

中国科学院大学计算机组成原理实验课

实 验 报 告

学号: 2015K8009929045 姓名: 张远航 专业: 计算机科学与技术

实验序号: 1 实验名称: 基本功能部件设计——ALU & Register File

注 1: 本实验报告请以 PDF 格式提交。文件命名规则: [学号]-PRJ[实验序号]-RPT.pdf, 其中文件名字母大写, 后缀名小写。例如: [2014K8009959088]-PRJ[1]-RPT.pdf
注 2: 实验报告模板以下部分的内容供参考, 可包含但不限定如下条目内容。

一、 逻辑电路结构与仿真波形的截图及说明 (比如关键 RTL 代码段 {包含注释} 及其对应的逻辑电路结构、相应信号的仿真波形和信号变化的说明等)

行为级实现的 ALU 代码如下, 逻辑电路图见图 1:

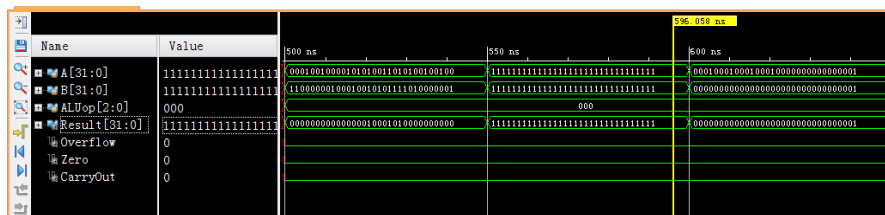
```
1      ... (port definition, omitted)
2      // behavioral implementation
3      parameter    AND = 3'b000,    // bitwise and
4                   OR  = 3'b001,    // bitwise or
5                   ADD = 3'b010,    // arithmetic addition
6                   SUB = 3'b110,    // arithmetic subtraction
7                   SLT = 3'b111;    // set-on-less-than
8
9      // stores the last carry
10     reg LastCout;
11     reg [`DATA_WIDTH - 1:0] Result;
12
13     always @(A, B, ALUOp) begin
14         case (ALUOp)
15             AND: begin
16                 Result = A & B; LastCout = `DATA_WIDTH'b0;
17             end
18             OR: begin
19                 Result = A | B; LastCout = `DATA_WIDTH'b0;
20             end
21             ADD: {LastCout, Result} = A + B;
22             SUB: {LastCout, Result} = A - B;
23             // note: MIPS manual specifies the operands of SLT
24                 as signed
```

```

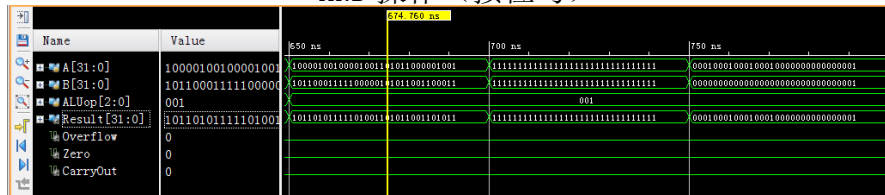
24         SLT: begin
25             Result = ($signed(A) < $signed(B)) ? `DATA_WIDTH'
                b1 : `DATA_WIDTH'b0; LastCout = `DATA_WIDTH'
                b0;
26         end
27         // catches exceptions, should not occur
28         default: begin
29             Result = `DATA_WIDTH'b0; LastCout = 0;
30         end
31     endcase
32 end
33
34 /*
35     CarryOut: defined for ADD and SUB, undefined otherwise (
                casts 0)
36     - CarryOut = LastCout XOR IS_SUB
37     - for A-B, we actually use A+~B+1 so LastCout should be
                inverted for SUB
38 */
39 assign CarryOut = (ALUop == ADD && LastCout)
40                 || (ALUop == SUB && (~LastCout ^ 1));
41 /*
42     Overflow: defined for ADD and SUB, undefined otherwise (
                casts 0)
43     2's complement overflow happens:
44     - if a sum of two positive numbers results in a
                negative number
45     - if a sum of two negative numbers results in a
                positive number
46 */
47 assign Overflow = (ALUop == ADD && (A[`DATA_WIDTH - 1] == B[
                `DATA_WIDTH - 1]) && (LastCout ^ Result[`DATA_WIDTH - 1])
                )
48                 || (ALUop == SUB && (A[`DATA_WIDTH - 1] == ~B[
                `DATA_WIDTH - 1]) && (~LastCout ^ Result[`DATA_WIDTH
                - 1]));
49 // Zero: defined for SUB, undefined otherwise (casts 0)
50 assign Zero = (ALUop == ADD || ALUop == SUB)
51              && (!Result);

