

Capa de Persistencia - Fundamentos

Pablo Sánchez

Dpto. Ingeniería Informática y Electrónica
Universidad de Cantabria
Santander (Cantabria, España)
p.sanchez@unican.es



Advertencia

Todo el material contenido en este documento no constituye en modo alguno una obra de referencia o apuntes oficiales mediante el cual se puedan preparar las pruebas evaluables necesarias para superar la asignatura.

Este documento contiene exclusivamente una serie de diapositivas cuyo objetivo es servir de complemento visual a las actividades realizadas en el aula para la transmisión del contenido sobre el cual versarán las mencionadas pruebas evaluables.

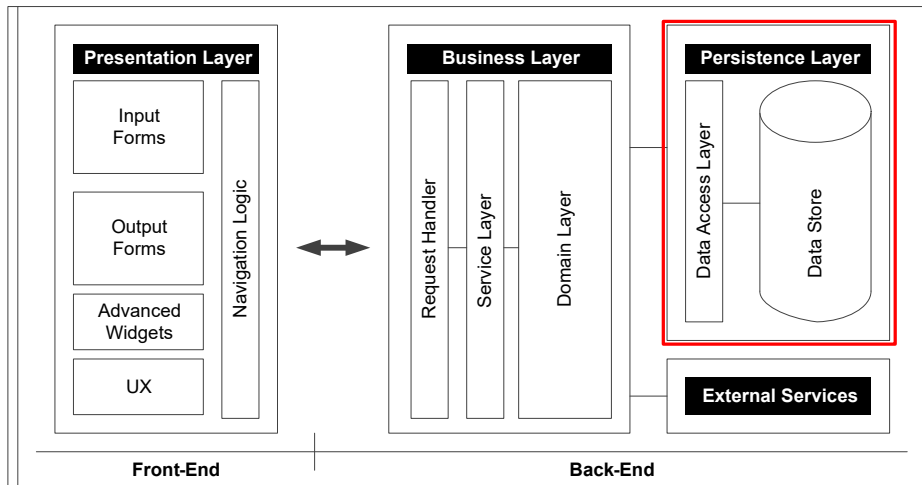
Dicho de forma más clara, **estas transparencias no son apuntes y su objetivo no es servir para que el alumno pueda preparar la asignatura.**

Índice

- 1 **Introducción**
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Capa de Persistencia

Capa de Persistencia



Responsabilidades de la Capa de Persistencia

- ➊ Almacenar los datos de manera no volátil.
- ➋ Recuperar datos del almacén persistente.
- ➌ Asegurar la disponibilidad de los datos.
- ➍ Controlar la integridad de los datos.
- ➎ Asegurar un acceso eficiente a los datos.

Objetivos del Tema

- 1 Comprender en profundidad cuáles son las responsabilidades de la capa de persistencia.
- 2 Comprender el objetivo de los puentes objeto-(relacional).
- 3 Comprender los principios de los patrones de persistencia estructurales.
- 4 Comprender el funcionamiento de los patrones de acceso a datos.
- 5 Ser capaz de utilizar *JPA* para generar esquemas relacionales.
- 6 Ser capaz de utilizar repositorios *Spring* para acceder a datos.

Bibliografía



Fowler, M. (2002).

Patterns of Enterprise Application Architecture.
Addison-Wesley.



Esposito, D. y Saltarello, A. (2014).

Microsoft .NET - Architecting Applications for the Enterprise. 2ª Ed..
Microsoft Press



Bauer, C., King. G. y Gregory G. (2015).

