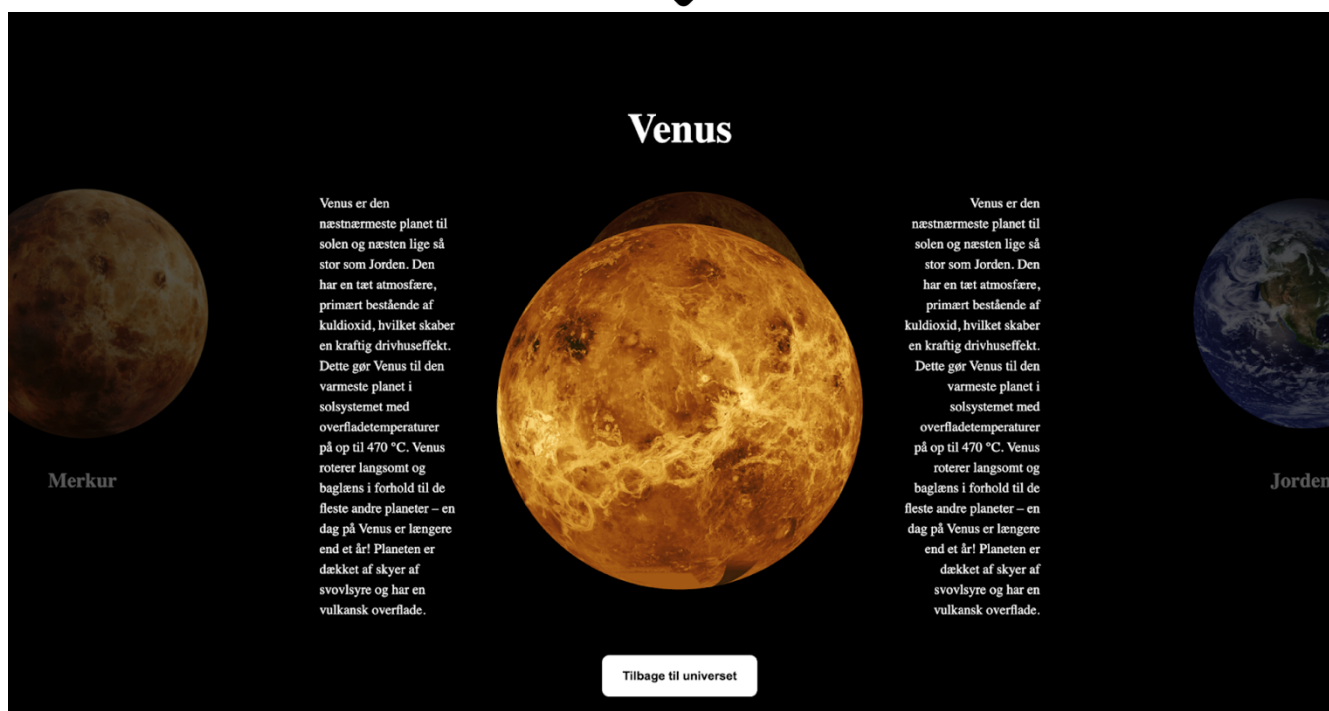
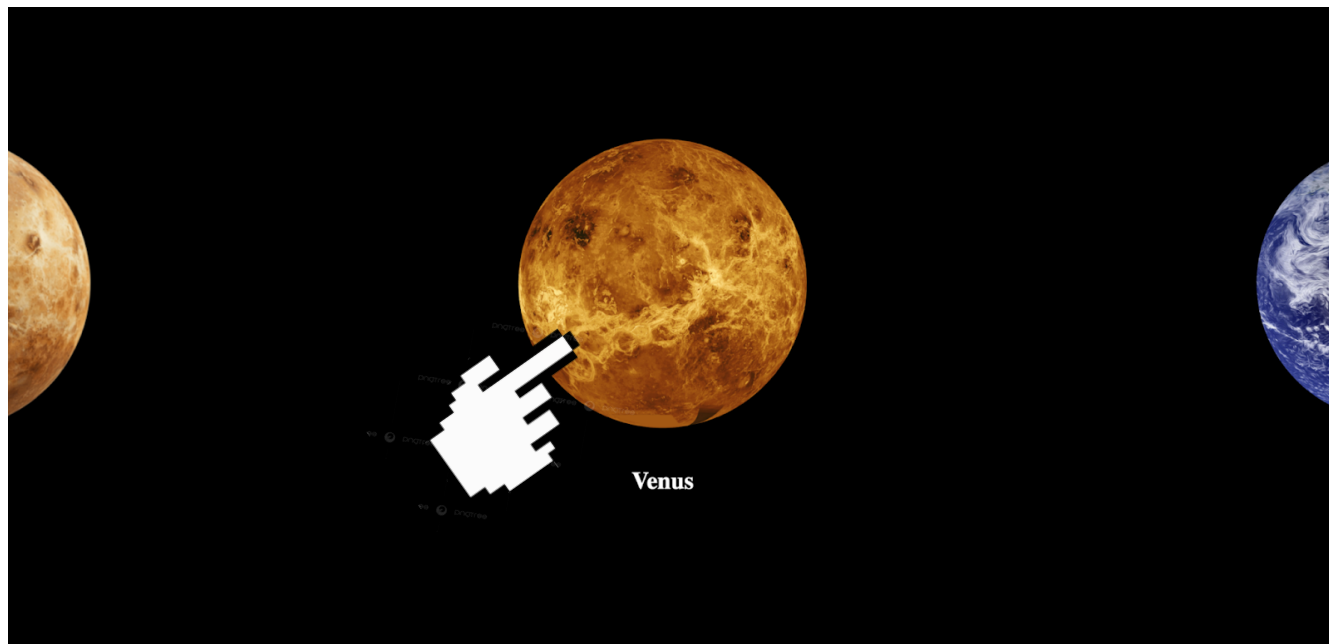


