

## 构建工具

约瑟夫·哈利特

2023 年 1 月 13 日



## 那么这一切是怎么回事呢？

我们用计算机做的很多事情都与格式转换有关,我们在编译代码时会这样做: ▶ `cc -c library.c -o library.o` ▶ `cc hello.c library.o -o hello`

当我们归档文件时:

▶ `zip -r coursework.zip coursework` 当我们绘

制图形时:

▶ `dot -Tpdf 流程图.dot -O 流程图.pdf`

我们可以自动化这个吗？

是的!

我们可以编写一个 shellscript 并将所有任务放在一个地方.....

```
#! /usr/bin/env bash
cc -c 库.c -o 库.o
cc hello.c 库.o -o hello
zip -r coursework.zip coursework 点
-Tpdf 流程图.dot -O 流程图.pdf
```

但我们能做得更好吗?

► 如果只是流程图发生了变化,我们真的需要重新编译C程序吗? ► 我们可以概括构建模式吗?

# 制作

制作一个用于自动化构建的古老工具。 ▶由Stuart Feldman于 1976 年开发▶采用告诉您如何构建文件的规则▶然后按照它们构建您需要的东西！

它的两种主要方言（现在）：**BSD Make**  
更老式,POSIX **GNU Make**功能更丰富,Linux 上  
默认 在实践中,除非您开发 BSD,否则每个人都使用 GNU  
Make

▶如果您使用的是 Mac 或 BSD 机器,请安装 GNU Make,如果不起作用,请尝试 gmake

## 生成文件

Make 规则被放入Makefile中,如下所示:

你好:hello.c库.o

cc -o hello hello.c 库.o

库.o: 库.c cc -c -o 库.o 库.c

课程作业.zip:课程作业

zip -r 课程作业.zip 课程作业

流程图.pdf:流程图.dot 点-Tpdf 流程

图.dot -O 流程图.pdf

如果你要求 make 构建 hello,它会弄清楚它需要做什么: \$ make hello cc -c -o

library.o

library.c cc -o hello hello.c

library.o

# 做出改变

如果您更改文件... Make 足够智能,仅重新运行您需要的步骤:例如,如果您编辑 hello.c 并重建: `$ make hello cc -o hello hello.c library.o`

但是如果你编辑library.c,它会发现它需要重建所有内容 `$ make hello cc -c -o library.o`

`library.c cc -o`

`hello hello.c library.o`

# 虚假目标

除了如何创建文件的规则之外,您还可以拥有不依赖于文件的虚假目标,而只是告诉 make 在运行时要做什么

通常, Makefile 会包含一个 phony: **all**通常是

文件中的第一个规则(或标记为 .default) :

取决于您想要构建的所有内容

**clean**删除所有生成的文件

**install**安装程序 \$ make cc -c -o

library.o

library.c cc -o hello.o hello.c

library.o zip -r coursework.zip

coursework dot -Tpdf Flowchart.dot -O

Flowchart.pdf

.PHONY:一切干净

全部:你好 coursework.zip 流程图.pdf

干净的:

git clean-dfx

你好:hello.c库.o

cc -o hello hello.c 库.o

库.o: 库.c cc -c -o 库.o 库.c

课程作业.zip:课程作业

zip -r 课程作业.zip 课程作业

流程图.pdf:流程图.dot 点-Tpdf 流程

图.dot -O 流程图.pdf

## 图案规则

(到目前为止,一切都应该在 GNU 和 BSD Make 中运行……现在我们已经进入了 GNU 的土地)  
如果我们想向 hello 程序添加一个额外的库怎么办?我们可以去更新 Makefile,但最好概括一下!

CC=叮当声

CFLAGS=-墙-O3

.PHONY:一切干净

所有:你好 coursework.zip 流程图.pdf 干净:

git clean-dfx

你好:hello.c library.o extra-library.o

%.o: %.c \$

(CC) \$(CFLAGS) -c -o \$@ \$<

%.: %.C

\$(CC) \$(CFLAGS) -o \$@ \$<

%.zip: % zip

-r \$@ \$<

%.pdf: %.dot 点

-Tpdf \$< -O \$@



# 隐式模式规则

实际上,因为 Make 太老了,它已经知道如何编译 C (和 Fortran/Pascal...)代码:

.PHONY:一切干净

所有:你好 coursework.zip 流程图.pdf 干净:

```
git clean-dfx
```

你好:hello.c library.o extra-library.o

%.zip: % zip

```
-r $@ $<
```

%.pdf: %.dot 点

```
-Tpdf $< -O $@
```

# 让我们变得更一般!

假设我们想添加更多图形……我们可以添加对所有图形的依赖关系来构建它们,或者……

.PHONY:所有干净的数字=\$

(patsubst %.dot,%.pdf,\$(通配符 \*.dot))

全部:你好 coursework.zip \${figures} 干净:

```
git clean-dfx
```

你好:hello.c library.o extra-library.o

%.zip: % zip

```
-r $@ $<
```

%.pdf: %.dot 点

```
-Tpdf $< -O $@
```

# Make 非常强大

我爱让...

► 我滥用它来编译所有内容 ► 用于分发可重复的科学研究  
► 用于构建和部署网站 模式规则和高级内容很简洁.....

► ...但如果你从不使用它,我不会生气 ► Make 是你在职业生涯中会一次又一次使用的工具之一。 ► ...还有很多技巧我还没有向你展示;-)

去阅读GNU Make 手册

► 作为技术文档来说已经很不错了

## 综上所述

当您获得一些软件时...并且您会在其中找到一个 Makefile...  
只需输入

make! ► (并确保您的项目以相同的方式构建!)

(实际上,通常您必须输入 ./configure 然后 make,原因我们下次会谈到。)

► 不,我不会教你自动工具,别担心!