



ale cinema

Proyecto conjunto de las asignaturas

Acceso a datos - Programación multimedia y dispositivos móviles

Índice

1.- Presentación

1.1- Nombre App

1.2- Tecnologías a utilizar

1.3- Presentación tablas usadas en BD

2.- Dificultades

3.- Resultados

3.1- Explicación de la app

4.- Propuesta de mejora

4.1- Mejoras implementadas

5.- Conclusión

5.1- Reflexión

1.- Presentación

En esta parte introductoria al proyecto voy a hablar sobre la estructura de la aplicación sin entrar mucho en detalle.

1.1- Nombre App

El nombre de la aplicación que he elegido ha sido “Ale cine”, haciendo el uso de un juego de palabras entre la palabra coloquial “Ale” de ir y el principio de mi nombre, por otra parte, “cine” para dejar claro que es.

1.2- Tecnologías a utilizar

En esta aplicación he utilizado Android Studio como IDE para desarrollar la aplicación y MongoDB como base de datos. La base de datos la he estructurado con el plugin de Realm, que te proporciona el propio IDE de Android Studio, para poder crear esa base de datos local.

También he utilizado el dispositivo virtual Nexus 5X con la Api 24 para poder visualizar durante todo el proceso de la aplicación lo que he estado desarrollando. También poseo la aplicación en mi móvil completamente funcional un Oppo Find X3 lite.

1.3- Presentación de tablas utilizadas en BD

En este subapartado dejo imágenes de las clases que actuarían como tablas en la base de datos, estas clases tienen que ser en formato POJO.

```
97 usages  1 inheritor  👤 Alejandro Ferrando
public class Entrada extends RealmObject {
    2 usages
    @PrimaryKey
    int id;
    2 usages
    int idSesion;
    2 usages
    int fila;
    2 usages
    int butacaX;
    2 usages
    int butacaY;
    2 usages
    int idVenta;
```

1 inheritor Alejandro Ferrando *

```
public class Film extends RealmObject implements Serializable {  
    3 usages  
    @PrimaryKey  
    String titulo;  
    2 usages  
    String duracion;  
    2 usages  
    String descripcion;  
    3 usages  
    String genero;  
    3 usages  
    long edad_min;  
    2 usages  
    String url;  
    2 usages  
    boolean isCartelera;
```

```
public class Sala extends RealmObject {  
    3 usages  
    @PrimaryKey  
    int id;  
    2 usages  
    int filas;  
    2 usages  
    int columnas;  
    2 usages  
    int tipo;
```

```
public class Sesion extends RealmObject {  
    2 usages  
    @PrimaryKey  
    int id;  
    2 usages  
    int idSala;  
    2 usages  
    String idPelícula;  
    2 usages  
    Date hora;
```

```
public class User extends RealmObject implements Serializable {  
    2 usages  
    @PrimaryKey  
    String username;  
    2 usages  
    String DNI;  
    2 usages  
    String nombre;  
    2 usages  
    String apellido;  
    2 usages  
    int rol;  
    2 usages  
    String password;
```

95 usages 1 inheritor Alejandro Ferrando

```
public class Venta extends RealmObject {  
    2 usages  
    @PrimaryKey  
    int id;  
    2 usages  
    String idUsuario;  
    2 usages  
    float importe;  
    2 usages  
    Date hora;  
    2 usages  
    int idSala;
```

2.- Dificultades


Algunas de las dificultades que he tenido han sido, por ejemplo, a la hora de crear las butacas para que sean visuales no entendía muy bien cómo realizar el bucle for con los checkbox, ni como indicarles el id de cada checkbox para indicar posteriormente que butaca estaba cogida y cual no.

Otra sería, a la hora de hacer la venta de las butacas, hay que saber cuántas butacas y en qué filas están, entonces no he podido comprender muy bien cómo realizar esa compra. Aún así posteriormente he podido lograrlo, ya que me he creado un nuevo objeto para almacenar butacas, ya que por algún motivo que desconozco ahora por no tener tiempo para investigarlo, si pasas una butaca por un Intent da error, así que por ello he creado un par más de objetos.

