

APPLICATION JAVA

Gestion et location des matériels



Location
Courte et longue durée



Chef de Projet : TOUNKARA LASSANA

Développeur 1 : CEDRIC VOUANDZA

Développeur 2 : BEDRANE MAAMAR



Sommaire

Objectifs	3
Description générale du projet.....	3
Spécifications fonctionnelles.....	3
Profil utilisateur.....	3
Profil technicien	3
Profil superviseur	4
Spécifications techniques	4
Framework	4
Outils utilisés	4
La plateforme de développement.....	5
L'équipe.....	5
Conclusion	5



Objectifs

Pour appliquer les connaissances acquises pendant le cours de programmation avancée en Java et pour aborder les concepts des cours objets, nous sommes amenés à réaliser un projet informatique basé sur la technologie Java.

Description générale du projet

Pour répondre à cet objectif, l'entreprise **ROILLE-SA** désire mettre en place un outil de gestion et location de ses produits. Les produits gérés par l'entreprise **ROILLE-SA** sont des matériels dans le secteur de construction des bâtiment, comme des chargeuse compacte, Rouleau vibrant, Pelleuse, Marteau piqueur, Pilonneuse, Dumper benne Etc

Cet outil doit intégrer les fonctionnalités suivantes :

- Module d'identification : identification des clients, des techniciens, des superviseurs(Admin)
- Module de vente : effectuer des locations pour les utilisateurs
- Module de gestion de produits : ajout/edition, suppression de produits
- Module de statistique : visualisation des statistiques des locations

Spécifications fonctionnelles

Il est nécessaire d'agir sur l'application, de se connecter à l'application avec un identifiant et un mot de passe d'utilisateur ou admin. Afin de faciliter son utilisation et dans le but d'éviter toute mauvaise manipulation par la suite, voici la solution retenue :

Profil utilisateur

L'utilisateur pourra visualiser ses informations ainsi que les produits loués . L'utilisateur pourra passer une commande, à condition qu'il se soit inscrit auprès du site ROILLE.

Profil technicien

Le technicien va Effectuer l'entretien des produits :

- Surveillance
- Dépannage



Profil superviseur(Admin)

Le superviseur pourra ajouter modifier ou supprimer des locations.

Le superviseur pourra visualiser les statistiques des locations.

Le superviseur pourra visualiser les dépannages effectués par chaque technicien.

Spécifications techniques

Framework

Le groupe souhaite réellement s'initier au développement à l'aide de framework. C'est pour cela que l'application sera développée à l'aide d'un framework appelé Swing. Swing est une librairie pour le langage de programmation java, faisant partie du package java Foundation classes(JFC)

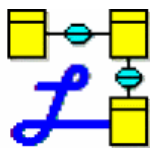


Outils utilisés

Voici les principaux outils qui seront utilisés:



Base de données



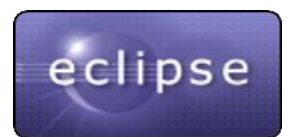
Modèle conceptuel et
logique des données



Gestion du projet et
répartition des tâches



Maquettes de l'application



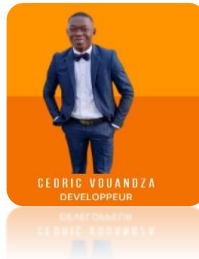
Environnement de
développement



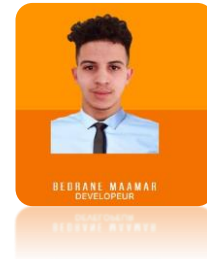
L'équipe



Lassana.touunkara@gmail.com



vouandzаноeldy@gmail.com



bedrane425@gmail.com

Conclusion

Les fonctionnalités décrites dans ce présent cahier des charges seront développées en fonction de l'avancement du projet. L'utilisation de framework est un souhait de chaque membre, car le développement à l'aide de framework est très utilisé dans le monde de l'entreprise.