数据库系统课程设计报告

题目: 微信点名系统小程序

课程代码: DATA130020.01 课程名称: 数据库及实现

小组成员: 李保山、张志杰、沈嘉伦、耿登辉

第一节 系统分析与设计

1.1 需求分析

系统的需求分析从用户角度出发,对用户的需求进行挖掘,使得系统完全符合用户的使用要求。微信点名系统的开发目标是方便老师和学生的签到管理,可以实现发布签到、查看签到、查看课程信息和管理学生基本信息等功能。

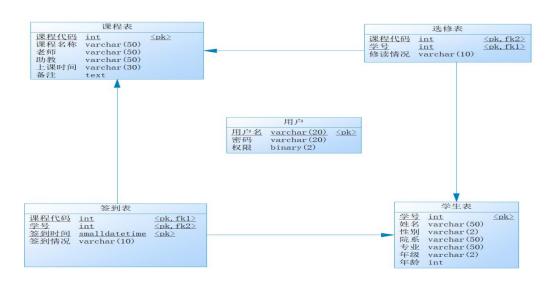
微信点名系统的用户可以分为三类: 学生、授课老师(助教)、教务老师。 这三类用户对系统的主要需求分布如下:

对象	需求
学生	可以签到、查看自己的签到情况、查看选修课程
老师/助教	查看任教课程、发布签到(设定签到时间等)、对课程增删学生、查看签 到汇总、修改学生签到信息
教务员	修改学生、教师、课程基本信息,系统用户管理

1.2 数据库设计

数据库的设计来源于用户的需求,将用户的需求实体化。在设计数据库时,需要注意整个数据库的完整性。下面具体介绍数据库的设计:

1.2.1 数据库模型图(初步设计)



1.2.2 数据库表的设计(最终设计)

由于微信云开发使用的 JSON 数据库不同于关系型数据库(对每条记录的数据类型、列名没有严格限制),以下表格展示的只是表格设计时的考虑,而不是 JSON 数据库中的真实存储情况:

①课程表 (curriculum_info)

/[DESKTOP-1LLV7O.	点名系统 - dbo.课程表	
	列名	数据类型	允许 Null 值
18	课程代码	varchar(20)	
	课程名称	varchar(50)	\checkmark
	老师	char(10)	\checkmark
	助教	varchar(10)	\checkmark
	上课时间	datetime	\checkmark
	备注	text	\checkmark

②学生选修及签到次数表(stu_cur)

i	列名	dbo.签到次数统计表 数据类型	允许 Null 值
₽8	学号	varchar(20)	
8	课程代码	varchar(20)	
	实际签到次数	int	\checkmark
	应当签到次数	int	\checkmark

③学生信息表 (student_info)

	列名	数据类型	允许 Null 值
₽8	学号	varchar(20)	
	姓名	varchar(50)	
	性别	char(2)	
	院系	varchar(50)	
	幸 业	varchar(50)	
	年级	varchar(10)	
	年龄	int	

④教师及助教信息表 (teacher info)

鱼		
Table: teacher_info		
Columns:		
tea_id	varchar(20) PK	
name	varchar(50)	
age	int	
gender	char(2)	
department	varchar(50)	
type	varchar(10)	

⑤课程签到信息表 (check_info_curr)

Table: check_info_curr Columns: curr_id varchar(50) PK check date varchar(50) PK start_time varchar(50) end_time varchar(50) needLoc tinyint needText tinyint varchar(150) curr_info title varchar(50)

⑥学生签到记录表 (check_info_stu)

Table: check_info_stu		
Columns:		
curr id	varchar(50) PK	
check date	varchar(50) PK	
stu_id	varchar(50) PK	
check_time	varchar(50)	
loc	geometry	
stu_info	varchar(150)	

⑦用户表 (user_info)

<	1	DESKTOP-1LLV7O点名系统 - dbo.用户表		DESKTOP-1LL	
		列名	数据类型	允许 Null 值	
		用户名	varchar(20)		
^		密码	varchar(20)		
	•	用户类型	varchar(50)		
	8	微信openid	varchar(50)		

1.3 系统功能设计

通过需求分析,我们已经清楚的了解到三种用户对系统的需求,根据用户需求,设计系统的功能,如下表所示:

功能	具体描述
登录	此系统包含不同的用户, 所需的系统的功能也不同。因此要对不同登录用
	户分配不同的登录首页,记录下每个用户的权限
发布签到	授课老师可以在系统中设置签到的起止时间、签到的名称, 所要签到的课
	程,并将签到准确发布给选修该课程的学生的系统中
课程增删学生	授课老师、教务员可以根据学生选修课程情况增删选修某课程的学生

