Operációs rendszerek BSc

9.gyak.

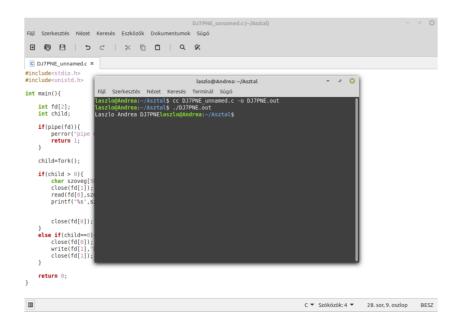
2021. 04. 08.

Készítette: László Andrea

Mérnökinformatikus Neptunkód: DJ7PNE

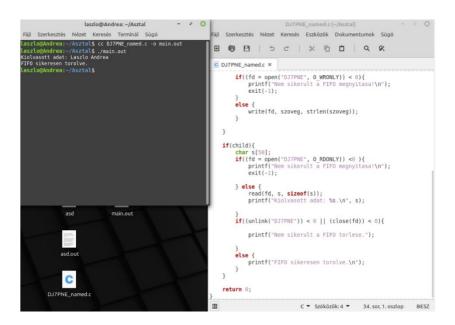
Miskolc, 2021. 04. 08.

unnamed.c



Létrehoz egy csövet majd gyerek processz beleírja a nevem és neptunkódom, majd a szülő processz ezt innen kiolvassa.

named.c



Létrehozza a nevesített csővezetéket, amibe a gyerek processz beleírja a nevem, majd kiolvassa ezt a csőről, majd törli azt.

```
laszlo@Andrea:~/Asztal$ cc DJ7PNE_3.c -o 3.out
laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./3.out PID
Időzítő óra
laszlo@Andrea:~/Asztal$
```

```
#include <unista.n>
                                   laszlo@Andrea:~/Asztal$ cc 3 2.c -o main.out
void alarmH(int sig)
                                  laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./main.out
{
                                  DJ7PNE
    printf("DJ7PNE\nMar nincs blokMar nincs blokkolodas!
    exit(1);
                                  laszlo@Andrea:~/Asztal$
}
int main(void)
    if (signal(SIGALRM, alarmH) ==
        printf("Nem sikerult handl
       return 1;
    }
    else{
        alarmH(SIGALRM);
    }
```

4. feladat

```
#Include <unista.n>
                                                                      laszlo@Andrea: ~/Asztal
                                      Fájl Szerkesztés Nézet Keresés Terminál Súgó
void tHandler(int sig)
                                      laszlo@Andrea:~/Asztal$ cc 4.c -o 4.out
{
                                      laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./4.out
    signal(sig, SIG IGN);
                                      Varakozas
    printf("SIGTERM: %d\n", sig);
}
                                      Varakozas
                                      Varakozas
int main(void)
                                      ^Z
                                      [2]+ Megállítva
                                                                   ./4.out
    if (signal(SIGTERM, tHandler) == laszlo@Andrea: -/Asztal$
        printf("Nem sikerult handler
        return 1;
    }
    while(1)
        printf("Varakozas\n");
        sleep(3);
```