```

ALU 波形如下所示。对每个操作，有两个手工编写的样例和一个随机样例。可以直接看出，加减法操作正确产生了进位信号 (表示无符号数运算结果是否超出范围) 和溢出信号 (表示有符号数运算结果是否超出范围); SLT 操作能够比较同号和异号的数。注意, CarryOut 有效表示无符号加法有进位、无符号减法无借位。此外, 我们还加入两个专门用于检测 Zero 信号的测试点。



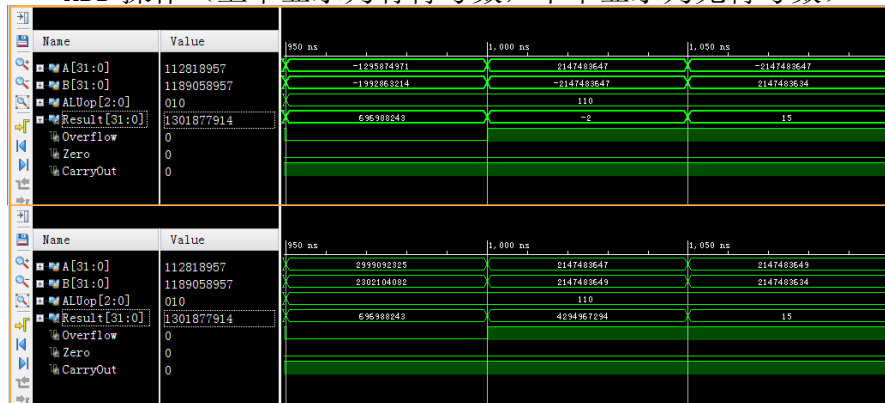
AND 操作 (按位与)



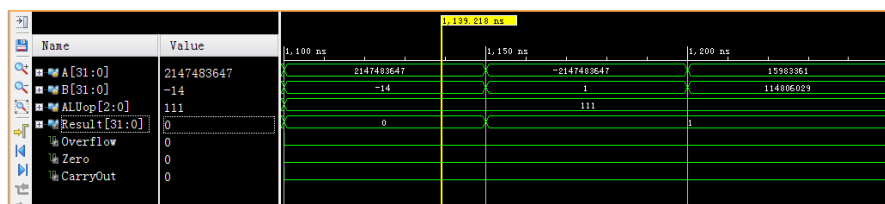
OR 操作 (按位或)



ADD 操作 (上半显示为有符号数, 下半显示为无符号数)



SUB 操作 (上半显示为有符号数, 下半显示为无符号数)



