AP2

PROPOSITION DES SOLUTIONS AUX PROBLÉMATIQUES



PRÉSENTÉ PAR :

Alioune DIAGNE Lassana Soukouna

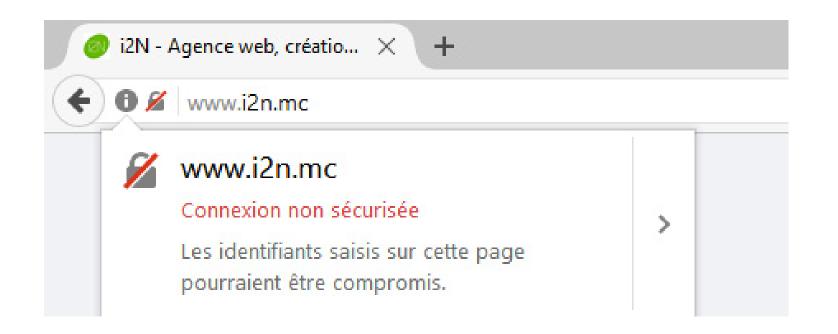
CONTEXTE & PROBLÉMATIQUE

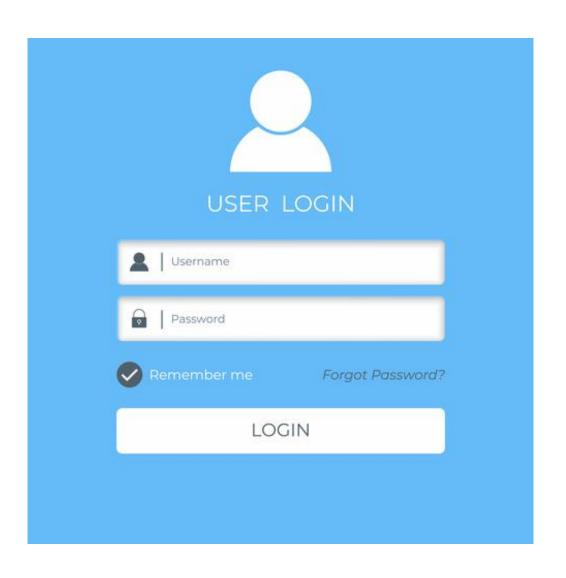
Problématique : L'entreprise M2L souhaite promouvoir le sport dans sa région en mettant en vente des produits sportifs dans un but non-lucratif

