

Manual de Usuário

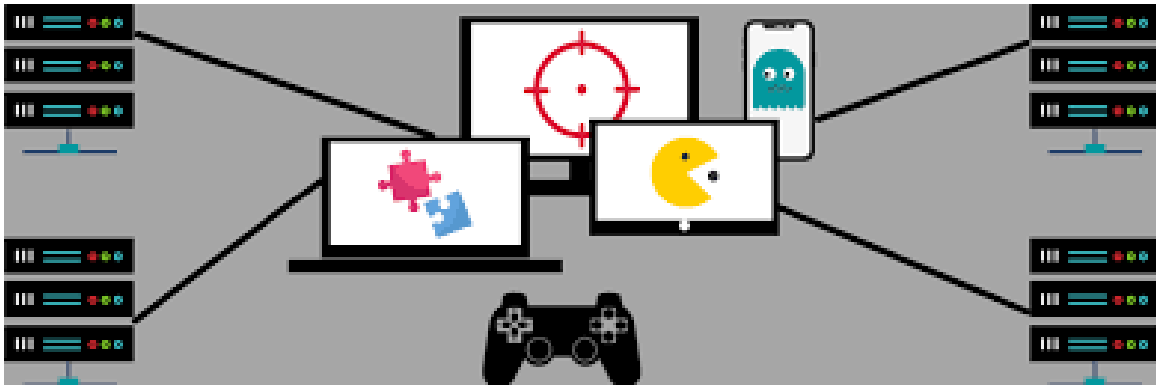
Sistema de Monitoramento para Servidores de Jogos

Sumário

- 1. Introdução
- 2. Requisitos do Sistema
- 3. Instalação
 - 3.1 Instalando Python
 - 3.2 Instalando o caminho do Monitoramento
- 4. Funcionalidade do Monitoramento
- 5. Realizar Monitoramento
- 6. Alertas
- 7. Capitura dos dados de cadastro
- 8. Suporte Técnico

1. Introdução

Bem-vindo ao sistema de monitoramento de servidores de jogos online! Este manual tem como objetivo orientar nossos clientes na instalação, configuração e utilização do monitoramento em seus servidores.



2. Requisitos do Sistema

- Sistema Operacional: Linux e Windows
- Acesso à internet: Necessário para instalação
- Permissões: Root (Linux) ou administrador (Windows)



3.1 Instalando Python

Linux:

- sudo apt update
- sudo apt install python3-pip
- <https://www.python.org/downloads/> (caso não esteja instalado)

Windows:

- python -v (para verificar se está instalado)
- <https://www.python.org/downloads/> (caso não esteja instalado)

3.2 Instalando o caminho do Monitoramento

-
- latencySlayer.zip

4. Funcionalidade do Monitoramento

Monitoramento de servidores (CPU, memória, rede, Disco).

5. Realizar Monitoramento

- Abrir terminal
- Rodar a aplicação (py hardwareScanner.py)

```
PS C:\Users\etmca\OneDrive\Área de Trabalho\LatencySlayer\crawler> & c:/Users/etmca/AppData/Local/Programs/Python/Python312/python.exe "c:/Users/etmca/OneDrive/Área de Trabalho/LatencySlayer/crawler/hardwareScanner.py"
■ Bem-vindo ao Script de Cadastro Automático de Servidores!
■ Conclua os passos abaixo para continuar...

🔑 Autenticação do Usuário
■ Os dados informados serão enviados ao servidor para validação.
▲ A verificação não é feita em tempo real. Caso haja algum erro nas credenciais, você será notificado ao final do processo.
```

- Inserir o email e senha cadastrado

```
■ Digite seu e-mail:
⌨ Digite sua senha:
⌨ Iniciando verificação de Hardware...

🔑 UUID da Placa-mãe:
```

- Definir atribuições para o servidor (Cloud ou On-Premise)

```
🌟 Defina um Apelido (Tag Name)
■ Digite um apelido para o seu servidor. Esse nome será exibido no sistema.
🔴 Digite aqui:

🌟 Selecione o Tipo de Servidor
■ - Cloud
■ - On-Premise
■ Digite uma opção (Default: On-Premise):
■ Digite o ID da instância em nuvem (opcional):

🟢 Localizando o Servidor com base no IP...
🟢 IP Detectado:
🟢 Localização

📍 Cidade :
📍 País :
```



- Inserindo informações para o servidor cadastrado

```
Iniciando configuração de componentes, em caso de dúvidas consulte nosso manual...

🔍 Coletando Informações do processador...

🔴 Processador Detectado:
  🟢 Limite MÁXIMO de uso (%):
  🟢 Limite MÍNIMO de uso (%):

  🟢 Limite MÁXIMO de uso (C%):
  🟢 Limite MÍNIMO de uso (C%):

  ✅ Limites configurados com sucesso para

🔍 Coletando Informações da memória...

🔴 Memória Detectada:
Memória RAM:
🔴 Configurando limites para o disco memória RAM:
  🟢 Limite MÁXIMO de uso (%):
  🟢 Limite MÍNIMO de uso (%):

  ✅ Limites configurados com sucesso para memória RAM!

🔍 Coletando Informações dos Discos...

🔴 Partição Detectada: C:\
🔴 Configurando limites para o disco C:\:
  🟢 Limite MÁXIMO de uso (%):
  🟢 Limite MÍNIMO de uso (%):

  ✅ Limites configurados com sucesso para C:\!

🟢 Servidor cadastrado com sucesso!
```

6. Alertas

Visualização dos alertas personalizados

8. Suporte Técnico

- suporte@latencyslayer.com