Java Persistence with Hibernate. 2ª Ed.
Manning

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Índice

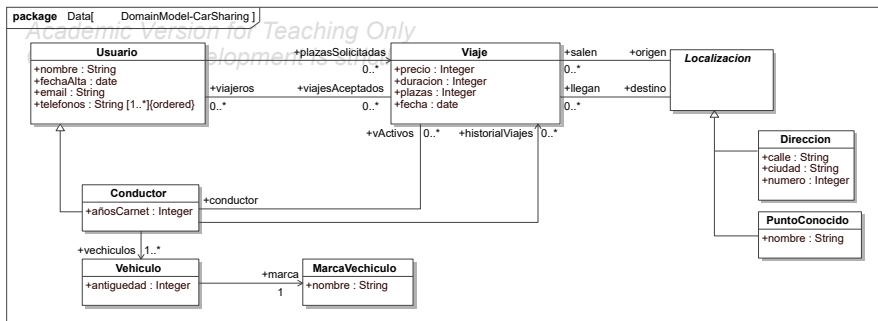
- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
 - Impedancia Objeto - Persistencia
 - Puentes Objeto-(Relacional)
- 3 Patrones Estructurales
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Impedancia Objeto - (Relacional)

Impedancia Objetual

La *impedancia objetual* se refiere al desacoplamiento que puede existir en los conceptos del paradigma orientado a objetos y el paradigma utilizado por el almacén de persistencia.