SOLUTION #1 SITE E-COMMERCE

RISQUES & SOLUTIONS

- SÉCURITÉFIABILITÉ
- FRAUDE
- CONFORMITÉ RÉGLEMENTAIRE





TRIANGLE DU PROJET

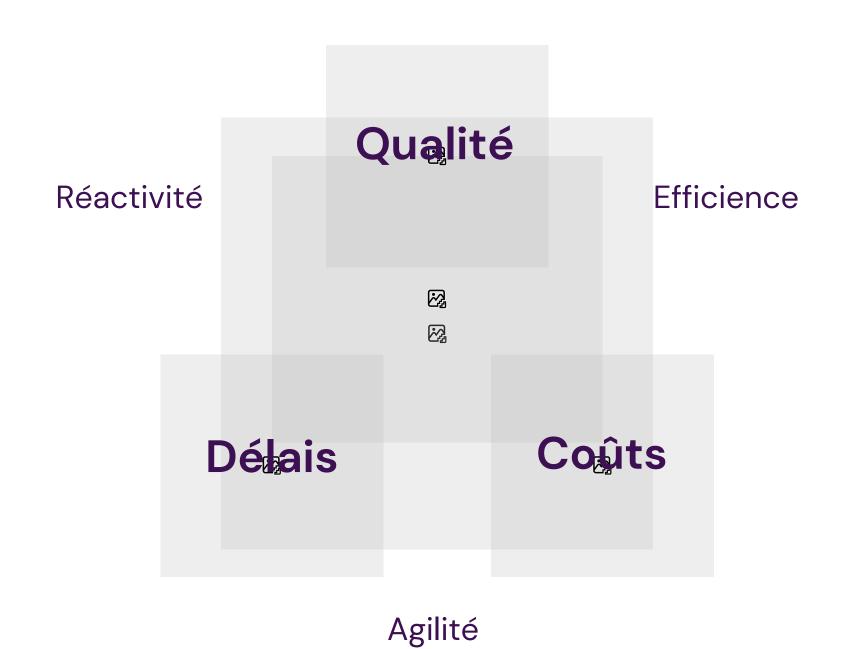


DIAGRAMME D'ACTIVITÉ

Site e-commerce

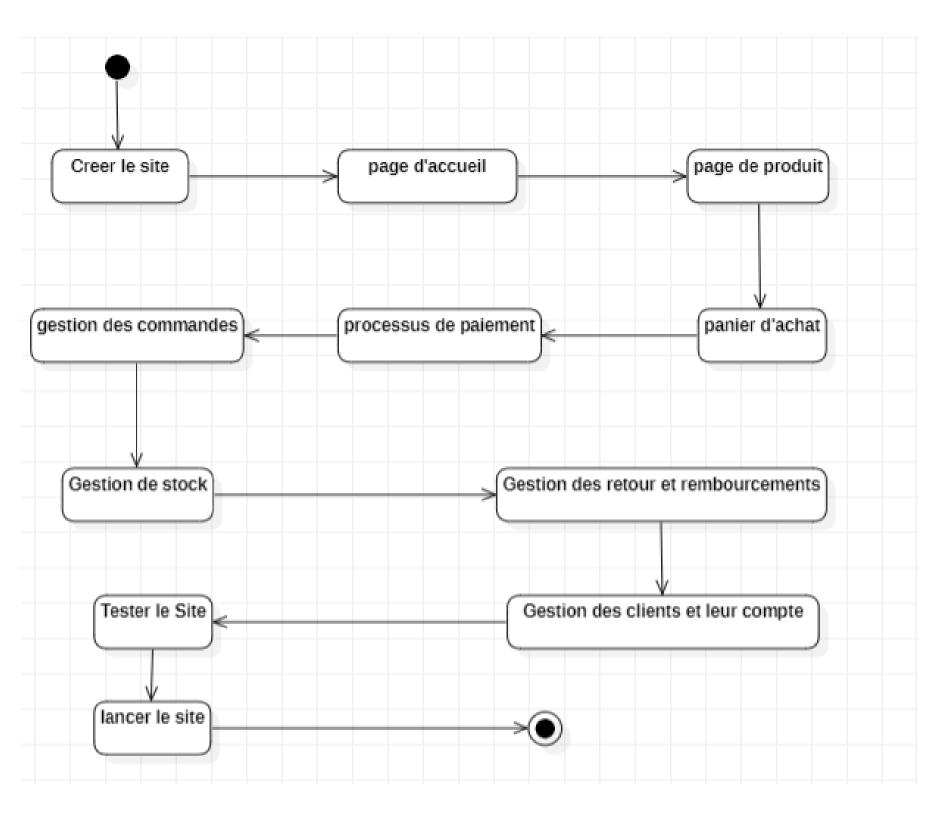
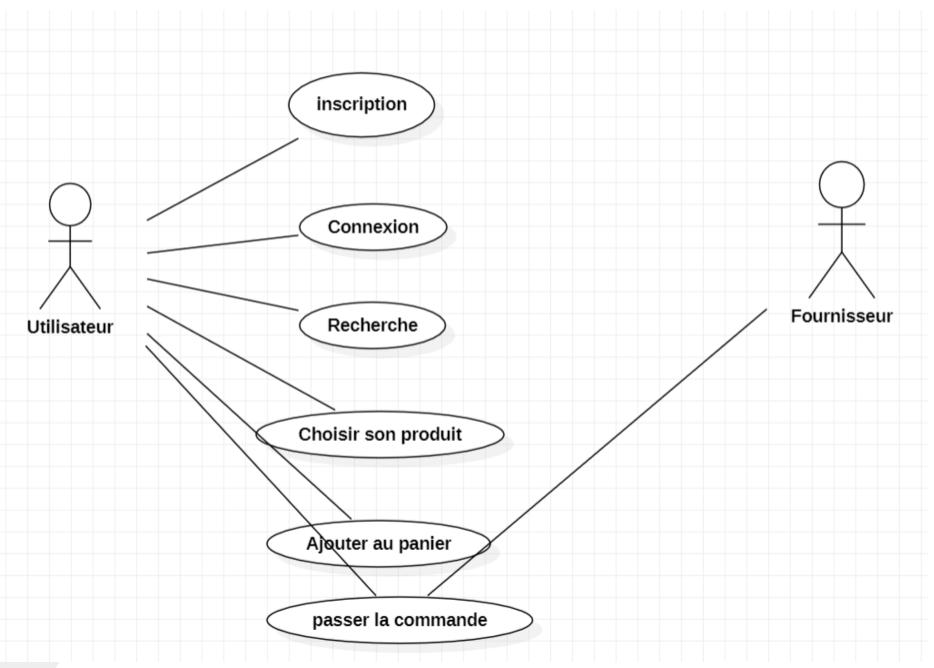


