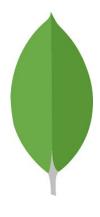
Proyecto acceso a datos y programación multimedia



Aplicación seleccionada



Tecnologías usadas







RealM-Android Studio



AndroidStudio

Motivación para elegir la aplicación

Mi motivación para elegir esta aplicación ha sido poder hacer una aplicación que pueda venderla, me ha dado ciertas esperanzas y expectativas de poder desarrollar software y poder venderlo de forma freelance a empresas que no dispongan de esas herramientas.

Y también por hacer algo parecido a una empresa multinacional como por ejemplo Kinepolis



Proceso de diseño e implementación de la aplicación.

1°- Implementación RealM

6°- Vista ventas

2°- Creación de login y sign up

7°- Creación películas

3°- Creación de listado de películas

8°- Creación sesiones

4º- Vista detail película

9°- Vista de todas las ventas

5°- Vista butacas

Mejoras

- Mejora visual
- Lista de películas en formato GridView
- Indicador en modo admin si las películas están o no en cartelera en vez de tener que entrar a mirarlo
- View de calendario para ver las sesiones de las películas

Mejoras implementadas

- Borrar películas deslizando
- Ver una venta las butacas y la información correspondiente
- Información en Spinners adaptativa a campos seleccionados

iGracias por estar atentos!