Impedancia Objeto - Relacional

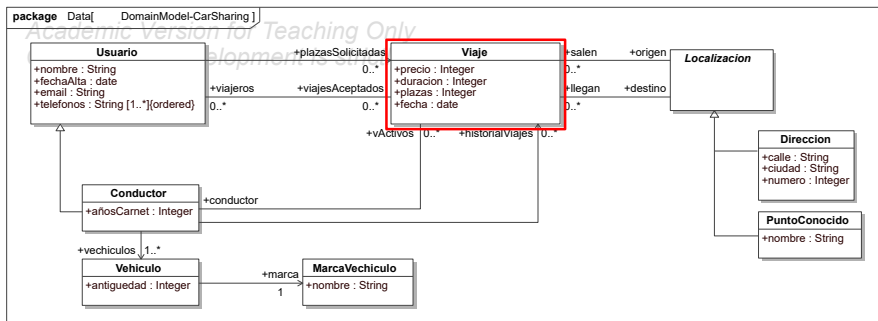


Impedancia Objeto - Relacional

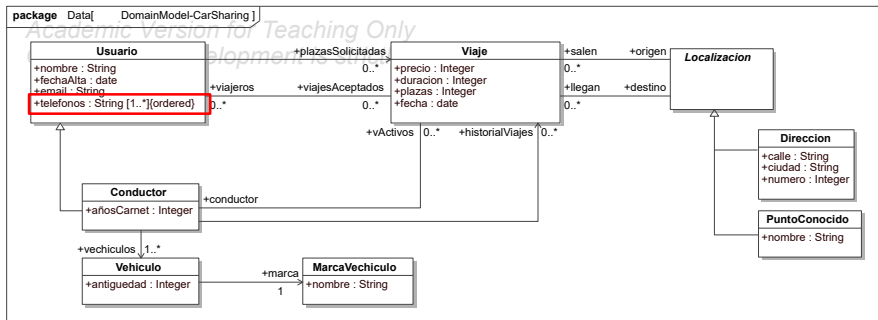
Viaje

precio	duracion	plazas	fecha	
--------	----------	--------	-------	--

Impedancia OR: Claves Primarias



Impedancia OR: Atributos Multivaluados

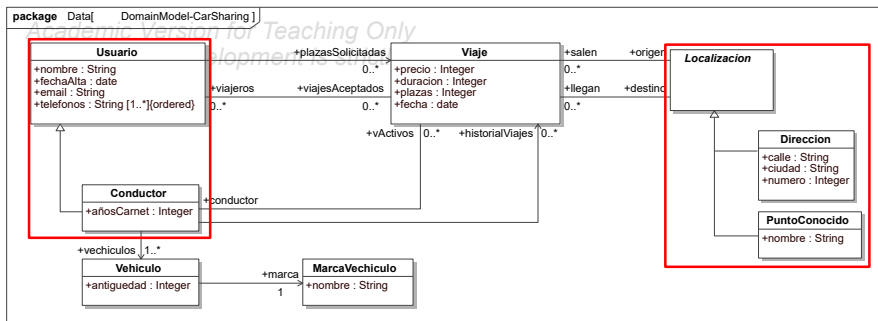


Impedancia OR: Atributos Multivaluados

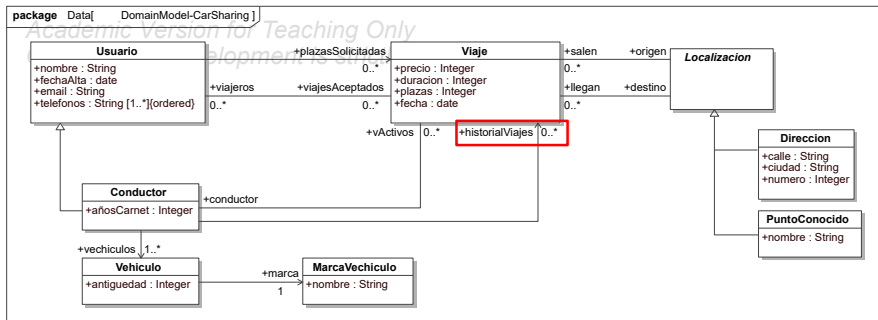
Usuario

nombre	fechaAlta	email	telefono00	telefono02	telefono03	...
--------	-----------	-------	------------	------------	------------	-----

Impedancia OR: Herencia



Impedancia OR: Navegabilidad Asociaciones



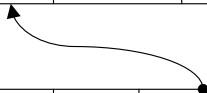
Impedancia OR: Navegabilidad Asociaciones

Conductor

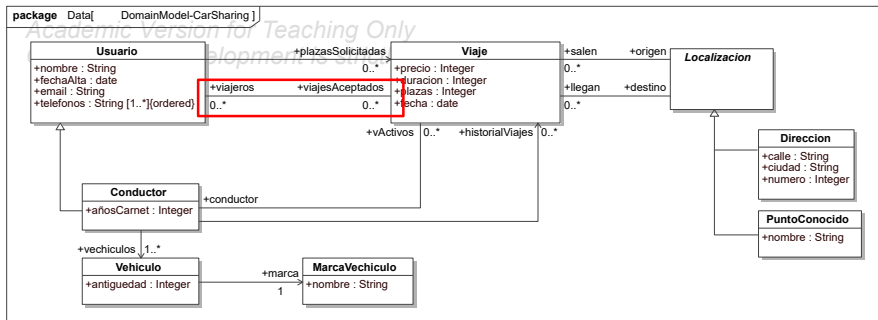
nombre	fechaAlta	<u>email</u>	añosCarnet	
--------	-----------	--------------	------------	--

Viaje

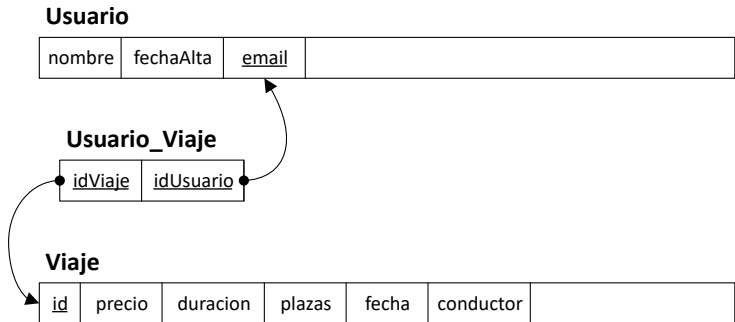
precio	duracion	plazas	fecha	conductor	
--------	----------	--------	-------	-----------	--



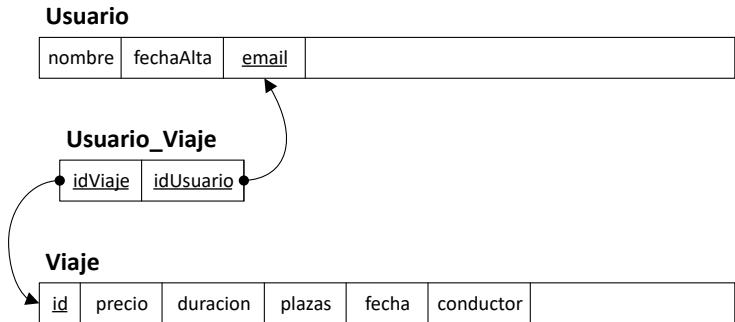
Impedancia OR: Asociaciones Muchos a Muchos