DIAGRAMME USE CASE

Site e-commerce

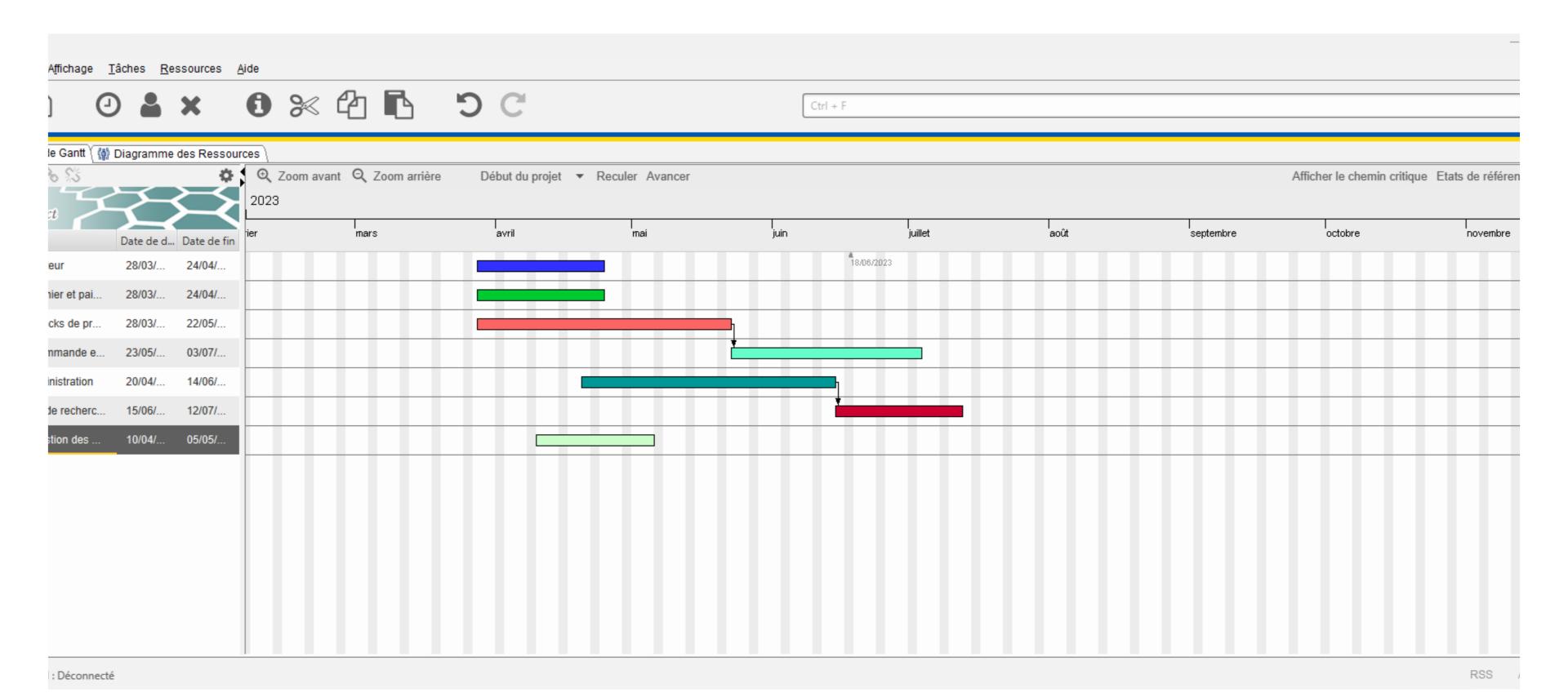




Développement du site e-commerce pour la vente de matériel de football

Fonctionnalité à développer	Durée de chaque ressource	Coûts
Interface utilisateur	20 j.h	2000€
Système de panier et de paiement en ligne sécurisé	30 j.h	3000€
Gestion des stocks de produits en temps réel	40 j.h	4000€
Système de commande et de livraison	30 j.h	3000€
Interface d'administration	40 j.h	4000€
Fonctionnalités de recherche et de filtrage	20 j.h	2000€
Système de gestion des utilisateurs	20 j.h	2000€

DIAGRAMME DE GANTT





Développement du site e-commerce pour la vente de matériel de football

Date: 28 Mars - 28 Juillet

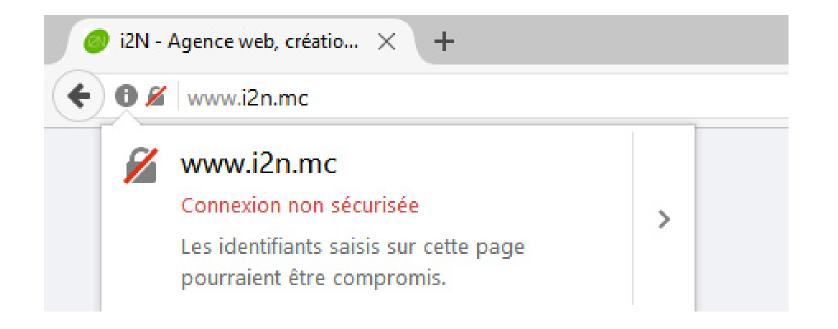
Description	Coût en euros	
Analyse des besoins et rédaction du cahier des charges	2000	
Conception graphique du site	2000	
Développement du site e-commerce	20 000	
Tests et mise en ligne du site	1000	
Formation et maintenance	1000	
Total	26 000	

SOLUTION #2 APPLICATION MOBILE

RISQUES & SOLUTIONS

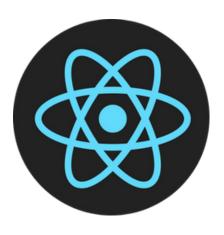
- VIE PRIVÉE
- CONFORMITÉ REGLEMENTAIRE
- PROBLÈME DE PERFORMANCE

 o SÉCURITÉ DES
- DONNÉES





COMPARAISON DE REACT ET FLUTTER



	Flutter	React
Description	SDK d'interface utilisateur de Google	Bibliothèque JavaScript maintenue par Facebook
Open-Source	Oui	Oui
Utilisation gratuite	Oui	Oui
Licence	Licence BSD	Licence MIT
Plateformes	Mobile, Web, Ordinateur	Web
Applications populaires	Groupon eBay Square	Facebook Netflix New York Times
Avantages	Performances similaires à celles de l'original Réduction TTM Multiplateforme	Il utilise Javascript Facile à apprendre Stabilité du code
Langage de programmation	Dart	JavaScript



