

# 解释结构模型



## 学习要点

解释结构模型是用于分析复杂要素间关联结构的一种专门研究方法，作用是能够利用系统的要素之间已知的零乱关系，揭示出系统的内部结构。解释结构模型法的具体操作是用图形和矩阵描述出各种已知的关系，通过矩阵做进一步运算，并推导出结论来解释系统结构的关系。

介绍解释结构模型的基本概念；论述了解释结构模型法应用的具体步骤。通过学习，应了解解释结构模型的基本概念，明确向解释图、邻接矩阵和可达矩阵的熟练运用解释结构模型法分析解决具体问题。

# 第一节 解释结构模型的基本概念


## 一、系统结构的基本表达方式

系统结构的表达方式包括集合、有向图和矩阵三种相互对应的方式。

### 1、系统结构的集合表达

设系统由 $n$  ( $n \geq 2$ ) 个要素 ( $S_1, S_2, \dots, S_n$ ) 组成, 其集合为 $S$ , 则有 $S = \{S_1, S_2, \dots, S_n\}$

二元关系是根据系统的性质和研究的目的所约定的一种需要讨论的, 存在于系统中的两个要素 $\{S_i, S_j\}$ 之间的关系 $R_{ij}$ , 简记为 $R$ 。通常有影响关系、因果关系、包含关系、隶属关系以及各种可以比较的关系 (如大小、先后、轻重、优劣等)。



二元关系是结构分析中所要讨论的系统构成要素间的基本关系，一般有以下三种情形：

①  $S_i$  与  $S_j$  间有某种二元关系  $R$ ，即  $S_i R S_j$

②  $S_i$  与  $S_j$  间无某种二元关系  $R$ ，即  $S_i \bar{R} S_j$

③  $S_i$  与  $S_j$  间某种二元关系  $R$  不明，即  $S_i \tilde{R} S_j$

有时，对系统的任意构成要素  $S_i$  与  $S_j$  来说，既有  $S_i R S_j$ ，又有  $S_j R S_i$ ，这种相互关联的二元关系叫强连接关系。具有强连接关系的各要素之间存在替换性。

### 例3-1

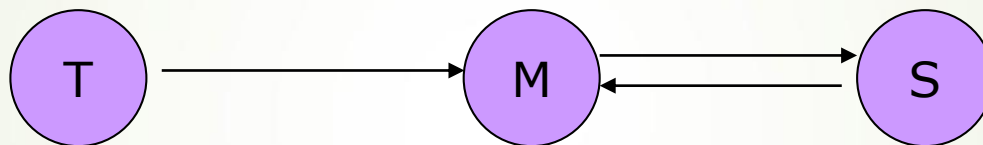
某系统由七个要素 ( $S_1, S_2, \dots, S_7$ ) 组成。经过两两判断认为,  $S_2$  影响  $S_1$ ,  $S_3$  影响  $S_4$ ,  $S_4$  影响  $S_5$ ,  $S_7$  影响  $S_2$ ,  $S_4$  和  $S_6$  相互影响。这样, 该系统的基本结构可用要素集合  $S$  和二元关系集合  $R_b$  来表达, 其中

$$S = (S_1, S_2, S_3, S_4, S_5, S_6, S_7)$$

$$R_b = \{(S_2, S_1), (S_3, S_4), (S_4, S_5), (S_7, S_2), (S_4, S_6), (S_6, S_4)\}$$

## 2、系统结构的有向图表达

- 有向图——由节点和连接各节点的有向弧（箭线）两部分组成



### 3、系统结构的矩阵表达

#### (1) 邻接矩阵

对于一个有向图，我们可以用一个 $m \times m$ 方形矩阵来表示。 $m$ 为系统要素的个数。矩阵的每一行和每一列对应图中一个节点（系统要素）。规定，要素 $S_i$ 对 $S_j$ 有影响时，矩阵元素 $a_{ij}$ 为1，要素 $S_i$ 对 $S_j$ 无影响时，矩阵元素 $a_{ij}$ 为0。即

