Занятие 1. Основы HTML

Введение

Доброго времени суток, читатель! Это текстовый вариант 1 урока из курса начинающего фронтенд разработчика.

Возможно, Вы незнакомы с понятие фронтенд? Вкратце фронтенд (Eng. *front-end*) - это та часть программного обеспечения, которая работает на стороне клиента (т.е. на вашем устройстве) и обменивается данными с сервером, который обычно называют **бэкэнд** (Eng. *backend*). Все достаточно просто.

Современный фронтенд-разработчик сталкивается с довольно разнообразным спектром задач, так что скучать не приходится. Начиная от разработки пользовательских **интерфейсов**, до написания и внедрения **скриптов**, отвечающих за логику в веб-приложениях.

Но пока это все вдалеке от нас. Ведь сейчас мы с вами находимся только в самом начале пути, ведущем в мир фронтенда.

И как очевидно бы это не звучало, начнем мы познавать этот мир с самых основ. А именно с HTML.

HTML или Язык гипертекстовой разметки

HTML (Eng. *Hypertext markup language*) - это язык гипертекстовой разметки, который позволяет описать структуру веб-страниц с их содержимым (контентом).

Если говорить проще, то задача языка HTML - разбиение тестовых данных в понятные для браузера блоки, которые можно связать с уже существующей информацией при помощи гиперссылок.

Для того, чтобы начать использовать HTML достаточно просто открыть блокнот и сохранить файл с расширением .html . После сохранения, иконка файла сменится на иконку вашего браузера, установленного по умолчанию.

В жизни для редактирования HTML документов вместо блокнота обычно используют один из существующих редакторов кода, вроде Atom, Sublime Text 3 или Visual Studio Code.

HTML элементы

Язык HTML представлен множеством элементов, каждый из которых имеет **семантику** (проще говоря, смысл) и некоторый базовый вид в браузере.

К примеру элемент параграф (Eng. paragraph):

```
Мой кот очень пушистый
```

Он состоит из открывающего и закрывающего тегов (и , соответственно), а также контента Мой кот очень пушистый .

Вместе они образуют **HTML-элемент**, в данном случае элемент параграф, который поясняет браузеру, что это абзац и его нужно отделить небольшими отступами сверху и снизу.

Большинство тегов, доступных в языке являются парными, как . Такие теги требуют закрывающей пары, которая отличается лишь наличием косой черты, вроде

Базовая структура HTML документа

Для лучшего понимания рекомендую создать на вашем локальном диске папку MyProject, а в ней создать файл page.html и самостоятельно писать и запускать приведенные примеры кода. Это ускорит процесс обучения и гораздо интересней, чем простое чтение

Попробуем разобраться со структурой рядового HTML документа, который обычно и называют веб-страницей.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>O моем коте</title>
</head>
<body>
    Moй кот очень пушистый.
    Oн любит есть.
</body>
</html>
```

Первая строчка любой веб-страницы это Doctype - формат документа:

```
<!DOCTYPE html>
```

Он указывает браузеру на то, что документ состоит из HTML тегов и их не нужно выводить на страницу.

Сразу за ним следуют парные теги <html>

```
<html>
...
</html>
```

которые определяют элемент html - область, в которой необходимо писать HTML-код. Часто этот элемент называют **корневым** элементом веб-страницы.

Весь код, который мы пишем на HTML можно разбить на две основные области. Первая - это элемент head .

```
<head>
<title>>O моем коте</title>
</head>
```

Этот элемент является контейнером для всего, что будет использоваться на странице, но не будет отображено на прямую, как контент. Сюда относятся файлы стилей и скрипты, о которых мы поговорим позднее, разного рода информация, вроде кодировки, ключевые слова по странице и прочее.

В нашей ситуации здесь содержится только элемент title, который устанавливает название вкладки в браузере, в панели открытых вкладок.

Второй областью является элемент body, который называется **телом страницы**.