DIAGRAMME USE CASE

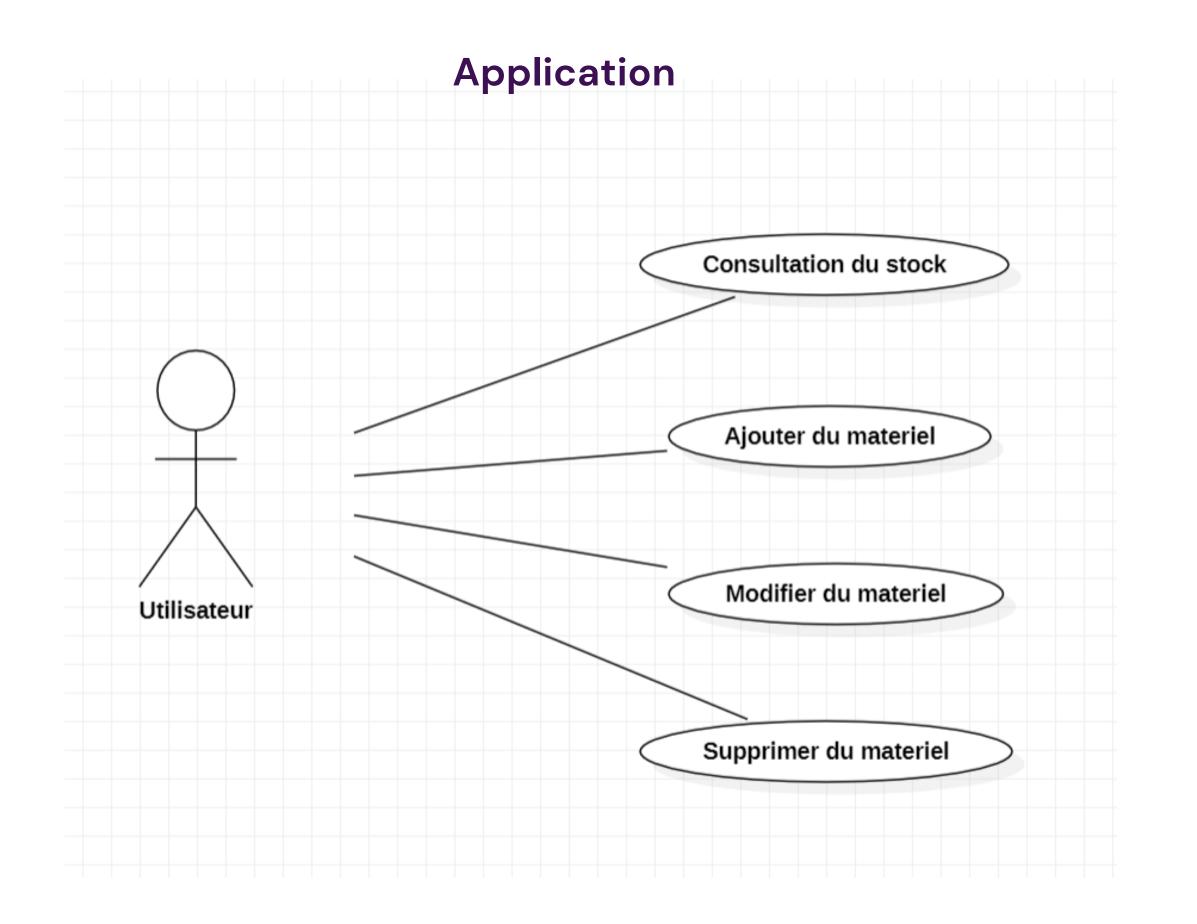