Vi vil gerne implementere en feature, som gør, at når man klikker på en bestemt planet, så kommer der informationer om den valgte planet.



For at kunne lave denne feature benytter vi os af javascript, til at lave en funktion som registrerer at brugeren klikker på den valgte planet. Vi har til start i vores javascript, defineret den funktion, som vi ønsker at bruge. Den er navngivet "showOverlay(planet)".

Inde i funktionen har vi lavet et array, hvori de forskellige objekter (information om de forskellige planeter) ligger.

```
JS scripts.js > showOverlay
1  function showOverlay(planet) {
2      const planetInfo = {
3          merkur: {
4              title: "Merkur",
5              text: "Merkur er den mindste planet i solsystemet og den nærmeste på solen. På trods af sin størrelse
6              img: "img/merkur.png"
7          },
8          venus: {
9              title: "Venus",
10             text: "Venus er den næstnærmeste planet til solen og næsten lige så stor som Jorden. Den har en tæt at
11             img: "img/venus.png"
12         },
13         jorden: {
14             title: "Jorden",
15             text: "Jorden er vores hjem og den eneste planet, hvor vi ved, der findes liv. Den har en perfekt afst
16             img: "img/jorden.png"
17         },
18         mars: {
19             title: "Mars",
20             text: "Mars, kendt som den røde planet, har en støvet og jernholdig overflade, som giver den sin karak
21             img: "img/mars.png"
22         },
23         jupiter: {
24             title: "Jupiter",
25             text: "Jupiter er den største planet i solsystemet og en gasgigant med mere end dobbelt så meget masse
26             img: "img/jupiter.png"
27         }
28     };
29 }
```

Når vi gerne vil have vist vores "overlay", bruger vi JavaScript til at tilføje en såkaldt *event listener* til hvert af de planet-elementer, vi har i HTML'en.

Et eksempel på det er denne linje:

```
44 document.getElementById("merkur").onclick = () => showOverlay("merkur");
```

1. Vi henter HTML-elementet med id'et "merkur".
2. Vi tilføjer en klik-funktion til elementet. Det betyder, at når brugeren klikker på dette element (for eksempel et billede af Merkur), så kaldes funktionen showOverlay med argumentet "merkur". Det fortæller vores funktion, hvilken planet der skal vises i overlay'et.

Dette gentager vi for de andre planeter – Venus, Jorden, Mars og Jupiter – så hver planet har sin egen klik-funktion, der viser den relevante information.

Vi har også lavet en funktion kaldet closeOverlay, som bruges til at skjule overlay'et igen. Det gør vi ved at sætte style.display til "none":

```
39 function closeOverlay() {  
40     document.getElementById("planetOverlay").style.display = "none";  
41 }
```

Denne funktion kan f.eks. være forbundet til en "Tilbage til universet"-knap, så brugeren kan lukke overlay'et og vende tilbage til oversigten.