查看签到汇总	授课老师可以查看所授课程每次签到的签到情况,统计出每次签到的签到
	人数、未签到人数、每个人的签到情况
签到	学生可以点击页面中的签到按钮完成签到
查看签到情况	学生可以查看自己所选修课程是否签到、签到的情况、实际签到次数和应
	当签到次数
提醒签到	在学生的页面会有日历来提醒学生当天是否有签到
管理学生信息	教务员可以修改学生的学号、性别、姓名和学院等基本信息,并且也可以
	增加和删除
管理教师信息	教务员可以修改教师的教师号、性别、姓名和学院等基本信息,并且也可
	以增加和删除
管理课程信息	教务员可以增加、删除、修改课程信息
管理用户信息	教务员(管理员)可以增加、删除登录系统的用户
用户修改密码	用户可以修改登录系统的密码

第二节 系统开发及实现

2.1 系统开发平台及工具

本小程序采用了微信开发者工具进行开发,并使用了小程序的云开发功能,后端的数据库是微信云开发平台提供的JSON 非关系型数据库。使用的编程语言有 Javascript、wxml、wxss(前端)以及 Node.js(后端)。

2.2 系统页面及使用说明

2.2.1 登陆界面

用户输入从教务员处获得的用户名(学生为学号,教师/助教为姓名,教务员/管理员为"admin")和密码(默认为123456)登录系统。

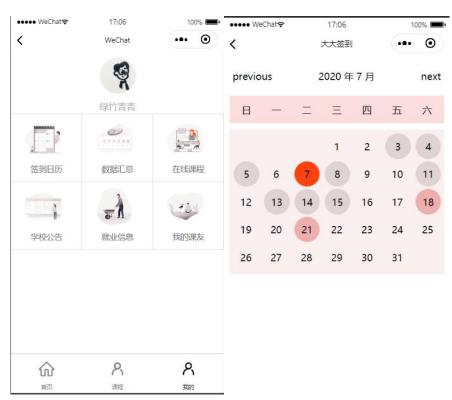


2.1.2 学生签到页面(首页)

在学生页面"首页",学生用户可以看到正处在签到时间段内、需要进行的签到的课程信息,点击"请进行签到"按钮,进入签到页面进行签到;"首页"也会显示近期已完成的签到和即将到来的课程。



2.1.3 学生查询页面(课程、我的)



在学生页面"我的",我们设计了签到日历功能(但是并未实现),通过日历直观地展示每天的签到完成情况。在学生页面"课程",学生可以看到所有选修的课程,点击课程旁的圆点可以进入课程概况页面,查看课程的详细信息,包括自己的的签到情况。



2.1.4 授课老师/助教页面



在授课老师/助教的"新建签到"页面,用户可以新建签到,设置签到的各项要求。不满足一定条件的签到(比如没有标题、签到时间在过去等)不能成功创建。在"签到查询"和"课程管理"页面,用户可以查看自己任教的所有课程,点击课程,可以进入对应课程的概况页面,查看该课程的历次签到列表("签到查询"页)或所有学生列表("课程管理"页)。点击某次签到,会显示该次签到的详细信息和学生签到记录。在"课程管理"页的课程概况,用户可以增加学生;点击某名学生,可以查看其详细信息,也可以将该生移出课程。





2.2.5 教务员/管理员页面

教务员/管理员可以在"查询学生"页面,分院系、性别查找学生。点击学生,可以查看并修改该学生的详细信息。



在"学生管理"页面,管理员可以添加新的学生信息、修改已有学生信息或删除学生。在"课程管理"页面,管理员可以查看所有课程信息,增加新课程、修改课程信息或删除已有课程。设计中还有"用户管理"页面,管理员可以添加新用户、删除已有用户;目前需要管理员登录云端进行添加、删除。



第三节 系统安装部署说明

系统需要由管理员(教务员)进行部署和安装。管理员需要登录微信公众平台¹注册新的小程序并获得 AppID,下载微信开发者工具²,从 github 上下载本小程序的源代码³。打开微信开发者工具,点击"+"图标新建小程序(图 3-1),选择"导入项目"(图 3-2),导入下载的源代码,并输入 AppID。(假如没有 AppID,则无法正常使用云开发功能。)



图 3-1 新建小程序

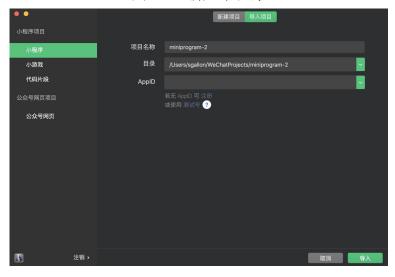


图 3-2 导入项目

导入项目后(图 3-3),需要选择"云开发",开通小程序云开发功能,创建云环境,得到环境 ID(图 3-4)。在云开发控制台的"数据库"(图 3-5)中,新建表名与 clouddata/README.txt 中的表相同的集合(表)。修改根目录下 app.js 中的