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{当 } S_i \text{ 对 } S_j \text{ 有影响时,} \\ 0 & \text{当 } S_i \text{ 对 } S_j \text{ 无影响时,} \end{cases} \quad (1)$$

对于图1中， $m=3$ 即可构成一个 $3 \times 3$ 的方形矩阵，表示为：

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix}$$

根据式（1）则用矩阵表示为：

$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} T & M & S \end{matrix} \\ \begin{matrix} T \\ M \\ S \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

上述这种与有向图形对应的，并用1和0表现元素的矩阵称为邻接矩阵



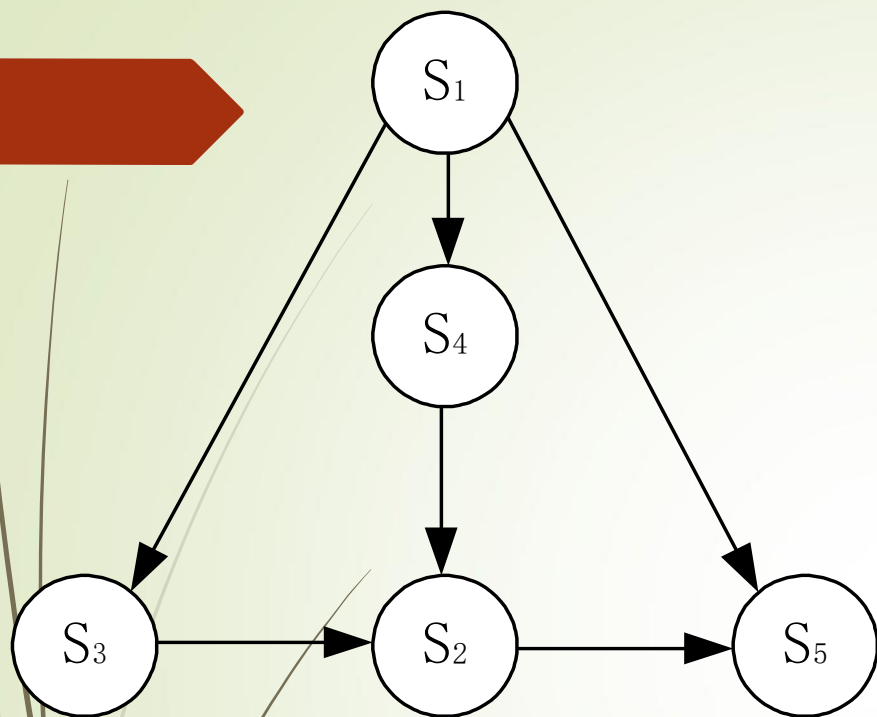


图12-2有向图

$$A = \begin{matrix} & \begin{matrix} S1 & S2 & S3 & S4 & S5 \end{matrix} \\ \begin{matrix} s_1 \\ s_2 \\ s_3 \\ s_4 \\ s_5 \end{matrix} & \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \end{matrix}$$

## 邻接矩阵的性质

邻接矩阵描述了系统各要素之间直接关系，它具有如下性质：

1. 邻接矩阵和有向图是同一系统结构的两种不同表达形式。  
矩阵与图一一对应，有向图确定，邻接矩阵也就唯一确定。反之，邻接矩阵确定，有向图也就唯一确定。
2. 邻接矩阵的矩阵元素只能是1和0，它属于布尔矩阵。布尔矩阵的运算主要有逻辑和运算以及逻辑乘运算，即：

$$0 + 0 = 0 \quad 0 + 1 = 1 \quad 1 + 1 = 1$$

$$1 \times 0 = 0 \quad 0 \times 1 = 0 \quad 1 \times 1 = 1$$

3. 在邻接矩阵中，如果第j列元素全部都为0，则这一列所对应的要素 $S_j$ 可确定为该系统的输入端。例如，上述矩阵A中，对应 $S_1$ 列全部为0，要素 $S_1$ 可确定为系统的输入端。