SLT 操作



检查 Zero 信号

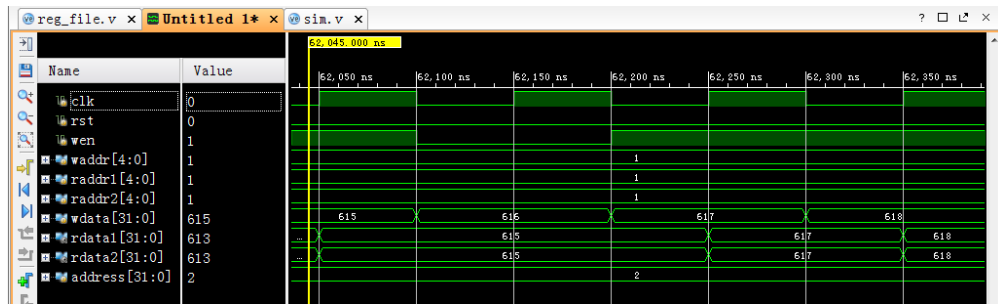
寄存器堆代码如下，逻辑电路图见图 2：

```

1    ... (port definition, omitted)
2    // calculate number of storage units with logical shift
3    reg [1 << `ADDR_WIDTH - 1:0] r[`DATA_WIDTH - 1:0];
4    integer i;
5
6    always @(posedge clk) begin
7        if (rst) begin
8            // on reset, wipe memory
9            for (i = 0; i < (1 << `ADDR_WIDTH); i = i + 1)
10                r[i] <= `DATA_WIDTH'b0;
11        end
12        // zero register ($zero) always gives a value of zero
13        // and should not be overwritten
14        else r[waddr] <= (wen && waddr)? wdata : r[waddr];
15    end
16
17    assign rdata1 = r[raddr1];
18    assign rdata2 = r[raddr2];
19 endmodule

```

仿真波形局部如下图所示。62050ns 时向 2 号寄存器写入了数据 615，在 62150ns 时写使能信号无效，读出数据仍为 615；在 62200ns 时写使能开始有效，但读出数据仍为 615，直到 62250ns 下一上升沿到来时才写入新数据 617，读出的数据也跟着发生变化。



二、实验过程中遇到的问题、对问题的思考过程及解决方法（比如 RTL 代码中出现的逻辑 bug，仿真及上板调试过程中的难点等）

(a) ALU 中，赋值不完整 导致综合产生锁存器（latch）。

```
case (ALUop)
    AND: Result = A & B;
    OR: Result = A | B;
    ADD: {LastCout, Result} = A + B;
    ...
    default: Result = 0;
    // wrong: LastCout is not properly assigned
endcase
```

对加减法以外的情况补充赋值 $\text{LastCout} = 0$ 前后的 RTL 图对比见图 3。

(b) 要表示 32 位全为 1, 正确的写法应该是 `32'hFFFFFFFF` 或 `32'b111...1` 而非 `32'bFFFFFFFF`。

(c) case 语句中，一个情况下如有多条语句要有 `begin` 和 `end`。

(d) 括号嵌套错误。

```
assign CarryOut = LastCout ^ (ALUop == SUB) ? 1 : 0;
// wrong
assign CarryOut = (LastCout ^ (ALUop == SUB)) ? 1 : 0;
// correct
```

(e) 使用三目运算符时， $(A == B) ? [\text{variable}] : 0$ 总写成 $(A == B) ? 0 : [\text{variable}]$ 。

(f) 实验初期对 `CarryOut` 和 `OverFlow` 信号的理解不透彻，做减法时未对 `Cout[31]` 取反导致结果出错。

- (g) 实现寄存器堆时，局限于本次试验数据位宽和存储器单元数恰好相等的情形。

```
reg [`DATA_WIDTH - 1:0] r[`DATA_WIDTH - 1:0];  
// wrong  
reg [1 << `ADDR_WIDTH - 1:0] r[`DATA_WIDTH - 1:0];  
// correct
```

- (h) 误认为 Verilog 中的比较操作是对有符号数进行的。要对有符号数进行比较，可以在变量名前加 Verilog 中定义的函数 `$signed`（小技巧）。

三、对讲义中思考题的理解和回答

问题 1 (对比位宽与地址长度)

`reg [7:0] r` 定义一个 8 位的寄存器，而 `reg r [7:0]` 定义了一个由 8 个 1 位寄存器组成的寄存器组，或者说，一个有 8 个存储单元，每个存储单元位宽为 1 的存储器。Verilog 语言中没有多维数组，所以采用寄存器组来表示存储器，用来对 ROM、RAM 或寄存器堆建模。

问题 2 (推导无符号减法有借位 \Rightarrow Cout[31] 无效)

