

Id	DefiniciónProyecto-00
Objetivo	Elegir el tema sobre el cual versarán los ejercicios que los alumnos deberán desarrollar a lo largo de la asignatura de Ingeniería de Requisitos.
Resultados Esperados	Una frase o párrafo breve que describa el tema del sistema a realizar. Opcionalmente, si ello fuese posible, se proporcionará una lista de sistemas similares que puedan servir de inspiración o guía para los alumnos que deban especificar dicho sistema.
Coordinador	Pablo Sánchez
Participantes	Todos los alumnos matriculados en la asignatura de Ingeniería de Requisitos.
Fecha y Hora	24/02/2021, 09:30, Aula 11 de la Facultad de Ciencias
Duración	1 hora (aproximadamente)
Estrategia	Método KJ + 100\$ test
Comentarios	

Diseño de la actividad

Objetivo: Elegir el tema sobre el cual versarán los ejercicios que los alumnos deberán desarrollar a lo largo de la asignatura de Ingeniería de Requisitos.

Descripción: La actividad se basará en la realización inicial de un método KJ para determinar diversos proyectos que pudiesen interesar a los alumnos. Dichos proyectos pueden ser de cualquier dominio de aplicación, no teniendo que ser obligatoriamente software de gestión o sistemas de información. Se ha escogido el método KJ para favorecer la participación de todos los alumnos, incluyendo aquellos más tímidos, desidiosos o desinteresados, los cuales posiblemente no participarían en una tormenta de ideas.

Durante la realización del método KJ, cada alumno propondrá un número acotado de sistemas. A continuación, el coordinador, con la colaboración de los asistentes, agrupará las tarjetas por dominios de aplicación. Por ejemplo, todos los sistemas que sean juegos de entretenimiento pertenecerán a la categoría genérica *Juegos*; todos los sistemas que sean sistemas de control en tiempo real, se agruparán en la categoría *sistemas control*, y así sucesivamente.

A continuación, se aplicará el 100\$ test con el objeto de escoger aquél dominio de aplicación que sea de agrado para la mayoría de los alumnos. A continuación, se volverá a aplicar el 100\$ test para escoger un sistema concreto de entre los pertenecientes a dicho dominio.

Preparación:

1. Asegurar que todos los alumnos estén registrados en el servidor de *Discord* para la asignatura.
2. Crear un canal de texto en dicho servidor para recoger los resultados de la dinámica.
3. Preparar una hoja Excel para computar los resultados de los 100\$ test. Hay que preparar dos hojas Excel diferentes, una para la elección de las categorías y otra para el sistema dentro de una categoría.

Ejecución:

Método KJ: Propuesta de Potenciales Sistemas

1. Explicar el funcionamiento del método KJ y escribir la pregunta “¿Qué tipo de sistema me gustaría desarrollar?” en el canal de texto para la dinámica de grupo. Abrir un breve turno de preguntas para clarificar las dudas que hayan podido surgir.
2. Dar 10 minutos para que cada participante piense en un posible sistema que le gustaría desarrollar. Aclarar que nadie debe escribir nada en el canal hasta finalizar la actividad y, que esta actividad, de cara a favorecer la creatividad individual, se debe ejecutar en el máximo silencio posible. Para controlar el tiempo de la actividad usar el cronómetro online, *online stopwatch*, disponible en (<http://cort.as/7xvW>).
3. Pasados los 10 minutos, pedir que todo el mundo escriba su sistema en el canal de texto de *Discord*.
4. Abrir un documento de Words en OneDrive para clasificar los sistemas escritos en el canal de *Discord*.
5. Por cada sistema, hasta acabar con ellos, realizar las siguientes acciones:
 - a. Si existiesen dudas acerca del funcionamiento del sistema procesado, pedir a su autor que realice las aclaraciones pertinentes.
 - b. Si existe en el documento Word algún dominio de aplicación que sea adecuado para dicho sistema, asignar el sistema a dicho dominio.
 - c. Si no existiese ningún dominio que sea adecuado para el sistema, crear un nuevo dominio y asignar el sistema a dicho dominio.
 - d. Si existiese algún dominio de aplicación demasiado poblado, estudiar la posibilidad de dividirlo.
 - e. Si un sistema tuviese cabida en más de un dominio, asignar dicho sistema a tantos dominios como fuese necesario.
6. Guardar el documento para que sirva para elaborar la posterior acta.

100 \$ test: Elección del dominio del proyecto

1. Explicar brevemente el funcionamiento del 100\$ test y clarificar dudas si las hubiese. En este caso, los votos del 100\$ test se deberán repartir entre los diferentes dominios de aplicación creados en la pizarra.
2. Dividir el número de dominios existentes entre dos (redondeando hacia arriba). Asignar el resultado como número máximo de votos por alumno. No se impone ningún límite para la acumulación de votos, por lo que es posible que un alumno deposite todos sus votos en un mismo dominio de aplicación.
3. Otorgar 3 minutos para que cada alumno divida sus votos de acuerdo a sus preferencias entre los diferentes dominios de aplicación. Utilizar de nuevo el *online stopwatch* para controlar el tiempo. Aclarar que no se debe escribir nada durante estos tres minutos.
4. Mientras los alumnos realizan sus votaciones, el coordinador adecuará la hoja Excel al número de dominios a elegir.
5. Finalizados el tiempo otorgado, cada alumnos deberá escribir sus votos en el canal de *Discord* creado para la dinámica de grupo.

6. Procesar los resultados, con ayuda de un secretario, e introducir los votos de cada alumno en la hoja Excel creada por el coordinador.
7. El dominio de aplicación con un mayor número de votos será el dominio de aplicación elegido. Si existiese un empate entre dos o más dominios, resolver dicho empate mediante una nueva votación. Si el empate persistiese, resolver el empate mediante algún procedimiento que implique azar, como el lanzamiento de una moneda o de un dado. Para simular el lanzamiento de un dado con un número arbitrario de caras, se puede utilizar la aplicación *Virtu Word.net* (<http://cort.as/7xx6>).

100 \$ test: Elección del dominio del proyecto

Una vez elegido el dominio de aplicación del sistema a desarrollar, se volverá a realizar un 100\$ test para escoger el sistema concreto dentro de ese dominio que los alumnos utilizarán para las clases de ejercicios a lo largo de la asignatura. Para ello, se deberán seguir los siguientes pasos:

1. Si dentro del dominio elegido sólo hubiese un único sistema propuesto, dicho sistema será automáticamente el sistema elegido.
2. En caso contrario, numerar secuencialmente los sistemas dentro del dominio elegido de forma que se facilite su procesamiento.
3. Aplicar los puntos 3 a 7 del procedimiento anterior, sustituyendo *dominio* por *sistema dentro del dominio elegido*.

Finalización:

1. Escribir en el canal de *Discord* creado para la dinámica de grupo cuál será el tema para la realización de los ejercicios de la asignatura de Ingeniería de Requisitos.
2. Guardar la lista de sistemas propuestos, las hojas Excel con los resultados de las votaciones.
3. Elaborar la correspondiente acta.
4. Difundir el acta entre los participantes para su aprobación.
5. Cerrar y archivar adecuadamente dicha acta.