4. 在邻接矩阵中，如果第*i*行元素全部都为0，则这一行所对应的要素*S<sub>i</sub>*可确定为该系统的输出端。例如，上述矩阵A中，对应*S<sub>5</sub>*行全部为0，要素*S<sub>5</sub>*可确定为系统的输出端。
5. 计算  $A^k$ ，如果A矩阵元素中出现  $a_{ij}=1$ ，则表明从系统要素*S<sub>i</sub>*出发，经过*k*条边可达到系统要素*S<sub>j</sub>*。这时我们说系统要素*S<sub>i</sub>*与*S<sub>j</sub>*之间存在长度为*k*的通道。如上述矩阵

$$A^2 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

矩阵 $A^2$ 表明，从系统要素*S<sub>1</sub>*出发经过长度为2的通道分别到达系统要素*S<sub>2</sub>*。同时，系统要素*S<sub>3</sub>*和*S<sub>4</sub>*也分别有长度为2的通道到达系统要素*S<sub>5</sub>*。它们分别为：

$$\textcircled{1} \rightarrow \textcircled{4} \rightarrow \textcircled{2}; \textcircled{3} \rightarrow \textcircled{4} \rightarrow \textcircled{5}; \textcircled{4} \rightarrow \textcircled{3} \rightarrow \textcircled{5}$$

计算出矩阵  $A^3$  得到:

$$A^3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

矩阵 $A^3$ 表明, 从系统要素 $S_1$ 出发经过长度为3的通道到达系统要素 $S_5$ 。它就是①→③→②→⑤或者①→④→②→⑤。

## (2) 可达矩阵

如果一个矩阵，仅其对角线元素为1，其他元素均为0，这样的矩阵称为单位矩阵，用I表示。根据布尔矩阵运算法则，可以证明：

$$(A + I)^2 = I + A + A^2$$

同理可以证明：

$$(A + I)^k = I + A + A^2 + \dots + A^k$$

如果系统A满足条件

$$(A + I)^{k-1} \neq (A + I)^k = (A + I)^{k+1} = M$$

则称M为系统A的可达矩阵。可达矩阵表示从一个要素到另一个要素是否存在连接的路径。

### (3) 缩减矩阵

根据强连接关系的可替换性，在已有的可达矩阵 $M$ 中，将具有强连接关系的一组要素看作一个要素，保留其中的某个代表要素，删除掉其余要素及其在 $M$ 中的行和列，即得到该可达矩阵 $M$ 的缩减矩阵 $M'$

### (4) 骨架矩阵

对于给定系统， $A$ 的可达矩阵 $M$ 是唯一的，但实现某一可达矩阵 $M$ 的邻接矩阵 $A$ 可以具有多个。我们把实现某一可达矩阵 $M$ 、具有最小二元关系个数（1元素最少）的邻接矩阵叫做 $M$ 的最小实现二元关系矩阵，或称之为骨架矩阵，记作 $A'$

## 第二节 解释结构模型法应用的步骤

### 一、ISM方法的基本步骤

ISM方法的作用是把任意包含许多离散的，无序的静态的系统，利用系统要素之间已知的、但凌乱的的关系，揭示出系统的内部结构。其基本方法是先用图形和矩阵描述各种已知的关系，在矩阵的基础上再进一步运算、推导来解释系统结构的特点。其基本步骤如下：

- (1) 建立系统要素关系表
- (2) 根据系统要素关系表，作出相应的有向图，并建立邻接矩阵；
- (3) 通过矩阵运算求出该系统的可达矩阵 $M$ ；
- (4) 对可达矩阵 $M$ 进行区域分解和级间分解；
- (5) 建立系统结构模型。



### 例3-1

某系统由七个要素 ( $S_1, S_2, \dots, S_7$ ) 组成。经过两两判断认为,  $S_2$  影响  $S_1$ ,  $S_3$  影响  $S_4$ ,  $S_4$  影响  $S_5$ ,  $S_7$  影响  $S_2$ ,  $S_4$  和  $S_6$  相互影响。这样, 该系统的基本结构可用要素集合  $S$  和二元关系集合  $R_b$  来表达, 其中



$$S = (S_1, S_2, S_3, S_4, S_5, S_6, S_7)$$

$$R_b = \{(S_2, S_1), (S_3, S_4), (S_4, S_5), (S_7, S_2), (S_4, S_6), (S_6, S_4)\}$$






		S1	S2	S3	S4	S5	S6	S7
	S1	0	0	0	0	0	0	0
	S2	1	0	0	0	0	0	0
邻接矩阵A	S3	0	0	0	1	0	0	0
	S4	0	0	0	0	1	1	0
	S5	0	0	0	0	0	0	0
	S6	0	0	0	1	0	0	0
	S7	0	1	0	0	0	0	0