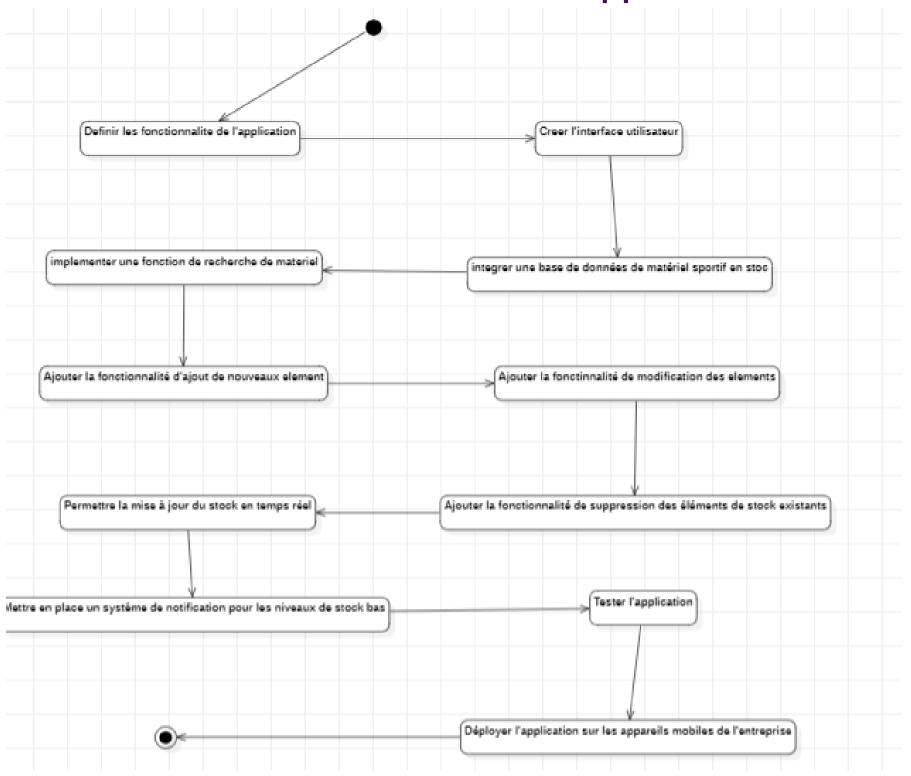
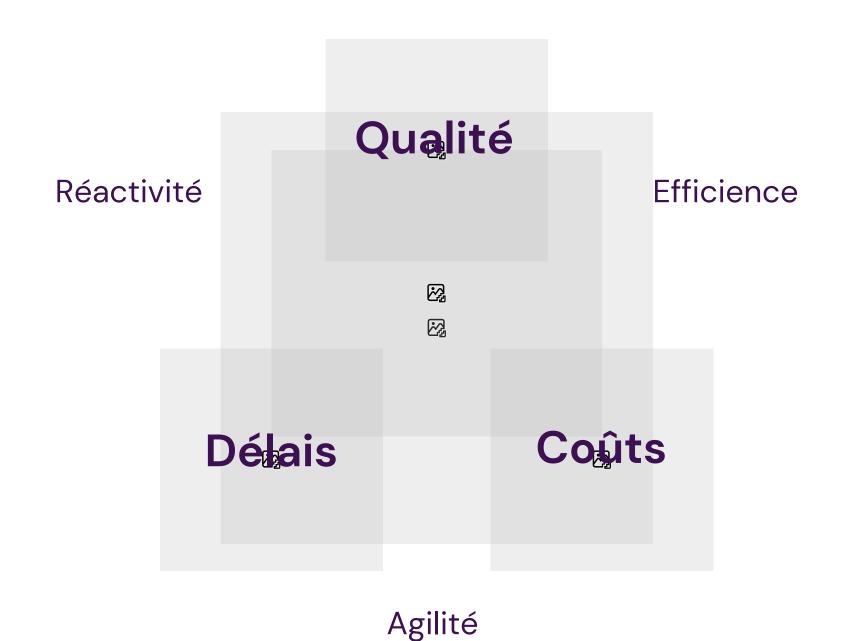