¹ https://mp.weixin.gq.com

² https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/devtools/download.html

³ https://github.com/sgallon-rin/miniprogram-sign-in

云环境名称(图 3-6),上传并部署 cloudfunction 文件夹中所有的云函数(图 3-7)。管理员可以选择导入该文件夹中的测试数据(文件名对应表名)或管理员自己的符合格式要求的 csv 或 json 数据。管理员也可以在此界面导出数据(csv 或 json格式)。

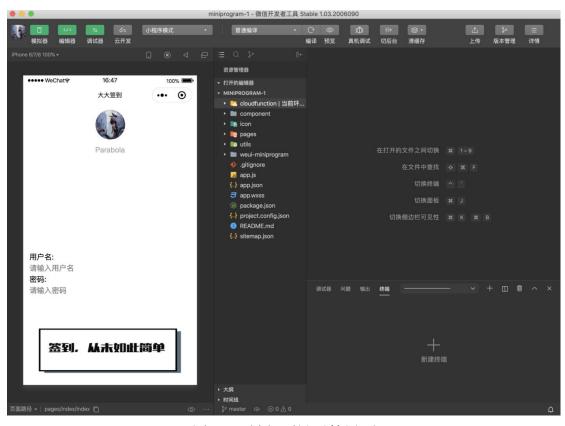


图 3-3 导入项目后的界面



图 3-4 查看云环境 ID

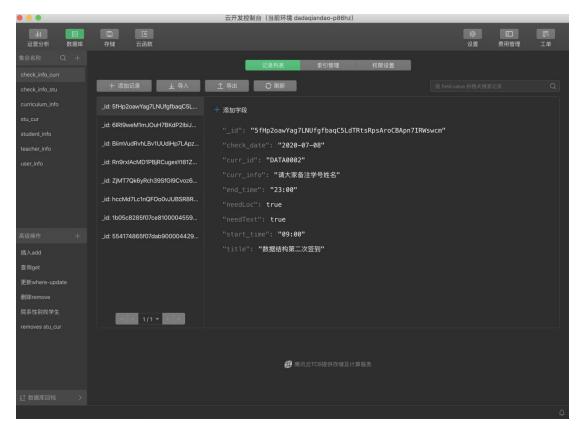


图 3-5 云开发控制台数据库界面

```
34
//云开发用

35 ×
if (!wx.cloud) {

36
console.error('请使用 2.2.3 或以上的基础库以使用云能力')

37 ×
} else {

38 ×
wx.cloud.init({

39
env: 'dadaqiandao-p86hz',

40
//我刚刚从云开发控制台里复制过来的自己的环境ID,

41
traceUser: true,

42
})

43
}

44
},
```

图 3-6 修改根目录下 app.js 中的 env 为您的云环境 ID

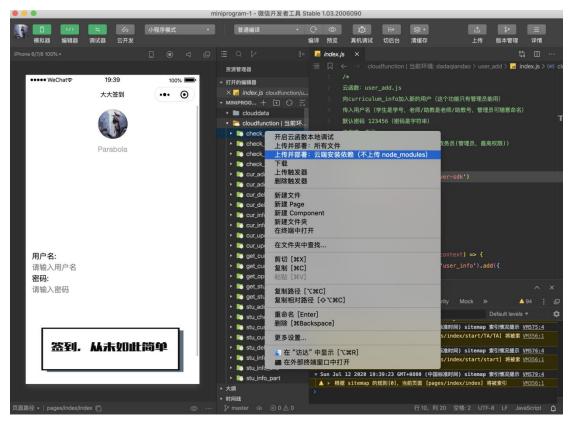


图 3-7 部署云函数

导入数据时,建议使用 json 格式。假如使用 csv 格式,则全为数字的字符串将会被识别为整数(例如学号)而不是字符串,可能导致程序无法正常工作。

以上设置完成后,管理员选择主界面中的"上传",将小程序上传到微信公众平台;完成微信公众平台所要求的"小程序发布流程",小程序即可上线使用。

未来的改进方向:

用户登录部分虽然实现了,但功能还未完善,下一步需要添加登录界面密码隐藏功能、用户的增加、删除和密码修改功能;使用用户名、密码登录的方式有一点风险(比如学生可以代签到),下一步可以开发微信用户唯一的 openid 与用户进行绑定的功能;学生的签到日历部分功能还不完善,仅实现了界面,需要进一步改进。

附:

小组分工:

张志杰: 前端页面设计、前后端连接 李保山: 前端页面设计、前后端连接 耿登辉: 数据库设计、展示、PPT、报告

沈嘉伦:后端云函数、数据库设计、展示、报告

体验版测试用用户名及密码:

(学生) 用户名 S0001, 密码 123456

(教师) 用户名 T0001, 密码 123456

(管理员) 用户名 admin, 密码 123456

小程序体验版二维码:

