

FUNDACION ARGENTINA DE INFORMATICA EDUCATIVA

Práctica Profesionalizante I

Carrera:	Analista de sistemas de computación
Docente:	Ing. Ivana Garabello
Régimen de cursado:	Anual
Carga horaria:	4 hs.
Días de cursado:	Miércoles de 18:00 a 19:20 hs. Viernes de 17:20 a 18:40 hs.
Ciclo lectivo:	2023

Práctica Profesionalizante I



Fundamentación de la Materia

Esta materia les permite a los alumnos realizar las prácticas integradoras de los conocimientos adquiridos durante la carrera en diferentes unidades curriculares cursadas en el año anterior como así también las que integran el segundo año.

A través de esta materia los alumnos se exponen a una práctica profesional concreta, desarrollando una aplicación utilizando un lenguaje de programación visual.

La orientación es cien por ciento práctica, y solo se detiene en aspectos teóricos para refrescar conocimientos ya adquiridos.

Práctica Profesionalizante I



Objetivos Generales	
Conocimientos previos:	Algoritmos y estructuras de datos Programación I
Conocimientos en paralelo:	Programación II Bases de datos
Comprender:	Paradigma Orientado a Objetos
Contacto:	Organizaciones locales/regionales
Lograr:	Aproximación de un desarrollo integral de un software (mismo dominio para todos)
Dominio:	Lavadero de autos

Práctica Profesionalizante I



Entorno y material de estudio	
Clases:	Prácticas
Lugar de trabajo:	Laboratorio de computación
Entorno de desarrollo:	node.js / Visual Studio Code
Lenguaje:	JavaScript
Otras herramientas:	Microsoft SQL Server
Aula Virtual:	https://leibnitz-cba.infod.edu.ar/aula/
Material de estudio:	Otorgado por el docente, investigación, práctica

Práctica Profesionalizante I

Criterios de evaluación	
Cantidad de Notas:	Cuatro (2 por cuatrimestre)
Parciales:	Dos (uno por cuatrimestre)
Trabajos Prácticos:	A definir (Se promedian dos notas)
Recuperatorios:	Dos (Uno por cuatrimestre)
Notas superiores o iguales a 7:	Examen final coloquio
Trabajo Integrador:	Individual
Examen final:	Sobre trabajo integrador

Práctica Profesionalizante I

¿PREGUNTAS?