

prog gyak 11-13

A lama.txt file soronként rendre vicces lámák nevét, születési évét és az általuk kedvelt ízt tartalmazza. Az adattagok pontosvesszővel vannak elválasztva, a file utf8-as kódolású. Például:

Bahama Llama;2010;édes

eszerint Bahama Lama a 2010-es évben született és az édes dolgokat szereti.

Az alábbi feladatok megoldására csak akkor tudunk pontot adni, ha a programod azonos szerkezetű, de eltérő tartalmú input mellett is működne!

Az alábbi feladatokat egy konzolos templatén próbáld megvalósítani:

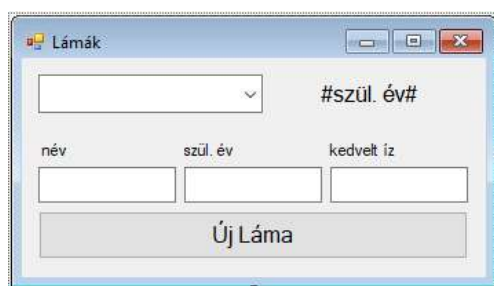
- Olvasd be a file tartalmát egy objektumokat tartalmazó dinamikus tömbbe (listába)!
- Írasd ki konzolra, hogy hány lama adatai található a listában!
- A lámákat reprezentáló osztályban hozz létre egy csak olvasható property-t, ami visszaadja a lama életkorát!
- Írasd ki a konzolra a legöregebb lama nevét és életkorát! Feltételezheted, hogy csak egy ilyen korú lama van.
- Határozd meg, hogy az édes vagy a sós ízt kedvelő lámákból van több a listában! Az eredményt írd ki a konzolra!
- Határozd meg, hogy a listában szereplő lámák neveiben összesen hány szóköz található! Az eredményt írd ki a konzolra!
- határozd meg egy tizedes jegy pontosságig az édes illetve a sós ízt kedvelő lámák átlagéletkorát, majd a mintának megfelelően írd bele az eredményt a stat.txt file-ba!

```
F1: Összesen 12 lama van a listában  
F3: A legöregebb Barack O. Llama, ő 15 éves.  
F4: A sós ízt kedvelő lámák vannak többen  
F5: Összesen 10 db szóköz van a lámák neveiben!
```

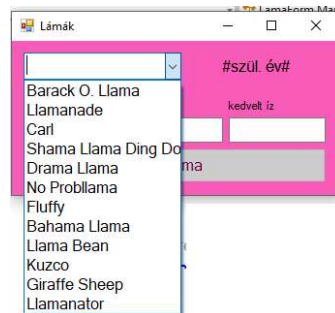
```
potv x stat.txt x  
1 édes ízt kedvelők átlagéletkora: 7,0  
2 sós ízt kedvelők átlagéletkora: 8,9  
3
```

Az alábbi feladatokat WFA vagy WPF template segítségével próbáld megoldani (tehát formon). Ugyan úgy a lama.txt file-t kell használnod, de a fenti feladatokra adott megoldásaid nem fogják befolyásolni az alábbiak működését, de például ha ebben is szeretnéd a fenti feladathoz használt metódusok/függvények valamelyikét használni (pl. a file beolvasásához), természetesen nem kell újra megcsinálnod. Hivatkozhatasz rájuk, vagy át is másolhatod!

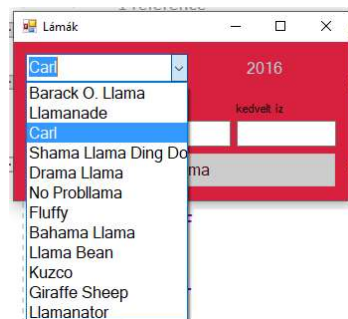
- Hozz létre egy, az alábbihoz hasonló form-ot:



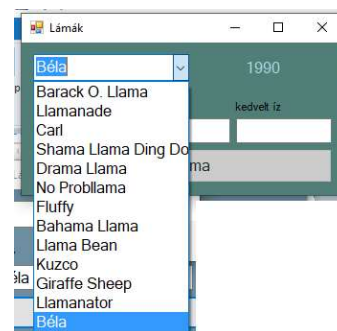
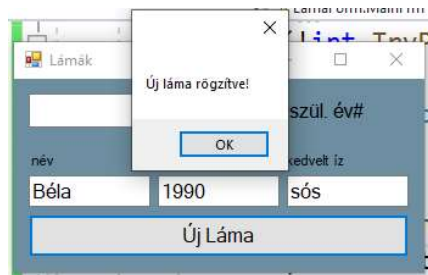
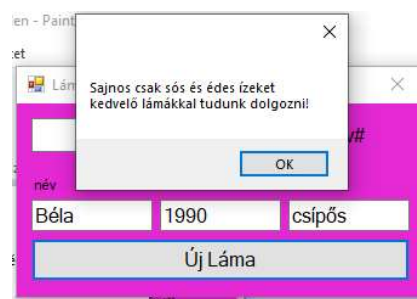
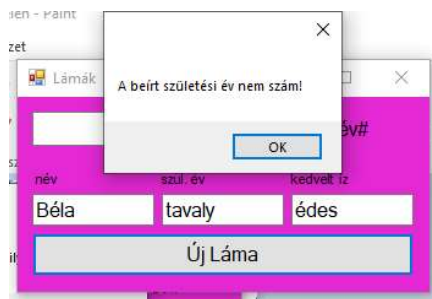
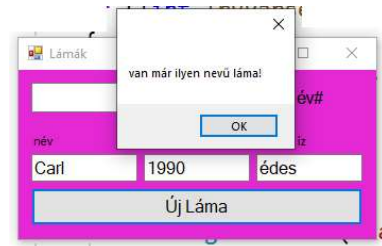
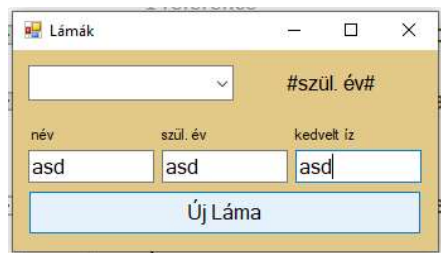
- Minden programindításkor valamilyen véletlenszerű háttérszíne legyen az ablaknak.
- A program betöltése után a ComboBox kontrol már legyen feltöltve a file-ban szereplő lámák neveivel



- Ha valamelyik lámát kiválasztjuk a ComboBox-ból, megjelenik a mellette lévő label-ben a születési éve. Ha az édes ízeket kedveli, akkor rózsaszín, ha a sós, akkor világoskék betűszínnel.



- Ha a Form alsó felében lévő TextBox-ok ki vannak töltve, az „Új Láma” gomb elérhetővé válik. Ha lenyomjuk ezt a gombot, a következő történik:
 - o először megnézzük, hogy van-e már azonos nevű láma a forrásfile-ban (ha nincs, figyelmeztetjük a felhasználót egy MessageBox-ban megjelenített üzenet segítségével)
 - o Majd ellenőrizzük, hogy a születési év alá valóban számot írt-e a felhasználó (ha nem, az előzőhöz hasonló módon jelezzük)
 - o Ezután ellenőrizzük, hogy a harmadik textbox szövege azonos-e „édes” vagy „sós” karakterláncok egyikével. Ha nem, tájékoztatjuk a felhasználót, hogy a programunk jelenlegi állapotában csak ilyen lámák számontartására képes.
- Ha úgy alakul, hogy az összes fenti feltétel teljesül, a gomb felengedése után a file-hoz írunk hozzá egy sort úgy, hogy a file szerkezete ne sérüljön, majd vegyük rá a programot, hogy töltse be újra az ablakot (így az új láma neve is látható lesz majd a ComboBox-ban!)



(Juhász Zoltán, BMSzC verébély, 11. és 13. évfolyam prg gyak és alkf. gyak pv. feladatsor 2019)