DIAGRAMME D'ACTIVITÉ

Application



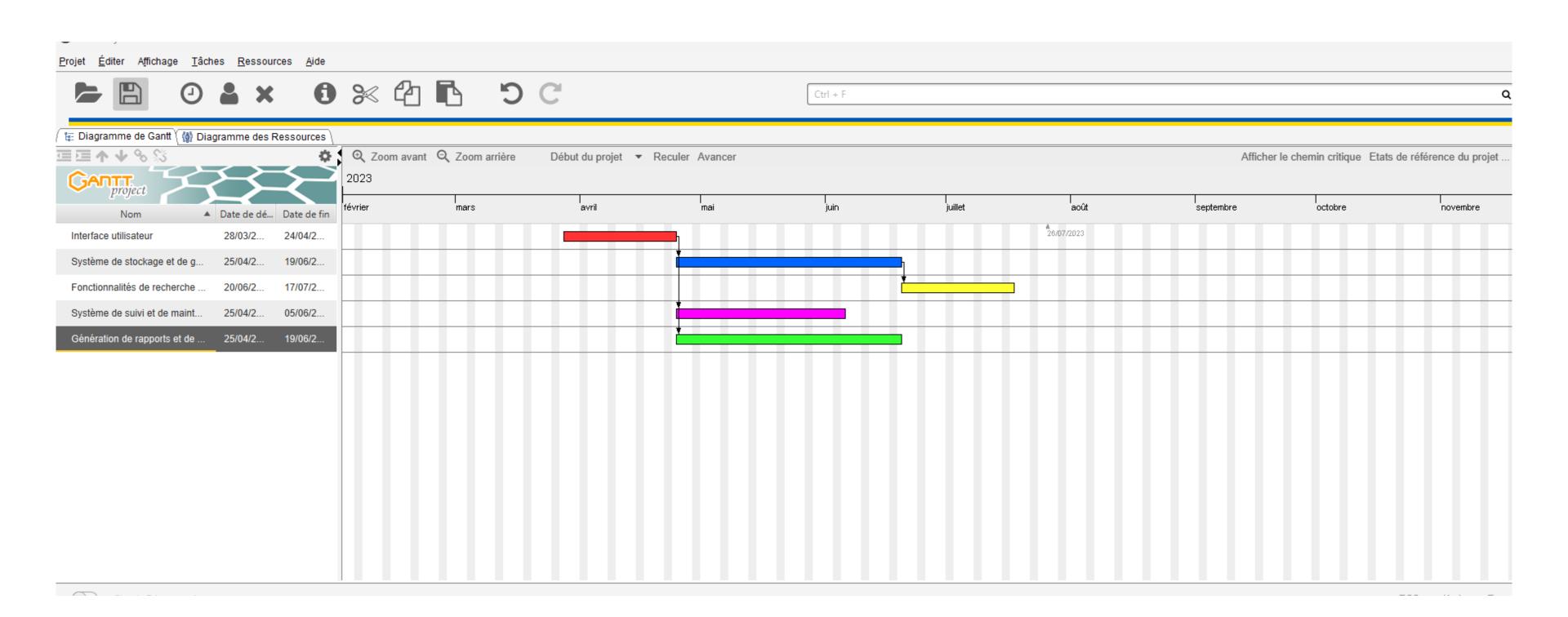
TRIANGLE DU PROJET



Développement d'une application mobile pour la gestion du matériel sportif

Fonctionnalité à développer	Durée de chaque ressource	Coûts
Interface utilisateur	20 j.h	2000€
Système de stockage et de gestion	40 j.h	4000€
Fonctionnalités de recherche et de filtrage	20 j.h	2000€
Système de suivi et de maintenance	30 j.h	3000€
Génération de rapports et de statistiques	40 j.h	4000€