Impedancia OR: Asociaciones Muchos a Muchos



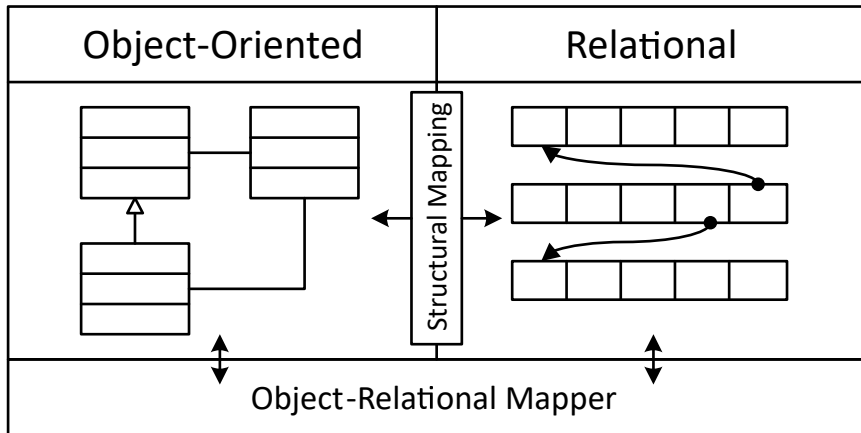
Impedancia OR: Granularidad



Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
 - Impedancia Objeto - Persistencia
 - Puentes Objeto-(Relacional)
- 3 Patrones Estructurales
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Puentes de Persistencia de Objetos



Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
 - Class to Table
 - Identity Field
 - Foreign Key Mapping
 - Association Table Mapping
 - Embedded Value
 - Serialised LOB
 - Single Table Inheritance
 - Concrete Table Inheritance
 - Class Table Inheritance
 - Resumen de Estrategias de Transformación de Herencias
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Class to Table

Problema

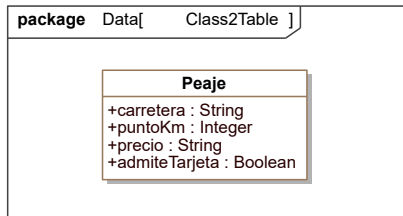
- 1 ¿Cómo transformo una clase a relacional?

Solución

Si la clase es una *entidad*, no está afectada por herencia, y no tiene atributos multivaluados ni asociaciones con otras clases:

- 1 Crear una tabla con el mismo nombre de la clase.
- 2 Crear una columna en dicha tabla por cada atributo de la clase.
- 3 Asignar como tipo de la columna el tipo que corresponda a cada atributo.

Class to Table



Peaje

carretera	puntoKm	precio	admiteTarjeta
-----------	---------	--------	---------------

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
 - Class to Table
 - Identity Field
 - Foreign Key Mapping
 - Association Table Mapping
 - Embedded Value
 - Serialised LOB
 - Single Table Inheritance
 - Concrete Table Inheritance
 - Class Table Inheritance
 - Resumen de Estrategias de Transformación de Herencias
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Identity Field

Problema

- 1 ¿Cómo consigo que cada objeto de una clase tenga asociada una clave primaria que pueda utilizar para almacenarlo en una tabla de una base de datos relacional?
- 2 ¿Cómo consigo mantener la correspondencia entre cada objeto de una clase y su correspondiente representación relacional cuando los objetos no tienen clave natural?

Solución

- 1 Incorporar un nuevo atributo, representando una clave artificial, para aquellos objetos que no poseen una clave natural, o cuya clave natural se considere inadecuada para el modelo relacional.
- 2 Para las claves artificiales, elegir una estrategia de generación.

Generación de Claves Artificiales

- ❶ Columna autoincrementada
 - ▶ Clave no disponible hasta finalizar la transacción.
 - ▶ Impide *escrituras en batch*
- ❷ Sequence
 - ▶ No disponible en todos los gestores.
- ❸ GUID.
 - ▶ Demasiado grandes y complejos.
- ❹ Generada por la aplicación (ORM).