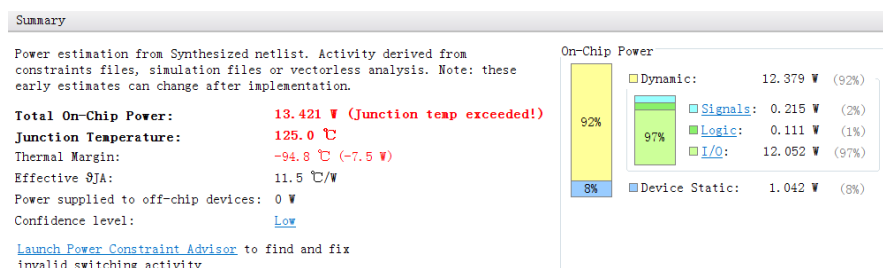
- 减法运算 ($A-B=C$) 有借位
- \Leftrightarrow 不够减 [“不够减”的数学定义]
- \Leftrightarrow C 的真值比 A 大 [“不够减”在加法器中的直观含义]
- \Leftrightarrow 加法器运算 ($A + (-B) = C$) 无进位 [加法器的进位定义]
- \Leftrightarrow Cout[31] 无效

四、对于此次实验的心得、感受和建议（比如实验是否过于简单或复杂，是否缺少了某些你认为重要的信息或参考资料，以及其他想与任课老师交流的内容等）

- ALU 的实现难度主要取决于所用的描述方式。采用行为级描述代码相对比较简单而且易于调试，相比之下手工编写超前进位加法器比较容易出错，电路会变得更复杂，而且寄存器位数改变的话又要重新考虑拼接方式。但是都做的好处在于二者可以并行执行相互对照结果。

另一方面，串行的效率太低，不考虑了……如果要实现的话就是按 Patterson 书里给的那种实现来就好了（用 `genvar` 语句可以减少一点复制粘贴实例化的工作量）。

- 寄存器堆（RF）实现起来更加简单，但是作为时序电路也更容易出现不易觉察和理解的错误。
- 良好的代码书写和注释习惯可以节省大量的 debug 时间。
- 给的约束文件中没加 `timing`，于是跑出来 implementation 之后 Vivado 估计的功率变得很大（junction temperature exceeded）？¹而且大部分耗能在数码管上?? 尽管提示置信度是低，看着还是很不爽啊……

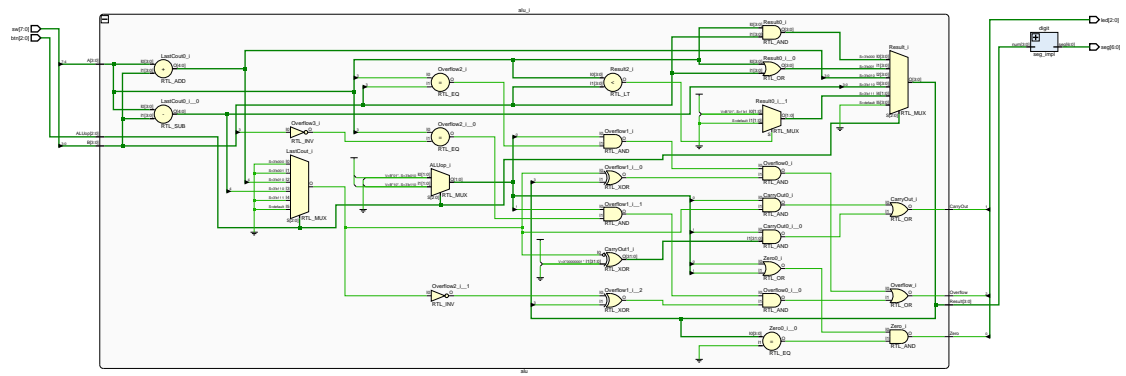


- 感谢认真检查了我的代码的张科老师，今后我会更加严谨，努力做到完美。
- 为实验报告重制了个 L^AT_EX 版的模板，这样就可以加引用和插入 Vivado 生成的矢量 RTL 图了！

