

西南交通大学实验报告

实验名称： C#窗体应用编程基础

班级： 交通4班 姓名： 刘欣豪 学号： _____

评分： _____ 实验日期： _____ 实验地点： _____

一、目的和要求：

(1) 本章实验的内容主要为教材第7章的内容，通过上机实验以加深对本章节的理解。同时，窗口设计是一项要求实践操作的知识（或者说技术），上机实验是必不可少的。

(2) 了解 Windows 窗体应用程序的概况，掌握常见的控件设计、通用对话框设计、菜单设计、工具栏控件和状态栏控件的设计，多窗体调用和数据传递，多文档窗体的设计。

二、实验原理：

Windows 窗体控制程序（建成 WinForm 程序）是在用户计算机上运行的客户端应用程序，和控制台应用程序相比，界面具有更好的交互性。

三、实验仪器、设备及材料

硬件：计算机；《C#语言与数据库技术基础教程》

软件：Windows 操作系统，Visual Studio Community 2019

四、实验内容：

- 1 启动、新建、窗口调整
- 2 窗体的简单练习
- 3 复选框的应用
- 4 单选按钮的应用
- 5 文本框控件的应用
- 6 列表控件的应用
- 7 组合框控件的应用
- 8 TreeView 控件的应用
- 9 ListView 控件的应用
- 10 定时器控件的应用
- 11 打开和保存文件对话框的应用
- 12 下拉式菜单的应用
- 13 弹出式菜单的应用
- 14 通过静态字段传递数据
- 15 通过构造函数传递数据
- 16 多文档应用程序

其中实验 1 和 2 是简单的引入部分。实验 3 基于第一章的内容。实验 4 和 5 基于第二章的内容。实验 6/7/8 基于第三章的内容。实验 9 和 10 基于第四章的内容。实验 11 和 12 基于第五章的内容。实验 13 基于第六章的内容。

五、学习心得及体会：