```
<br/>
Мой кот очень пушистый.
Он любит есть.
</body>
```

Именно эта зона будет отображена в браузере, когда вы откроете страницу. Всю информацию, которую вы хотите отобразить на странице необходимо помещать между тегами <body>...</body> .

Желая поделиться с миром информацией о своем коте, вы вероятно, напишите о нем парочку-другую строк.

Вот и сейчас мы поместили в body немного про пушистого:

```
Мой кот очень пушистый.
Он любит есть.
```

А вообще у меня не пушистый кот, а толстый...

Текстовое форматирование

Думаю, уже пора перейти к одной из основных возможностей HTML - текстовому форматированию.

В HTML достаточно много элементов, который позволяют объяснить браузеру, что же содержится на странице.

Один из самых популярных элементов в этой группе мы уже рассмотрели - это элемент $\, p \,$.

Подразумевается, что все что мы пишем далее находится между тегами <body></body> . Современные браузеры поправят вас, если вы поместите информацию вне этих тегов, однако такая разметка будет считаться **невалидной**, т.е. некорректной с точки зрения правил языка.

Заголовки

Один из самых простых способов сделать текст удобным для чтения, помимо выделения абзацев, является разделение текста на смысловые части, которым предшествуют заголовки.

```
<h1>0 мой кот!</h1>
```

Заголовки разделяют по степени важности.

```
<h1>0 мой кот!</h1>
...
<h2>Тоже мой, только поменьше</h2>
...
<h3>Средних размеров кот</h3>
...
<h4>Кот "Четвертинка"</h4>
...
<h5>Небольшой Кот</h5>
...
<h6>Кот, которого почти никто не замечает</h6>
```

Здесь h1 - самый главный заголовок, обычно являющийся названием статьи или определяющий смысл дальнейшего текста, а h6 заголовок, выделяющий небольшой подраздел в основном тексте. В общем случае, заголовки одного типа могут повторяться на странице.

Правилом хорошего тона является отсутствие пропусков в номерах заголовков. То есть вместо набора из h1 , h4 и h6 , стоит делать выбор в пользу комбинации h1 , h2 и h3 .

Это создаёт грамотную структуру представляемого контента, которую принято называть outline (Eng. outline - схема, набросок).

Списки, если угодно

При написании докладов, статей и прочей текстовой информации достаточно часто возникает потребность собрать какие-то мысли в список, перечислить их по порядку. В HTML для этих целей используются 3 типа списков:

1. Несортированный список (Eng. unsorted list)

```
    Белый кот
    Черная кошка
    Желто-рыжий котопёс
```

Для того, чтобы добавить пункт в список необходимо использовать элемент 1i (Eng. *list item*). Каждый элемент данного списка имеет маркер - черный кружок слева от пункта.

2. Упорядоченный список (Eng. ordered list)

```
    >Белый кот
    Черная кошка
    Желто-рыжий котопёс
```

Упорядоченный отличается от несортированного наличием нумерации каждого элемента списка (от 1 и по порядку).

3. Список определений (Eng. description list)

```
<d1>
 <dt>Koт Белый</dt>
 < dd>>
   Традиционный дизайн почти всех классов котов.
   Имеется существенный недостаток - на белом цвете
   сильно заметны загрязнения и, как следствие,
   необходимо часто проводить процедуру отчистки.
 </dd>
 <dt>Koт Черный</dt>
 <dd>
   Готический дизайн, характерный для Пражских котов.
   Когда-то имел скверную репутацию, поскольку считалось,
   что если черный кот перейдет дорогу, то будут
   неприятности. Недостатком является неуловимость
   данной разновидности во тьме ночной.
  </dd>
 <dt>Koт Рыжий</dt>
 <dd>...</dd>
</dl>
```

- "Определение".

Термину соответствует элемент dt (Eng. definition term). В свою очередь определение записывается внутри элемента dd (Eng. definition description).