COMSM0085

软件工具概述

软件工具:第2部分

(COMS10012 / COMSM0085)

上周 (第 6 周): HTTP 和 HTML

本周 (第 7 周): CSS

下周 (第8周): JS

CSS的

级联样式表(我们将讨论"级联")。

定义 HTML 元素显示方式的一组规则。

在大多数情况下,规则是指 HTML 的视觉属性的设置 document 元素(更技术地说:从 HTML 派生的 DOM 对象)。

CSS组合

CSS 条目遵循相当简单的语法:

```
selector {
    property : value;
}
```

- property 是对此元素类型有意义的任何显示属性。
- value 允许的值将取决于属性。
- selector 定义可以应用此规则的元素。

CSS 实现

你的CSS规则应该放在一个样式表文档中,例如, mystyle.css

然后,可以通过引用通知浏览器使用特定的样式表 在 HTML 文档中。

```
<html>
    <head>
        link rel="stylesheet" href="mystyle.css"/>
        </head>
        <body>
        ...
```

您也可以指示浏览器将自定义样式表应用于 HTML 默认情况下为文档("用户"或"自定义"样式)。 但作为网页设计师,你 假设您的网站访问者希望按照您预期的方式查看网页 被查看。

CSS简单示例

```
p {
  color : red;
}
```

对于所有元素,将(font color)设置为。 p color red

选择

广泛的选择能力。

最简单的选择器:单个标签的名称(例如,,,)。适用于所有元素 那种。 p a div

下一个最简单的选择器是标签列表:

```
p, div, main {
    color : red;
}
```

选择器:类

用于仅选择具有特定属性的元素的语法: class

```
p.important {
    color: red;
}
```

```
This is red
This is not
```

选择器:类

也可以适用于任何元素类型: class

```
.important {
    color: red;
}

This is red
This is not
<span class='important'>But this is</span>
```

选择器: ID

如果要将样式应用于特定文档元素:

```
p#uniquebox {
    color: red;
}

This is red
This is not
This certainly is not
```

与类相同 - 本身将适用于? #uniquebox

选择器: 属性

可以概括为按任何属性选择元素。

```
p[name=tim] {
   color:red;
}
div[border=none] {
```

```
color: blue;
}

p[class='important'] 将与.p.important

也可以做一些花哨的部分匹配,例如,选择 属性包含字符串"flower"的所有图像。
img[title~='flower'] title
```

选择器: 位置

```
<div class="container">
  direct child
  <div>
     descendant
  </div>
  </div>
  para one
para two
```

- 后代是在任何级别上"内部"另一个元素的元素。
- 子元素是直接包含在父元素中的元素。
- 如果一个元素在文档的同一级别上的任何时间点出现,则该元素在另一个元素之前。
- 如果一个元素是文档该级别的下一个元素,则该元素紧随另一个元素之后。

选择器: 位置

```
• this that (空格):选择所有作为的后代的元素。 that this
```

• this > that : 选择所有元素,这些元素是父项的直接子元素。 that this

• this ~ that : 选择前面有一个元素的所有元素。 that this

• this + that : 选择直接*跟在元素后面*的所有元素。 that this

只是为了增加复杂性: 所有规则都可以组合在一起。

```
div.important > p, h1#main, [title=nowred] ~ span {
   color: red;
}
```

值得一看的参考指南

哪条规则适用?

```
class='important'>If you want to pass this unit then...
p {
    font-size: 12pt;
}

p.important {
    color: red;
}
```

值

可以设置许多不同的属性,这些属性需要不同的值 - 您需要浏览 MDN 文档以掌握所有选项。但是,一些常见的元素与*颜色*和*元素布局*有关。

颜色值

以及 ,您可以设置 和 元素,例如 。 color background-color border-color

- 已经看到 ,和 .常见基本颜色的其他一些关键字。 red blue
- 还有十六进制格式,它接受 R、G 和 B 中每个从 00 到 FF 的值。 #rrggbb
- *也可以*调用函数, RGB 的值为 1-255, A 的值为 0-1。 rgba(r,g,b,a)

red 并且是相同的。但还是会看起来"红色"。 #FF0000 #FF0001 #FF1111

布局

在页面上布局元素时,一个常见问题与处理空间有关"围绕"元素(或元素之间)。 每个页面元素都可以被认为是一个包含多个层的"框":

- 内容是元素本身的原材料(例如,文本的空间,或图像的空间)。
- 填充是内容和边框之间的空间。
- 边框是"围绕"元素的一条(有时是不可见的)线,标记其边界。它可以有厚度。
- 边距是边界外需要保持畅通的空间——其他元素不得侵入此空间。

在填充和边距之间混淆是很常见的(使边框可见会有所帮助)。

开发人员工具很好地直观地演示了这些值(请参阅本周的视频)。

布局值

两者兼而有之,可以针对单个侧面指定,也可以按顺时针顺序一起指定。 margin padding

```
margin-top: 10px;
margin-right: 20px;
margin-bottom: 10px;
margin-left: 5px;
margin: 10px 20px 10px 5px;
```

计量单位

在 CSS 中,有许多不同的方法可以指定度量。

"绝对"单位尝试生成特定的实际大小:

- 1 px 1 个"像素"(但解释为: 1/96 英寸)。
- 1 pt 1 个"点" (1/72 英寸)
- 1 cm 1 厘米 (也 10 mm)
- 1 in 1寸

"相对"单位生成相对于视口或某些视口的尺寸 页面的 reference 元素。

- 1 vh 视口高度的 1% (也用于宽度) 1 vw
- 1 em 1 x 无论字体的大小 ("m"的宽度) 是多少。
- 1 ex 1 x 无论 x 的高度是多少。
- 1 rem 1 x 无论文档根元素的字体大小如何。
- 1 % 父元素相应尺寸的 1%。

很容易对单位感到困惑。

设计很难

本单元试图教你对CSS的一些基本理解。

CSS可能很难调试和理解-技术问题。

但是,在非技术意义上,为真实网站成功设计样式也可能很困难。 有一些关键原则(与人体工程学基础、观众期望等的联系),但从根本上说,很多事情都归结为 品味、风格、时尚的问题——网页设计是一门艺术。

您可能会发现一些方便的概念:

- 基于网格的页面布局 (本周实验的重点)
- 让设计人员创建可以应用的框架(也可在实验室中应用)
- 偷窃

来自其他网站的想法

本周练习

- 1. 阅读 MDN 文档。
- 2. 将基本 CSS 应用于 HTML 文档。
- 3. 对粉红色的线条感到非常沮丧。
- 4. 使用现有的 CSS 框架。
- 5. 阅读更多MDN文档。
- 6. 使用网格布局。
- 7. 创建响应式布局。