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
 - Class to Table
 - Identity Field
 - Foreign Key Mapping
 - Association Table Mapping
 - Embedded Value
 - Serialised LOB
 - Single Table Inheritance
 - Concrete Table Inheritance
 - Class Table Inheritance
 - Resumen de Estrategias de Transformación de Herencias
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Foreign Key Mapping

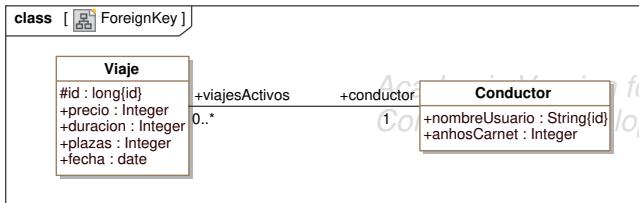
Problema

¿Cómo transformo una asociación entre dos clases A y B al modelo relacional?

Solución

Si una clase A posee un extremo de asociación referenciando una clase B con multiplicidad máxima uno, puedo añadir en la tabla correspondiente a la clase A una clave externa a la tabla de la clase B .

Foreign Key Mapping



Viaje

<u>id</u>	precio	duracion	plazas	fecha	conductor
-----------	--------	----------	--------	-------	-----------

Conductor

<u>nombreUsuario</u>	añosCarnet
----------------------	------------

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
 - Class to Table
 - Identity Field
 - Foreign Key Mapping
 - Association Table Mapping
 - Embedded Value
 - Serialised LOB
 - Single Table Inheritance
 - Concrete Table Inheritance
 - Class Table Inheritance
 - Resumen de Estrategias de Transformación de Herencias
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Association Table Mapping

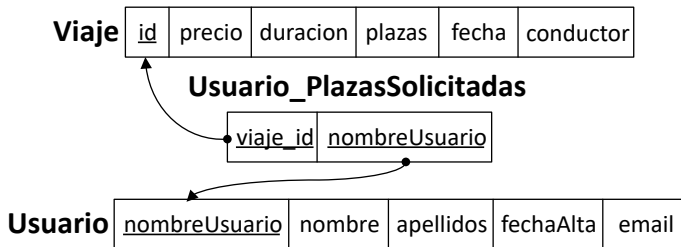
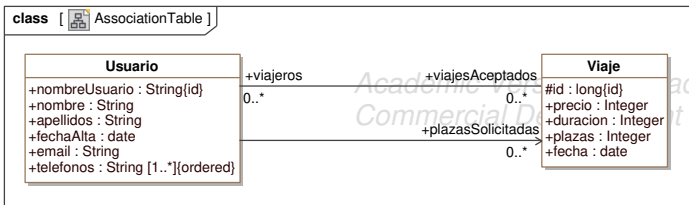
Problema

¿Cómo transformo una asociación entre clases al modelo relacional?

Solución

- 1 Si ambos extremos de asociación tiene multiplicidad superior a uno, crear una tabla intermedia A_B que almacene la relación entre ambas clases.
- 2 La tabla intermedia almacenará como datos las claves primarias asociadas a las clases A y B .
- 3 Cada una de estas claves primarias almacenadas será una clave externa a su correspondiente tabla.
- 4 La clave primaria de la tabla intermedia será la unión de las claves primarias de las tablas relacionadas.

Association Table Mapping



Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
 - Class to Table
 - Identity Field
 - Foreign Key Mapping
 - Association Table Mapping
 - **Embedded Value**
 - Serialised LOB
 - Single Table Inheritance
 - Concrete Table Inheritance
 - Class Table Inheritance
 - Resumen de Estrategias de Transformación de Herencias
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Embedded Value

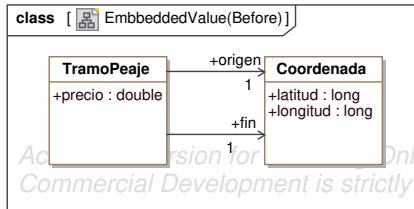
Problema

¿Cómo mapeo asociaciones con *value objects* de manera eficiente?