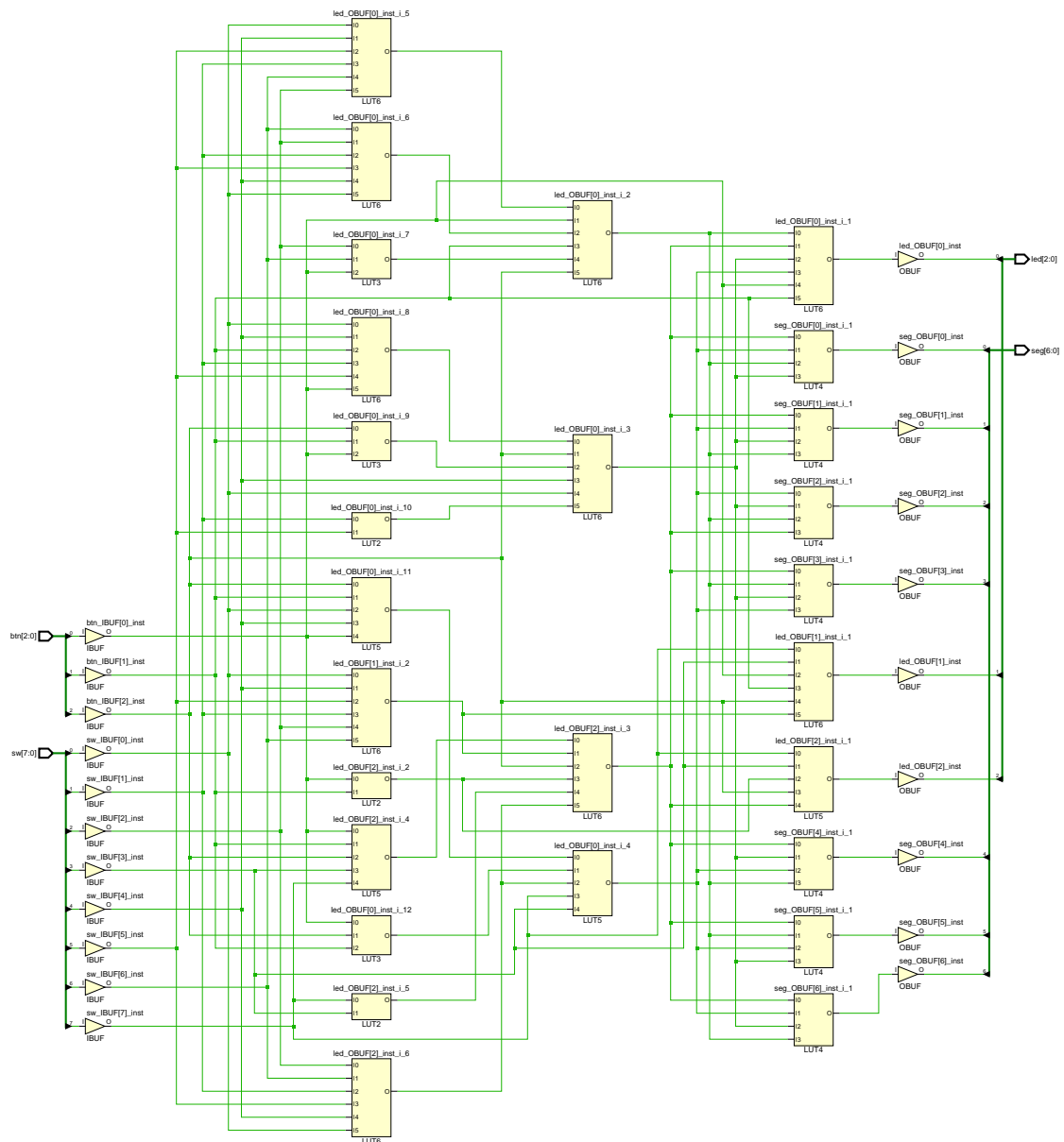
¹Just a wild guess, but at least it's what happened to this [guy](#).

