



一篇文章让你彻底弄懂SSL/TLS协议



关注他

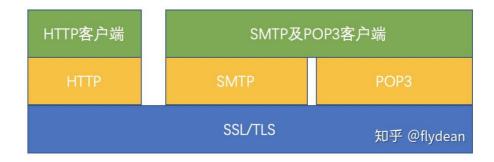
304 人赞同了该文章

SSL/TLS是一种密码通信框架,他是世界上使用最广泛的密码通信方法。SSL/TLS综合运用了密码学中的对称密码,消息认证码,公钥密码,数字签名,伪随机数生成器等,可以说是密码学中的集大成者。

SSL(Secure Socket Layer)安全套接层,是1994年由Netscape公司设计的一套协议,并与1995年发布了3.0版本。

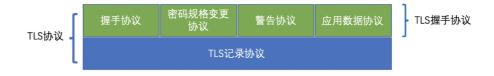
TLS(Transport Layer Security)传输层安全是IETF在SSL3.0基础上设计的协议,实际上相当于SSL的后续版本。

SSL/TLS的应用



SSL/TLS是一个安全通信框架,上面可以承载HTTP协议或者SMTP/POP3协议等。

TLS协议的架构



TLS主要分为两层,底层的是TLS记录协议,主要负责使用对称密码对消息进行加密。

上层的是TLS握手协议,主要分为握手协议,密码规格变更协议和应用数据协议4个部分。

- 握手协议负责在客户端和服务器端商定密码算法和共享密钥,包括证书认证,是4个协议中最最复杂的部分。
- 密码规格变更协议负责向通信对象传达变更密码方式的信号
- 警告协议负责在发生错误的时候将错误传达给对方
- · 应用数据协议负责将TLS承载的应用数据传达给通信对象的协议。

握手协议

握手协议是TLS协议中非常重要的协议,通过客户端和服务器端的交互,和共享一些必要信息, 从而生成共享密钥和交互证书。

不说话, 先上图:

接下来我们一步步的介绍每一步的含义:

- 1. client hello客户端向服务器端发送一个client hello的消息,包含下面内容:
- 可用版本号
- 当前时间
- 客户端随机数
- · 会话ID
- 可用的密码套件清单
- 可用的压缩方式清单

我们之前提到了TLS其实是一套加密框架,其中的有些组件其实是可以替换的,这里可用版本号,可用的密码套件清单,可用的压缩方式清单就是向服务器询问对方支持哪些服务。

客户端随机数是一个由客户端生成的随机数,用来生成对称密钥。

- 1. server hello服务器端收到client hello消息后,会向客户端返回一个server hello消息,包含如下内容:
- 使用的版本号
- 当前时间
- 服务器随机数
- · 会话ID
- 使用的密码套件
- 使用的压缩方式

使用的版本号,使用的密码套件,使用的压缩方式是对步骤1的回答。

服务器随机数是一个由服务器端生成的随机数,用来生成对称密钥。

1. 可选步骤:certificate服务器端发送自己的证书清单,因为证书可能是层级结构的,所以处理服务器自己的证书之外,还需要发送为服务器签名的证书。

客户端将会对服务器端的证书进行验证。如果是以匿名的方式通信则不需要证书。

2. 可选步骤:ServerKeyExchange

如果第三步的证书信息不足,则可以发送ServerKeyExchange用来构建加密通道。 ServerKeyExchange的内容可能包含两种形式:

- · 如果选择的是RSA协议,那么传递的就是RSA构建公钥密码的参数(E, N)。我们回想一下 RSA中构建公钥的公式:密文=明文^E\ mod\ N密文=明文*EmodN*, 只要知道了E和N,那么就 知道了RSA的公钥,这里传递的就是E, N两个数字。具体内容可以参考RSA算法详解
- 如果选择的是Diff-Hellman密钥交换协议,那么传递的就是密钥交换的参数,具体内容可以参考更加安全的密钥生成方法Diffie-Hellman
- 1. 可选步骤:CertificateRequest如果是在一个受限访问的环境,比如fabric中,服务器端也需要向客户端索要证书。

如果并不需要客户端认证,则不需要此步骤。

2. server hello done

服务器端发送server hello done的消息告诉客户端自己的消息结束了。

- 3. 可选步骤:Certificate 对步骤5的回应,客户端发送客户端证书给服务器
- 4. ClientKeyExchange 还是分两种情况:
- 如果是公钥或者RSA模式情况下,客户端将根据客户端生成的随机数和服务器端生成的随机数,生成预备主密码,通过该公钥进行加密,返送给服务器端。
- 如果使用的是Diff-Hellman密钥交换协议,则客户端会发送自己这一方要生成Diff-Hellman密钥 而需要公开的值。具体内容可以参考更加安全的密钥生成方法Diffie-Hellman,这样服务器端 可以根据这个公开值计算出预备主密码。
- 1. 可选步骤:CertificateVerify客户端向服务器端证明自己是客户端证书的持有者。
- 2. ChangeCipherSpec(准备切换密码)

ChangeCipherSpec是密码规格变更协议的消息,表示后面的消息将会以前面协商过的密钥进行加密。

3. finished(握手协议结束)

客户端告诉服务器端握手协议结束了。

- 4. ChangeCipherSpec(准备切换密码) 服务器端告诉客户端自己要切换密码了。
- 5. finished(握手协议结束) 服务器端告诉客户端,握手协议结束了。
- 6. 切换到应用数据协议

这之后服务器和客户端就是以加密的方式进行沟通了。

主密码和预备主密码

上面的步骤8生成了预备主密码,主密码是根据密码套件中定义的单向散列函数实现的伪随机数 生成器+预备主密码+客户端随机数+服务器端随机数生成的。

主密码主要用来生成称密码的密钥,消息认证码的密钥和对称密码的CBC模式所使用的初始化向量。详见分组密码和模式

TLS记录协议

TLS记录协议主要负责消息的压缩,加密及数据的认证:

先上图。

消息首先将会被分段,然后压缩,再计算其消息验证码,然后使用对称密码进行加密,加密使用的是CBC模式,CBC模式的初始向量是通过主密码来生成的。

得到密文之后会附加类型,版本和长度等其他信息,最终组成最后的报文数据。

更多内容请访问 flydean的博客

SSL HTTPS SSL证书







文章被以下专栏收录



程序那些事

懂程序,更懂你!



Chemistry (Pharmacy)
LearningChemistryPharmacy

推荐阅读







大川搬砖 发表于SSL(T..



ECC作为SSL/TLS证书加密算

法的优势



自签SSL证书以及https的 认证

] 沐枫 发表于沐枫ì

▲ **赞同 304** ▼ **●** 30 条评论 **4** 分享 **●** 喜欢 **★** 收藏 **■** 申请转载 …

