
Számítógépes hálózatok

Feladat 3: Email kliens

A feladat célja, hogy megismerkedjünk az SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) protokollal és az emailezéssel kapcsolatos fogalmakkal.

1 Feladat

Implementáljunk egy emailt küldő klienst, amivel egy távoli szerveren keresztül, SMTP-t használva, emaileket tudunk küldeni,

lásd http://en.wikipedia.org/wiki/Simple_Mail_Transfer_Protocol

- Kapcsolódjunk az SMTP szerverhez (HELO).
- Adjuk meg az email küldőjét (MAIL FROM).
- Adjuk meg az email címzettjét (RCPT TO).
- Adjuk meg az email tartalmát (DATA).
- Zárjuk le a kapcsolatot (QUIT).

2 Megjegyzések

- SMTP szerverként lehet használni az egyetem email szervereit (mail.cs.ubbcluj.ro, mail.scs.ubbcluj.ro, smtp.ubbcluj.ro), a google email szerverét vagy bármilyen más email szervert.
 - Általában a 25-os vagy 26-os porton kell csatlakozni az email szerverekhez.
- A Google a barátod¹

3 Megvalósítás

Bármilyen programozási nyelvet használhatunk, de a kód fordítása és futtatása egyértelmű kell legyen.

A forrásállomány első sorainak tartalmaznia kell a teljes nevedet, csoportodat és felhasználónevedet.

A feladatokat egyetlen tömörített állományban kell feltölteni a CANVAS.CS.UBBCLUJ.RO címre. A feltöltött állomány **NE** tartalmazzon binárisokat (pl. exe, class); ennek nem betartása a gyakorlat visszautasítását jelenti.

¹Ez nem azt jelenti, hogy a megoldást le lehet tölteni az internetről, hanem azt, hogy a felmerülő kérdésekre a Google szívesen válaszol.