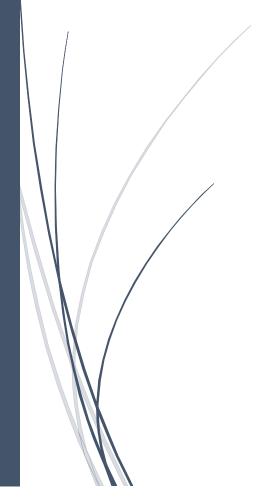
Subida a la Tiñosa



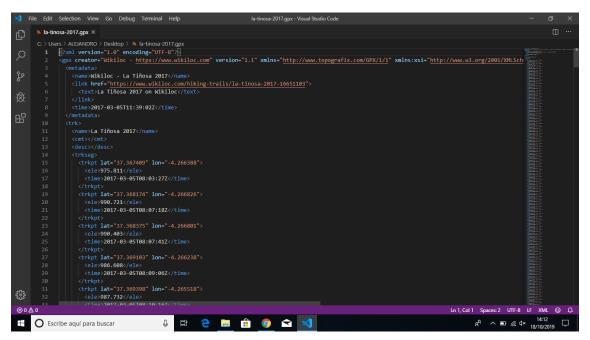
Alejandro Lastres Luque

Con la herramienta **Wikiloc**, buscamos una ruta hacia la Tiñosa, y a continuación analizaremos el lenguaje de marcas con el que se ha desarrollado.





El siguiente paso seria descargar el contenido de la ruta en un archivo y lo abriremos con la aplicación Visual studio.



El lenguaje que utiliza es un lenguaje XML y estas son algunas de las características:

<author> -> indentifica el autor del archivo

<name> -> se utiliza para asignar un nombre a alguna sección... etc.

<time> -> sirve para indicar la hora y día en que fue creado.

<link> -> sirve para indicar un enlace.