		S1	S2	S3	S4	S5	S6	S7
	S1	1	0	0	0	0	0	0
	S2	1	1	0	0	0	0	0
	S3	0	0	1	1	1	1	0
可达矩阵M	S4	0	0	0	1	1	1	0
	S5	0	0	0	0	1	0	0
	S6	0	0	0	1	1	1	0
	S7	1	1	0	0	0	0	1

## 区域划分

i	$R(S_i)$ 可达集	$A(S_i)$ 先行集	$C=R(S_i) \cap A(S_i)$	$C=A$ (起点)
1	1	1,2,7	1	
2	1,2	2,7	2	
3	3,4,5,6	3	3	√
4	4,5,6	3,4,6	4,6	
5	5	3,4,5,6	5	
6	4,5,6	3,4,6	4,6	
7	1,2,7	7	7	√



		S3	S4	S5	S6		S1	S2	S7
	S3	1	1	1	1		0	0	0
	S4	0	1	1	1		0	0	0
	S5	0	0	1	0		0	0	0
区域划分	S6	0	1	1	1		0	0	0
	S1	0	0	0	0		1	0	0
	S2	0	0	0	0		1	1	0
	S7	0	0	0	0		1	1	1

## 按区域进行级位划分

$i$	$R(S_i)$	$A(S_i)$	$C=R(S_i) \cap A(S_i)$	$C=R$ (终点)
3	3,4,5,6	3	3	
4	4,5,6	3,4,6	4,6	
5	5	3,4,5,6	5	$\sqrt{L1}$
6	4,5,6	3,4,6	4,6	

去掉5

i	$R(S_i)$	$A(S_i)$	$C=R(S_i) \cap A(S_i)$	$C=R$ (终点)
3	3,4,6	3	3	
4	4,6	3,4,6	4,6	$\sqrt{L2}$
6	4,6	3,4,6	4,6	$\sqrt{L2}$

去掉4, 6

i	$R(S_i)$	$A(S_i)$	$C=R(S_i) \cap A(S_i)$	$C=R$ (终点)
3	3	3	3	$\sqrt{L3}$

类似的，对另一区域进行级位划分

$i$	$R(S_i)$	$A(S_i)$	$C=R(S_i) \cap A(S_i)$	$C=R$ (终点)
1	1	1,2,7	1	$\sqrt{L1}$
2	1,2	2,7	2	
7	1,2,7	7	7	



去掉1

i	$R(S_i)$	$A(S_i)$	$C=R(S_i) \cap A(S_i)$	$C=R$ (终点)
2	2	2,7	2	$\sqrt{L2}$
7	2,7	7	7	

去掉2

$i$	$R(S_i)$	$A(S_i)$	$C=R(S_i) \cap A(S_i)$	$C=R$ (终点)
7	7	7	7	$\sqrt{L3}$

			S5	S4	S6	S3		S1	S2	S7
	L1	S5	1	0	0	0		0	0	0
	L2	S4	1	1	1	0		0	0	0
	L2	S6	1	1	1	0		0	0	0
按级位重 新写M	L3	S3	1	1	1	1		0	0	0
	L1	S1	0	0	0	0		1	0	0
	L2	S2	0	0	0	0		1	1	0
	L3	S7	0	0	0	0		1	1	1

			S5	S4		S3		S1	S2	S7
	L1	S5	0	0		0		0	0	0
	L2	S4	1	0		0		0	0	0
提取骨架 矩阵A'	L3	S3	0	1		0		0	0	0
	L1	S1	0	0		0		0	0	0
	L2	S2	0	0		0		1	0	0
	L3	S7	0	0		0		0	1	0

