字符串: 总结篇

其实我们已经学习了十天的字符串了,从字符串的定义到库函数的使用原则,从各种反转到KMP算法,相信大家应该对字符串有比较深刻的认识了。

那么这次我们来做一个总结。

什么是字符串

字符串是若干字符组成的有限序列,也可以理解为是一个字符数组,但是很多语言对字符串做了特殊的规定,接下来我来说一说C/C++中的字符串。

在C语言中,把一个字符串存入一个数组时,也把结束符 '\0'存入数组,并以此作为该字符串是否结束的标志。

例如这段代码:

```
char a[5] = "asd";
for (int i = 0; a[i] != '\0'; i++) {
}
```

在C++中,提供一个string类,string类会提供 size接口,可以用来判断string类字符串是否结束,就不用'\0'来判断是否结束。

例如这段代码:

```
string a = "asd";
for (int i = 0; i < a.size(); i++) {
}</pre>
```

那么vector< char > 和 string 又有什么区别呢?

其实在基本操作上没有区别,但是 string提供更多的字符串处理的相关接口,例如string 重载了+,而 vector却没有。

所以想处理字符串, 我们还是会定义一个string类型。

要不要使用库函数

在文章344.反转字符串 (opens new window)中强调了打基础的时候,不要太迷恋于库函数。

甚至一些同学习惯于调用substr, split, reverse之类的库函数, 却不知道其实现原理, 也不知道其时间复杂度, 这样实现出来的代码, 如果在面试现场, 面试官问: "分析其时间复杂度"的话, 一定会一脸懵逼!

所以建议**如果题目关键的部分直接用库函数就可以解决,建议不要使用库函数。**

如果库函数仅仅是 解题过程中的一小部分,并且你已经很清楚这个库函数的内部实现原理的话,可以考虑使用库函数。

指针法

在<u>344.反转字符串 (opens new window)</u>,我们使用双指针法实现了反转字符串的操作,**双指针法在数组,链表和字符串中很常用。**

接着在<u>字符串:替换空格 (opens new window</u>),同样还是使用双指针法在时间复杂度O(n)的情况下完成替换空格。

其实很多数组填充类的问题,都可以先预先给数组扩容带填充后的大小,然后在从后向前进行操作。

那么针对数组删除操作的问题,其实在<u>27. 移除元素 (opens new window)</u>中就已经提到了使用双指针法进行移除操作。

同样的道理在<u>151.翻转字符串里的单词 (opens new window)</u>中我们使用O(n)的时间复杂度,完成了删除冗余空格。

一些同学会使用for循环里调用库函数erase来移除元素,这其实是O(n^2)的操作,因为erase就是O(n)的操作,所以这也是典型的不知道库函数的时间复杂度,上来就用的案例了。

反转系列

在反转上还可以在加一些玩法,其实考察的是对代码的掌控能力。

541. 反转字符串II (opens new window)中,一些同学可能为了处理逻辑:每隔2k个字符的前k的字符,写了一堆逻辑代码或者再搞一个计数器,来统计2k,再统计前k个字符。

其实当需要固定规律一段一段去处理字符串的时候,要想想在在for循环的表达式上做做文章。

只要让 i += (2 * k), i 每次移动 2 * k 就可以了, 然后判断是否需要有反转的区间。

因为要找的也就是每2 * k 区间的起点,这样写程序会高效很多。

在<u>151.翻转字符串里的单词 (opens new window)</u>中要求翻转字符串里的单词,这道题目可以说是综合考察了字符串的多种操作。是考察字符串的好题。

这道题目通过 先整体反转再局部反转,实现了反转字符串里的单词。

后来发现反转字符串还有一个牛逼的用处,就是达到左旋的效果。

在字符串: 反转个字符串还有这个用处? (opens new window)中,我们通过**先局部反转再整体反转**达到了左旋的效果。

KMP

KMP的主要思想是**当出现字符串不匹配时,可以知道一部分之前已经匹配的文本内容,可以利用这些信息避免从头再去做匹配了。**

KMP的精髓所在就是前缀表,在<u>KMP精讲 (opens new window)</u>中提到了,什么是KMP,什么是前缀表,以及为什么要用前缀表。

前缀表: 起始位置到下标i之前(包括i)的子串中,有多大长度的相同前缀后缀。

那么使用KMP可以解决两类经典问题:

1. 匹配问题: 28. 实现 strStr()(opens new window)

2. 重复子串问题: 459.重复的子字符串(opens new window)

再一次强调了什么是前缀,什么是后缀,什么又是最长相等前后缀。

前缀: 指不包含最后一个字符的所有以第一个字符开头的连续子串。

后缀: 指不包含第一个字符的所有以最后一个字符结尾的连续子串。

然后**针对前缀表到底要不要减一,这其实是不同KMP实现的方式**,我们在<u>KMP精讲 (opens new window)</u>中针对之前两个问题,分别给出了两个不同版本的的KMP实现。

其中主要理解j=next[x]这一步最为关键!

总结

字符串类类型的题目,往往想法比较简单,但是实现起来并不容易,复杂的字符串题目非常考验对代码的掌控能力。

双指针法是字符串处理的常客。

KMP算法是字符串查找最重要的算法,但彻底理解KMP并不容易