DIAGRAMME DE GANTT



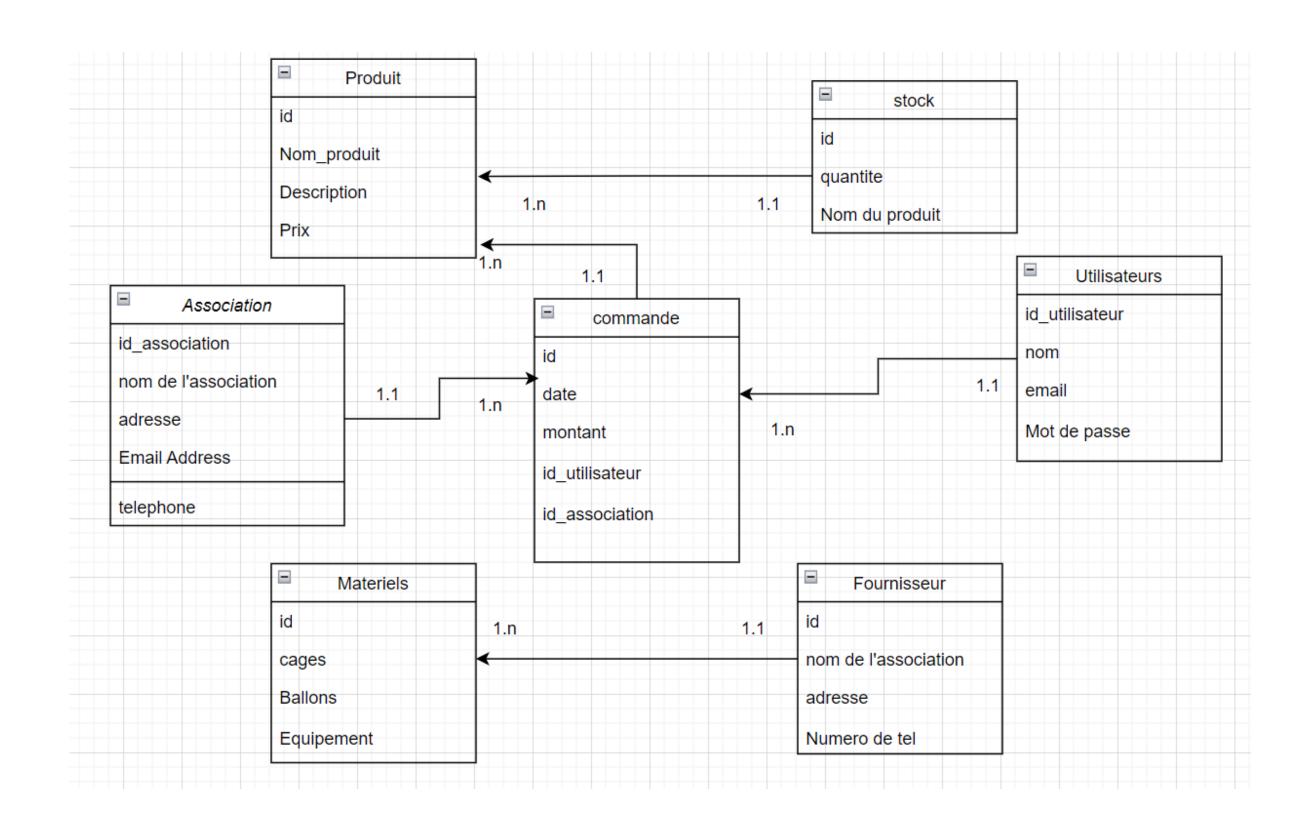


DEVIS Développement d'une application mobile pour la gestion du matériel sportif

Date: 28 Mars - 28 Juillet

Description	Coût en euros	
Analyse des besoins et rédaction du cahier des charges	2000	
Conception de l'interface utilisateur	2000	
Développement de l'application mobile	13 000	
Tests et mise en ligne de l'application	1000	
Formation et maintenance	1000	
Total	19 000	

DIAGRAMME RELATIONNEL



VEILLE TECHNOLOGIQUE

