

# Trabajo Práctico

2 de Julio de 2014 Teoría de lenguajes

Integrante	LU	Correo electrónico
Axel Iglesias	79/10	axeligl@gmail.com
Agustin Martínez Suñé	630/11	agusmartinez.92@gmail.com
Nahuel Lascano	476/11	laski.nahuel@gmail.com



#### Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

Ciudad Universitaria - (Pabellón I/Planta Baja) Intendente Güiraldes 2160 - C1428EGA Ciudad Autónoma de Buenos Aires - Rep. Argentina Tel/Fax: (54 11) 4576-3359

http://www.fcen.uba.ar

#### 1. Introducción

#### 2. Decisiones

#### 3. Resultados

#### 4. Gramática

El esquelto para hacer la gramática<sup>1</sup> fue tomado de la página citada en la presentación<sup>2</sup>. Sobre este esqueleto armamos nuestra gramática, que tiene varios puntos de diferencia con la que muestran de ejemplo en ese sitio.

Nuestra gramática parte de un símbolo incial programa que a su vez se divide en una lista de funciones y una instrucción de ploteo.

Una función consiste en la palabra 'function' (representada por el token terminal TFUNC), un *nombre* (que no es más que un terminal que matchea con strings no empezados por números), una lista de *argumentos* (lista de *nombre*s separadas por comas) entre paréntesis y un *bloque* de código.

Un bloque es una lista (quizás vacía) de sentencias encerradas entre llaves o una única sentencia.

Una sentencia puede ser una asignacion (un nombre, un símbolo de = y una expresin), una sentencia ifthenelse, un while (que a su vez tiene una condicion y otro bloque) o un return (que lleva a su lado una expresion).

El caso del *ifthenelse* requiere un análisis específico. Un *ifthenelse* puede tener o no tener 'else', lo cual nos trae una ambiguedad a la hora de parsear cadenas del estilo

```
if cond1 then
if cond2 then
codigo1
else
codigo2
```

Entre los problemas que encontramos, no pudimos armar la expresión regular para que el lexer borre los comentarios multilínea. Es por esto que para pasar los tests el archivo debe ser en primer lugar pasado por un script que borra los comentarios.

## 5. Ejemplos de funcionamiento

### 6. Respuestas

#### 7. Manual

Modo de uso:

```
make clean && make
cat archivodetest.cod | ./borracomentarios.sed | ./parser | ./graficador.sh
```

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>implementada en parser.y

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>http://gnuu.org/2009/09/18/writing-your-own-toy-compiler/