Solución

Si una clase *C* tiene una asociación de multiplicidad máxima 1 con un *value object* *V*, puedo simplemente añadir los campos de *V* a la clase *C* y luego mapear *C* como una clase simple.

Embedded Value



TramoPeaje

precio	origen_latitud	origen_longitud	fin_latitud	fin_longitud
--------	----------------	-----------------	-------------	--------------

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
 - Class to Table
 - Identity Field
 - Foreign Key Mapping
 - Association Table Mapping
 - Embedded Value
 - **Serialised LOB**
 - Single Table Inheritance
 - Concrete Table Inheritance
 - Class Table Inheritance
 - Resumen de Estrategias de Transformación de Herencias
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Serialised LOB

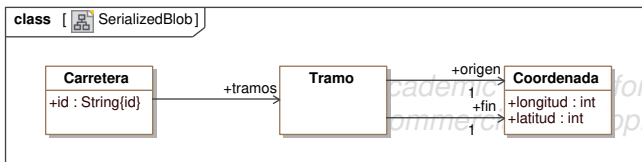
Problema

¿Cómo mapeo asociaciones con *value objects* y/o *entities* internas a un *aggregate* de manera eficiente?

Solución

Guardar todo un grafo de objetos en una única columna de tipo *LOB*.

Serialised LOB



Carretera

<u>id</u>	tramos
-----------	--------

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
 - Class to Table
 - Identity Field
 - Foreign Key Mapping
 - Association Table Mapping
 - Embedded Value
 - Serialised LOB
 - **Single Table Inheritance**
 - Concrete Table Inheritance
 - Class Table Inheritance
 - Resumen de Estrategias de Transformación de Herencias
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Single Table Inheritance

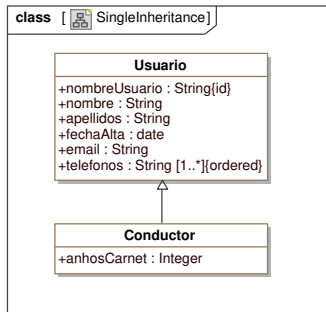
Problema

- 1 ¿Cómo transformo una jerarquía de herencia en un esquema relacional?

Solución

- 1 Comprimir la jerarquía en una sola clase, incorporando los atributos de las clases hijas a la raíz de la jerarquía.
- 2 Añadir un atributo que indique de qué tipo concreto es cada instancia de la nueva clase resultante.
- 3 Transforma la clase resultante a una tabla.
- 4 Cuando un objeto de dicha jerarquía se almacena dentro de la tabla resultante, los atributos que no correspondan a dicha instancia simplemente se ignoran.

Single Table Inheritance



Usuario

<u>nombreUsuario</u>	nombre	apellidos	fechaAlta	email	anhosCarnet	tipoUsuario
----------------------	--------	-----------	-----------	-------	-------------	-------------

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
 - Class to Table
 - Identity Field
 - Foreign Key Mapping
 - Association Table Mapping
 - Embedded Value
 - Serialised LOB
 - Single Table Inheritance
 - **Concrete Table Inheritance**
 - Class Table Inheritance
 - Resumen de Estrategias de Transformación de Herencias
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Concrete Table Inheritance

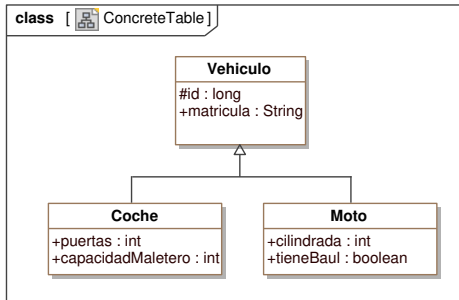
Problema

- 1 ¿Cómo transformo una jerarquía de herencia en un esquema relacional?

Solución

- 1 Hacer descender los atributos de la clases abstractas a las clases concretas.
- 2 Transformar cada clase resultante a una tabla.

