Jos Last

joslast@hotmail.nl

Technisch ontwerp

Technische documentatie van het adresboek

Inhoud

[Ontwerpprobleem analyseren en beschrijven 2](#_Toc383009478)

[Programma van eisen opstellen 3](#_Toc383009479)

[Uitwerkingen bedenken 4](#_Toc383009480)

[Database 5](#_Toc383009481)

[UML klassen diagram 6](#_Toc383009482)

# Ontwerpprobleem analyseren en beschrijven

**Beschrijving van het probleem**Het probleem is dat binnen het bedrijf van de opdrachtgever het in de huidige situatie niet goed mogelijk was om contacten op te slaan of snel contacten op te zoeken binnen het systeem.

**De oorzaak van het probleem**Volgens ons is de oorzaak dat er nog geen structureel programma of plan is opgezet voor het bewaren van contacten binnen het bedrijf. Om op een goede en gestructureerde wijze om te gaan met het opslaan van contacten, vereist dit volgens een goede applicatie die door elke medewerker van het bedrijf geraadpleegd kan worden.

# Programma van eisen opstellen

In dit hoofdstuk worden de eisen en wensen die met het technische gedeelte te maken hebben dieper uitgelicht.

**Eisen en wensen**

* Applicatie moet een standalone applicatie zijn

*De applicatie komt te staan op losse computers. Om de contacten te groeperen wordt de database wel op een server opgeslagen zodat iedere gebruiker de zelfde contacten heeft.*

* Er moet een lijst met contacten waar je doorheen kunt bladeren

*Dit wordt verwerkt in de applicatie, wij ontwikkelen de applicatie zo dat deze efficiënt gebruikt kan worden.*

* Applicatie moet beveiligd zijn met login gegevens

*Deze login gegevens worden opgeslagen in de database zonder een hash.*

* Applicatie moet gebouwd worden op nieuwste versie van Java

*Dit gebeurt automatisch.*

* Applicatie moet 64 bits zijn

*Dit gebeurt automatisch.*

* De taal moet Nederlands zijn

*De taal die wordt meegeleverd is Nederlands. Andere talen zijn op dit moment nog niet mogelijk.*

# Uitwerkingen bedenken

**Hoofdtaak**: Bouwen applicatie ‘het Adresboek’

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **deeltaken** | **uitwerkingen** | | | |
| **1** | **2** | **3** | **4** |
| 1 maken van database | ERD bepalen | Tabellen maken | Relaties Leggen | Vullen met data |
| 2 ontwerpen en bouwen van de interface | Schermen schetsen | Afspreken huisstijl | Schermen bouwen |  |
| 3 Koppelen van database en de interface | Database connectie | Inlog koppeling | Contacten koppeling | Contacten aanmaken via interface |

**Programmeer taal**De programmeer taal waar we voor gekozen hebben is Java. Dit omdat we hier een mooie standalone applicatie van konden maken. In meeste andere gevallen kwam je uit op een web - applicatie.

**Database**Voor de database gebruiken we een SQLite database. Dit omdat we de koppeling zo optimaal mogelijk willen houden. In andere gevallen werd de applicatie verlaagd naar 32bits.

# Database

**Entiteit relatie diagram**



Er is gekozen voor twee tabellen. De tabel contact bestaat uit de data van de opgeslagen contacten. De tabel login bestaat uit de gegevens waarmee gebruikers kunnen inloggen.

De gebruiker moet verwijzen naar de bestaand contact. Dit gebeurd doormiddel van een contactId.

# UML klassen diagram