插图

| | | |
|---|----------------------------|----|
| 1 | ALU 行为级实现的逻辑电路结构 | 9 |
| 2 | 寄存器堆的逻辑电路结构 | 10 |
| 3 | 赋值不完整导致错误 | 11 |

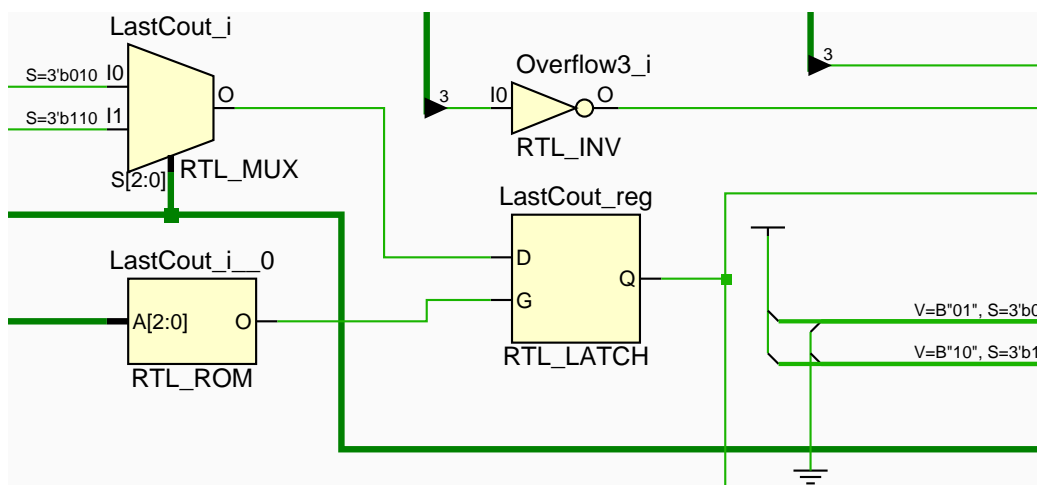


(a) RTL 图

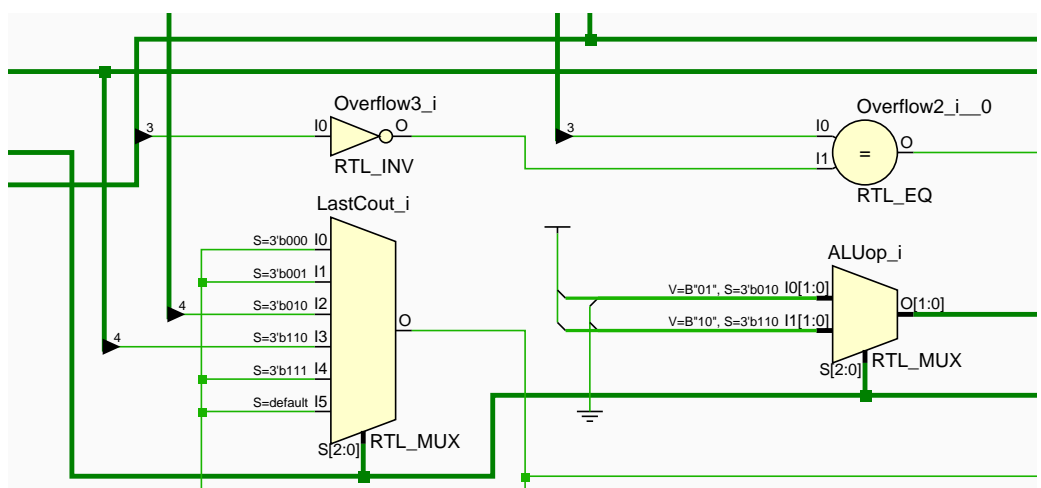


(b) 综合后

图 1: ALU 行为级实现的逻辑电路结构



(a) 错误结果（出现了 latch）



(b) 正确结果

图 3: 赋值不完整导致错误