Concrete Table Inheritance



Coche

<u>id</u>	matricula	puertas	capacidadMaletero
-----------	-----------	---------	-------------------

Moto

<u>id</u>	matricula	cilindrada	tieneBaul
-----------	-----------	------------	-----------

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
 - Class to Table
 - Identity Field
 - Foreign Key Mapping
 - Association Table Mapping
 - Embedded Value
 - Serialised LOB
 - Single Table Inheritance
 - Concrete Table Inheritance
 - **Class Table Inheritance**
 - Resumen de Estrategias de Transformación de Herencias
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Class Table Inheritance

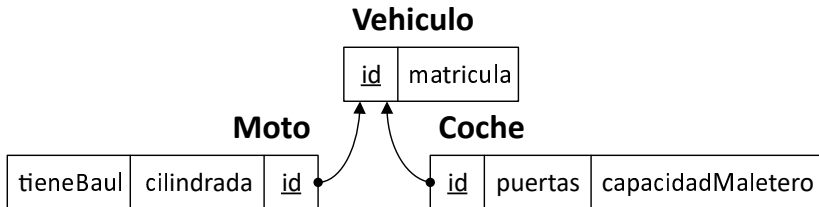
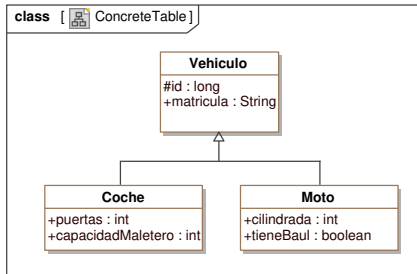
Problema

- 1 ¿Cómo transformo una jerarquía de herencia en un esquema relacional?

Solución

- 1 Transformar cada clase en la jerarquía a una tabla.
- 2 Mantener las relaciones de herencia mediante relaciones de clave externa.

Class Table Inheritance



Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
 - Class to Table
 - Identity Field
 - Foreign Key Mapping
 - Association Table Mapping
 - Embedded Value
 - Serialised LOB
 - Single Table Inheritance
 - Concrete Table Inheritance
 - Class Table Inheritance
 - **Resumen de Estrategias de Transformación de Herencias**
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Estrategias de Transformación de Herencias

	Single	Concrete	Class
Gestión Valores Nulos	✗	✓	✓
Consultas Polimórficas	✓	✗	✗
Consultas Subclases	✗	✓	✓
Uso de <i>Joins</i>	✓	✓	✗
Contención BBDD	✗	✓	✓
Evolución Superclase	✓	✗	✓
Clave Primaria Dispersa	✗	✓	✗

¿Cuándo Aplicar cada Estrategia?

1 Single Table Inheritance

- ▶ Jerarquías de herencia donde las subclases básicamente redefinen comportamientos y añaden pocos datos nuevos.
- ▶ La mayoría de las asociaciones entre clases y búsquedas se realizan a nivel de superclase.

2 Concrete Table Inheritance

- ▶ Jerarquías de herencia donde las superclases son muy abstractas, no tienen apenas correspondencia a nivel de dominio y básicamente abstraen datos y comportamientos comunes.
- ▶ La mayoría de las asociaciones entre clases y búsquedas se realizan a nivel de subclase.

3 Class Table Inheritance

- ▶ No se dan ninguna de las condiciones anteriores con claridad.

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
- 4 Patrones de Acceso a Datos
 - Data Mappers/Data Access Objects
 - Metadata Mapping
 - Identity Map
 - Lazy Load
 - Query Object
- 5 Sumario

Data Mappers/Data Access Objects

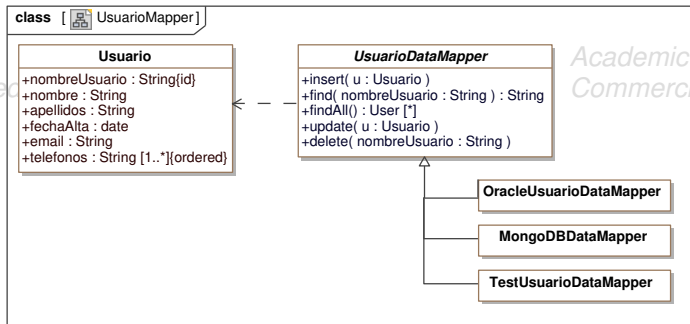
Problema

¿Cómo almacenar, recuperar, actualizar y eliminar objetos del almacén persistente manteniendo al modelo de dominio independiente de su forma de almacenamiento?

