PLANTEAMIENTO

Se requiere de un sistema que permita la gestión de un torneo de futbol, se debe de tener en cuenta que:

* Debe de haber un administrador que tendrá un usuario y podrá crear torneos y modificar las fechas (tanto de inicio como de fin).
* Un técnico también tendrá un usuario y podrá crear un equipo, agregar, modificar y eliminar jugadores e inscribir a su equipo en un torneo.
* El técnico podrá elegir su equipo en cada torneo.
* El torneo tendrá una fecha límite de inscripción y un número máximo de equipos que podrá recibir y que el administrador podrá modificar.
* Si el en torneo hay un número de equipos mayor a diez (10), entonces se pueden dividir los equipos del torneo en grupos (A-B). Los equipos deben de dar una vuelta entre sí, es decir, un equipo debe de jugar contra todos los otros equipos al menos una vez.
* Si el número de equipos es impar en cada vuelta un equipo descansará una vez.
* Los árbitros se deben de asignar de manera aleatoria.
* Debe haber una programación de partidos en las que se evidenciara las fechas, los equipos.
* Un jugador podrá recibir una o más sanciones en un partido. Tarjetas amarillas, azul y roja.
* Se deben poder ver las estadísticas de los partidos de un equipo; las faltas que ocurran en dicho, la cantidad de partidos jugados por un equipo (los goles a favor y en contra, empates, partidos perdidos y ganados, total de puntos, total de goles.
* También se podrán ver las estadísticas de un jugador; total de goles anotados, faltas, equipo al que pertenece.
* En caso de empates se decidirá el ganador de torneo siguiendo el siguiente orden de ideas: Goles, JL (juego limpio) y ganadores entre sí.
* Los puntos de juego limpio se asignarán de la siguiente forma:

1. Amarillo 5 puntos
2. Rojo 10 puntos,
3. Azul castigo de dos minutos en que no podrá jugar el jugador (o hasta que a su equipo se le anote un gol).
4. Agresión a arbitro u otro jugador 20 puntos

* Se debe de identificar el tipo de torneo (en este caso recreativo por defecto).
* Cuando se modifiquen las fechas, cuando finalice o comience un partido o ocurran sucesos importantes (cancelación, aplazamiento, etc.) se debe de enviar un correo a los técnicos y jugadores.
* Debe de haber una aplicación móvil que permitirá al usuario acceder a la página.
* Pueden haber más de un medio de pago de inscripción de equipo, el precio y fecha máxima de pago será decidido por el administrador.
* Para inscribir a un equipo se debe de pedir al técnico un código que confirme el pago de inscripción, este código solo podrá ser usado una vez.
* Debe de haber un Rankings de los cinco (5) equipos y jugadores.
* El sistema debe de entregar al técnico hojas impresas con un carnet para cada miembro de un equipo, este debe de incluir foto del jugador (o espacio para agregarla), número del jugador, nombre completo y nombre del equipo al que pertenece el jugador.
* Se sortearán de forma manual los partidos desde semifinal.
* Se debe de mostrar en mapa mental los partidos desde octavos de final.
* Se asignarán los partidos de la siguiente forma, el primer equipo de un grupo se enfrentará con el primero del otro grupo.
* Los puntos de un equipo se asignarán de la siguiente forma:

1. Cada partido ganado suma 3 puntos.
2. Cada partido perdido dará 0 puntos.
3. Cada partido empatado dará 1 punto.
4. Cuando se gane un partido por W se le sumarán 3 goles al equipo vencedor y se le restarán estos al perdedor, pero no se asignarán dichos goles a ningún jugador.

* Un blog de noticias en que se muestren, jugadas destacadas, premios, etc.
* Los premios serán asignados por el administrador, los premios podrán ser dineros, cosas o viajes.
* Se podrá premiar a equipos o a un jugador en particular.