# PLANTILLA PARA LA ESPECIFICACIÓN DE CASOS DE USO

## Introducción

El objetivo de este documento es mostrar una posible plantilla para la especificación de *escenarios* y/o *casos de uso*. Recordar que un caso de uso no es más que la agrupación de un escenario de éxito con varios escenarios alternativos y/o excepcionales. Dicha plantilla está extraída del libro de Klaus Pohl “*Requirements Engineering*”, la cual a su vez está fuertemente basada en el trabajo de Alistair Cockburn, “*Writting Effective Use Cases*”.

## Plantilla para la especificación de casos de uso.

|  |  |
| --- | --- |
| **Id + Nombre** | Proporcionar un identificador único para el caso de uso.  Proporcionar un nombre único, significativo y corto para el caso de uso |
| **Actor Principal** | Actor que ejecuta el caso de uso. |
| **Actores Secundarios** | Actores que no activan el caso de uso, pero que intervienen en el caso de uso. |
| **Descripción** | Descripción breve, concreta y precisa del caso de uso. |
| **Objetivo** | Objetivo del cual este caso de uso es una materialización. |
| **Evento de Activación** | Evento que dispara el caso de uso.  [No incluir el evento de activación dentro del escenario principal] |
| **Precondición** | Precondición del caso de uso  [Que debe ser verdadero antes de que se ejecute el caso de uso para que éste pueda alcanzar las garantías de éxito] |
| **Garantías Si Éxito** | Postcondición a la cual se llega en caso de que el escenario principal se ejecute satisfactoriamente. |
| **Garantías Mínimas** | Postcondición que se satisface sea cual sea el escenario que se ejecute. |
| **Escenario Principal** | Descripción del escenario principal. |
| **Extensiones** | Descripción de los escenarios alternativos, excepcionales y de las variaciones. |
| **Comentarios** | Cualquier comentario acerca de la especificación del caso de uso que se considere necesaria. |

## Sumario

Este documento ha presentado una posible plantilla para la especificación de escenarios y casos uso. Dicha plantilla está extraída del libro *Requirements Engineering*  de *Klaus Pohl*, el cual se ha inspirado a su vez en *Writting Effective Use Cases* de *Alistair Cockburn*.

*Pablo Sánchez Barreiro*