Solución

Por cada clase C del modelo de dominio, crear una clase C_{Mapper} que se encargue de gestionar la correspondiente transformación.

Data Mappers/Data Access Objects



Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
- 4 Patrones de Acceso a Datos
 - Data Mappers/Data Access Objects
 - **Metadata Mapping**
 - Identity Map
 - Lazy Load
 - Query Object
- 5 Sumario

Metadata Mapping

Problema

¿Cómo saber cómo se ha realizado la transformación objeto-relacional para poder así implementar *Data Mappers* genéricos?

Solución

Especificar mediante algún tipo de mecanismo adecuado la correspondencia entre elementos del modelo de dominio y el esquema relacional asociado.

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
- 4 Patrones de Acceso a Datos
 - Data Mappers/Data Access Objects
 - Metadata Mapping
 - Identity Map
 - Lazy Load
 - Query Object
- 5 Sumario

Identity Map

Problema

¿Cómo puedo evitar cargar múltiples copias de un mismo objeto?

Solución

- 1 Crear un sitio donde almacenar los objetos que se carguen desde el almacén de persistencia.
- 2 Antes de cargar cualquier objeto, comprobar si está ya cargado en el almacén persistente.

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
- 4 Patrones de Acceso a Datos
 - Data Mappers/Data Access Objects
 - Metadata Mapping
 - Identity Map
 - Lazy Load
 - Query Object
- 5 Sumario

Lazy Load

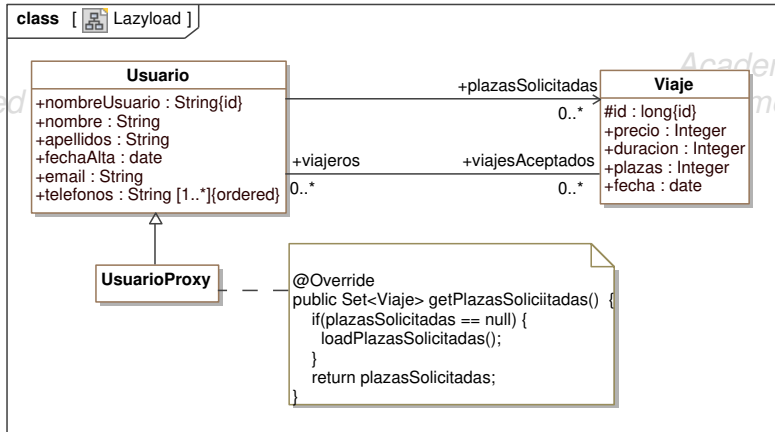
Problema

¿Cómo evito tener que cargar todos los objetos asociados a un objeto O cuando cargo O desde el almacén persistente?

Solución

Aplicar el patrón *proxy* de manera que los objetos referenciados por el objeto O sólo se carguen bajo demanda.

Lazy Load



Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
- 4 Patrones de Acceso a Datos
 - Data Mappers/Data Access Objects
 - Metadata Mapping
 - Identity Map
 - Lazy Load
 - Query Object
- 5 Sumario

Query Object

Problema

¿Cómo realizar búsquedas de objetos arbitrariamente complejas sobre colecciones de datos largas aprovechando las facilidades proporcionadas por el almacén persistente?

Solución

Representar las consultas como objetos independientes del almacén persistente y pasar estos objetos a los repositorios de acceso a datos.

Índice

- 1 Introducción
- 2 Puentes de Persistencia de Objetos
- 3 Patrones Estructurales
- 4 Patrones de Acceso a Datos
- 5 Sumario

¿Qué tengo que saber de todo ésto?

- 1 Entender el problema del desacoplamiento objeto-(relacional).
- 2 Comprender el objetivo y estructura de un puente-objeto relacional.
- 3 Ser capaz de hacer una transformación de un modelo de dominio en un esquema relacional.
- 4 Comprender cómo funcionan los patrones que permiten independizar un modelo de dominio de su forma de persistencia.