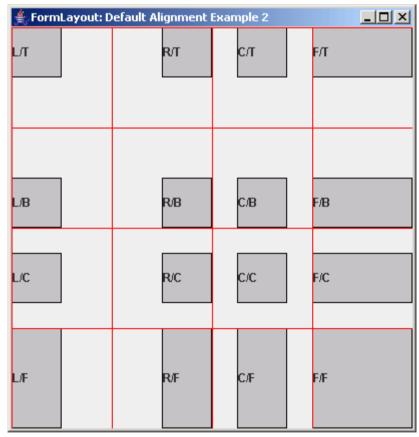
🚣 Pane	l logowania	_		\times
Nazwa	DurAd			
Haslo				
		Potwierdz	Ar	nuluj



- 3. Odpowiedzi na pytania:
- 3.1 Border Layout



Form Layout



- 3.2 Content Pane jest podstawową warstwą layoutu w bibliotece Java Swing, służy do przechowywania różnych obiektów.
- 3.3 *Salt* jest to losowa sekwencja bitów, która jest generowana dla każdego nowego *hash*. Wprowadzając tę losowość chronimy naszą baze danych przed pre-kompilowaną liczbą hashy znaną jako *rainbow tables*.

