# Operációs rendszerek BSc

10.gyak.

2021. 04. 22.

Készítette: László Andrea

Mérnökinformatikus Neptunkód: DJ7PNE

Miskolc, 2021. 04. 01.

#### 1. feladat

Adott egy rendszerbe az alábbi erőforrások: R (R1: 10; R2: 5; R3: 7)

A rendszerbe 5 processz van: P0, P1, P2, P3, P4

Kérdés: Kielégíthető-e P4 (3,3,0) ill. P0 (0,2,0) kérése úgy, hogy biztonságos legyen, holtpontmentesség szempontjából a rendszer - a következő *kiinduló állapot* alapján.

Igazolja a processzek végrehajtásának sorrendjét – számolással."

P4 (3,3,0) kérése

, ,				_					, ,	1	· -		1	
Az össze	es erőforráso	k száma: (10,	5,7)											
Kiinduló állapot				P4 (3,3,0) kérése							Nem elégíthető ki egyi	k processz erő	forrásigénye	e sem
	<ol> <li>lépés</li> </ol>				2. lépés									
		MAX IGÉNY				FOGLAL			Kielégítetlen igényel	k (max-fogl	al)			
	R1	R2	R3		R1	R2	R3	R1	R2	R3				
p0	7	5	3		(	)	1 (	)	7	4 3	В			
p1	3	2	2		2	2	0 (	)	1	2 2	!			
p2	<u>c</u>	(	2		3	3	0 :	<u>)</u>	6	0 0				
р3	2	. 2	2		2	2	1 :	L	0	1 1				
p4	4	3	3		3	3	3	<u> </u>	1	0 1				
				foglaltak	10	)	5 !	5	készlet igény					
				összesen	10	)	5	7 R1	R2	R3				
			készlet	szabad ef. Szám	0	)	0 :	-	7 -	4 -1				
								-	1 -	2 (				
								-	6	0 2				
									0 -	1 1				
								-	1	0 1		ı		

## P0 (0,2,0) kérése

				P0 (0,2,0) kérése											
	1. lépés				2. lépés										
		MAX IGÉN	IY			FOGLAL			K	ielégítetlen igények	(max-fogl	al)	készlet: 3,1,2	futási sorr	en
	R1	R2	R3		R1	R2	R3	R1	R	2	R3				
0	7	,	5 3		(	) 3	3	0	7	2	3	p0 igénye kielégíthető	készlet: 13,8,7	2	
1	3	3	2 2			2 (	)	0	1	2	2	p1 igénye kielégíthető	készlet: 6,3,4	1	
2	g	)	0 2		3	3 (	)	2	6	0	(	p2 igénye kielágíthető	készlet: 22,8,9	3	
3	2	!	2 2			2 1	L	1	0	1	. 1	p3 igénye kielégíthető	készlet: 24,10,11	4	
p4	4	l .	3 3		(	) (	)	2	4	3	1	p4 igénye kielégíthető	készlet: 28,13,14	5	
				foglaltak		7 4	1	5	k	észlet igény					
				összesen	10	) 5	5	7 R1	R	2	R3				
			készlet	szabad ef. Szám		3 1	L	2	-4	-1	1				
									2	-1		) <mark></mark>			
									-3	1	. 2				
									3	0	1	runnable			
									-1	-2	. 1				
												Biztonságos a rendszer	-		

#### 2. feladat

msgcreate.c

Készített egy üzenetsort majd két üzenetet: "elso" "masodik" tesz bele.

### msgrcv.c,

```
laszlo@Andrea:~/Asztal$ cc msgcreate.c -o main.out
laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./main.out
laszlo@Andrea:~/Asztal$ cc msgrcv.c -o main.out
laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./main.out
Az uzenetek szama: 2
az uzenet:elso
az uzenet:masodik
laszlo@Andrea:~/Asztal$
```

Miután az előző program lefutott, megvizsgálja a kiküldött üzenetek számát, és kiírja mik azok.

# msgctl.c

```
laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./main.out
sikeres torleslaszlo@Andrea:~/Asztal$
```

Töröl.

```
kiküldött üzenet: elso
laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./main.out
 Az üzenet ID: 0
Válasszon a menüből
Üzenet darabszám

    1 üzenet kiolvasása

Üzenetsor megszüntetése
Kilépés
üzenetek száma: 2
laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./main.out
Az üzenet ID: 0
Válasszon a menüből

 Üzenet darabszám

1. 1 üzenet kiolvasása
2. Üzenetsor megszüntetése
Kilépés
2
üzenetsor megszüntetve
laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./main.out
Az üzenet ID: 0
Válasszon a menüből

    Üzenet darabszám

    1 üzenet kiolvasása

2. Üzenetsor megszüntetése
Kilépés
laszlo@Andrea:~/Asztal$
```

```
laszlo@Andrea:~/Asztal$ cc shmcreate.c -o c.out
laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./c.out

Az azonosító : 32825
laszlo@Andrea:~/Asztal$ cc shmctl.c -o main.out
laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./main.out

meret: 512
pid: 5716
laszlo@Andrea:~/Asztal$ cc shmop.c -o main.out
laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./main.out

A régi szöveg : szia
Adja meg az új szöveget : helo

Az új szöveg : helo
```

3. feladat

3.a

```
laszlo@Andrea:~/Asztal$ cc gyak10 3.c -o main.out
laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./main.out
Az azonosító : 32778
uj szoveget : szia
Az uj szoveg: szia
Valasszon a menubol
status lekerese

    memoria torlese

meret: 512
pid: 3766
laszlo@Andrea:~/Asztal$ ./main.out
Az azonosító : 32778
regi szoveg : szia
uj szoveget : hello
Az uj szoveg: hello
Valasszon a menubol
status lekerese

    memoria torlese

szegmens megszüntetve
laszlo@Andrea:~/Asztal$
```

Létrehozza a memóriaszegmenst, ha volt előző memória, akkor rácsatlakozik és kiírja az előző üzenetet, majd bekéri az újat és kiírja azt is. Menüből lehet választani, hogy mit szeretne csinálni a futtató.