

http

更改文件后需要重命名 浏览器缓存（禁用）

[url:空格%20](#)

1	特殊含义	十六进制
2		
3	+ 表示空格（在URL中不能使用空格）	%2B
4		
5	/ 分隔目录和子目录	%2F
6		
7	? 分隔实际的URL和参数	%3F
8		
9	# 表示书签	%23
10		
11	& URL中指定的参数间的分隔符	%26
12		
13	= URL中指定的参数的值	%3D

错误码

- **1xx（信息性状态码）**：表示接收的请求正在处理。
- **2xx（成功状态码）**：表示请求正常处理完毕。
- **3xx（重定向状态码）**：需要后续操作才能完成这一请求。
- **4xx（客户端错误状态码）**：表示请求包含语法错误或无法完成。
- **5xx（服务器错误状态码）**：服务器在处理请求的过程中发生了错误。

HTML5

Index.html 默认打开文件夹时的 doc

模板

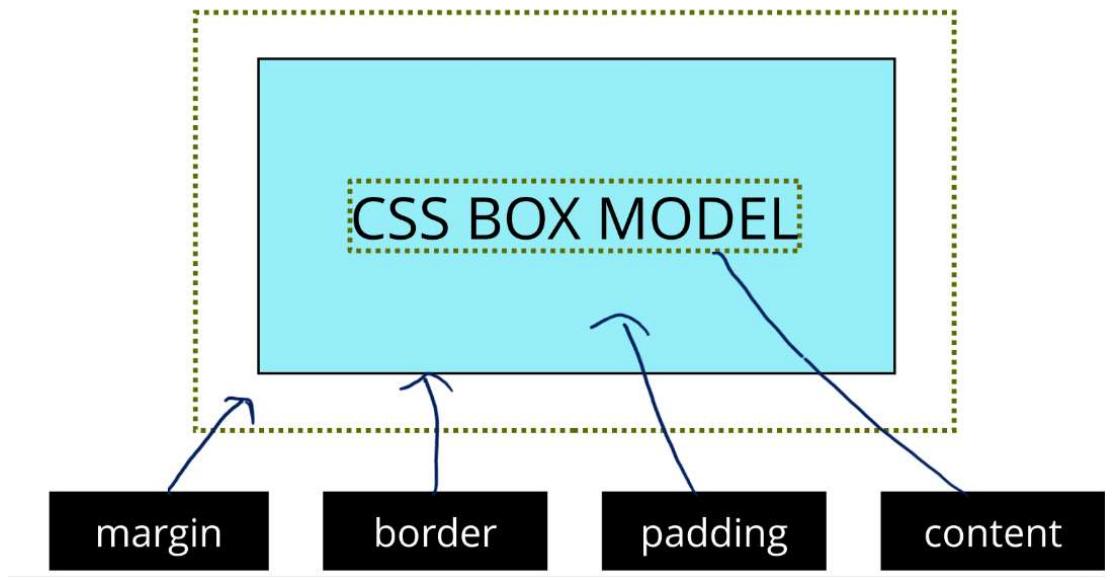
CSS

选择器 见网页

字体大小 见网页

Box model

## Box model



---

margin属性可以有一到四个值。

- **margin:25px 50px 75px 100px;**

- 上边距为25px
- 右边距为50px
- 下边距为75px
- 左边距为100px

- **margin:25px 50px 75px;**

- 上边距为25px
- 左右边距为50px
- 下边距为75px

- **margin:25px 50px;**

- 上下边距为25px
- 左右边距为50px

- **margin:25px;**

- 所有的4个边距都是25px

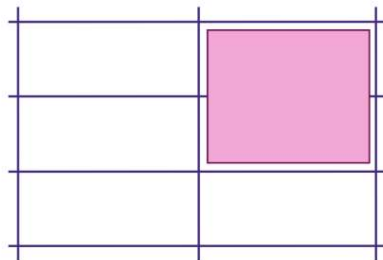
Css grid

## Rows and columns

```
grid-row-start: 1;  
grid-row-end: 3;  
grid-column-start: 2;  
grid-column-end: 3;
```

```
grid-row: 1 / 3;  
grid-column: 2 / 3;
```

```
grid-area: 1 / 2 / 3 / 3;
```



JS

让我们定义对象 `hero1` 和 `hero2`，并查看实际中的参照相等性：

```
1 const hero1 = {  
2   name: 'Batman'  
3 };  
4 const hero2 = {  
5   name: 'Batman'  
6 };  
7  
8 hero1 === hero1; // => true  
9 hero1 === hero2; // => false  
10  
11 hero1 == hero1; // => true  
12 hero1 == hero2; // => false  
13  
14 Object.is(hero1, hero1); // => true  
15 Object.is(hero1, hero2); // => false
```

`hero1 === hero1` 的计算结果为 `true`，因为两个操作数均指向了同一个对象实例 `hero1`。

另一方面，`hero1 === hero2` 的计算结果为 `false`，因为 `hero1` 和 `hero2` 是不同的对象实例。

有意思的是，`hero1` 和 `hero2` 对象的内容是相同的：两个对象都有一个 `name` 属性，它的其值是 `'Batman'`。尽管如此，即使比较相同结构的对象，`hero1 === hero2` 的结果也是 `false`。

当你想比较对象引用而不是它们的内容时，引用相等是很有用的。但是在更多的情况之下，你都想针对对象的实际内容进行比较：例如属性及它们的值。

觉得还不错? [一键收藏](#)

This 普通函数，函数作用域->在全局中则是 global  
箭头函数

```
JS

() => expression

param => expression

(param) => expression

(param1, paramN) => expression

() => {
  statements
}

param => {
  statements
}

(param1, paramN) => {
  statements
}
```

===/==

#### 一、“===” 首先计算其操作数的值，然后比较这两个值，比较过程没有任何类型转换

- 1、如果两个值类型不相同，则它们不相等。
- 2、如果两个值都是null或者都是undefined，则它们不相等。
- 3、如果两个值都是布尔值true或false，则它们相等。
- 4、如果其中一个值是NaN，或者两个值都是NaN，则它们不相等。NaN和其他任何值都是不相等的，包括它本身!!! 通过x!=x来判断x是否为NaN，只有在x为NaN的时候，这个表达式的值才为true。
- 5、如果两个值为数字，且数值相等，则它们相等。如果一个为0，另一个为-0，则它们同样相等。
- 6、如果两个值为字符串，且所含的对应位上的16位数完全相等，则它们相等。如果它们的长度或内容不同，则它们不等。两个字符串可能含义完全一样且所显示出手字符也一样，但具有不同编码的16位值。JavaScript并不对Unicode进行标准化的转换，因此像这样的字符串通过“===”和“==”运算符的比较结果也不相等。
- 7、如果两个引用值同一个对象、数组或函数，则它们是相等的。如果指向不同的对象，则它们是不等的。尽管两个对象具有完全一样的属性。

#### 二、相等运算符“==” 如果两个操作数不是同一类型，那么相等运算符会尝试一些类型转换，然后进行比较

- 1、如果一个值是null，另一个是undefined，则它们相等。
- 2、如果一个值是数字，另一个是字符串，先将字符串转换为数字，然后使用转换后的值比较。
- 3、如果其中一个值是true，则将其转换为1再进行比较。如果其中一个值是false，则将其转换为0再进行比较。
- 4、如果一个值是对象，另一个值是数字或字符串，则将对象转换为原始值，然后再进行比较。对象通过toString()方法或valueOf()方法转换为原始值。JavaScript核心的内置类首先尝试使用valueOf()，再尝试使用toString()，除了日期类，日期类只使用toString()转换。那些不是JavaScript语言核心中的对象则通过各自的实现中定义的方法转换为原始值。
- 5、其他不同类型之间的比较均不相等。

for


Function student () 也可以定义对象， 返回 this  
用 var test= new student(xxx)来构建实体

继承 prototype

## Arrays & for loop


var example = [1, joe, 5.555]      A mixed array

```
for var element in  
example {  
  console.log(element);  
}
```



index

```
for var element of  
example {  
  console.log(element);  
}
```



value

- Please see the functions that you can apply to arrays like map(),pop() etc.

爬虫

-l 1 一层链接迭代 same domain 相同域名

Wget -r -l

SSL

见图片

PGP