Por otra parte, a partir de la base de datos inicial que teníamos, he visto, que para poder realizar ciertas operaciones para la aplicación necesitaba aumentar campos de las tablas para poder relacionarlas, es decir, he puesto más FKs en las tablas.

3.- Resultados

En este apartado pongo como funciona la aplicación.



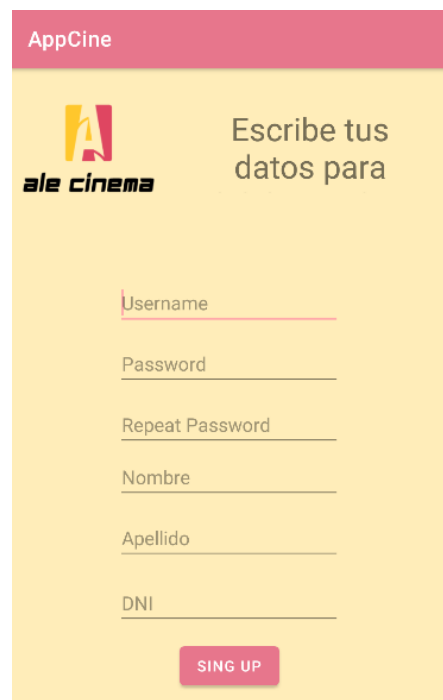
The screenshot shows the login interface of the AppCine application. It features a pink header with the text 'AppCine'. Below the header is the 'ale cinema' logo, which consists of a stylized 'A' in yellow and pink. The main area is yellow and contains two input fields: 'Usuario' and 'Contraseña'. Below these fields are two pink buttons: 'INICIAR SESION' and 'CREAR CUENTA'.

Esta pantalla, que es la de inicio, sirve para iniciar sesión. Aquí puedes poner las credenciales de trabajador o las de cliente. También puedes darle a crear cuenta y crear una cuenta como cliente, cuando la creas inicias sesión con esa cuenta directamente.

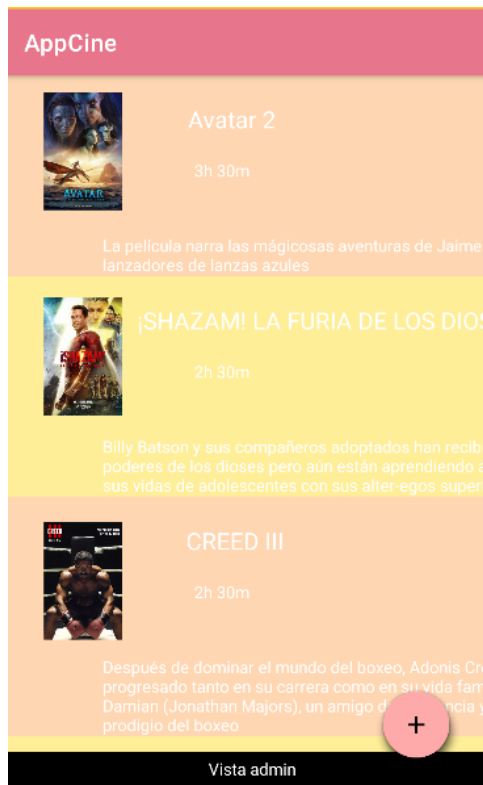
Esta parte es la de creación de sesión, de arriba a abajo los campos son, usuario, password, repetir la password, nombre de usuario, apellido de usuario y el DNI.

Cuando creas el usuario se comprueban los datos por si hay un usuario ya con ese mismo usuario o bien.

Si el usuario se puede crear se inicia sesión con ese usuario nuevo.

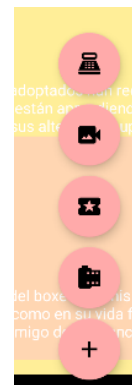


The screenshot shows the registration interface of the AppCine application. It features a pink header with the text 'AppCine'. Below the header is the 'ale cinema' logo. To the right of the logo is the text 'Escribe tus datos para'. The main area is yellow and contains six input fields: 'Username', 'Password', 'Repeat Password', 'Nombre', 'Apellido', and 'DNI'. Below these fields is a pink button labeled 'SIGN UP'.



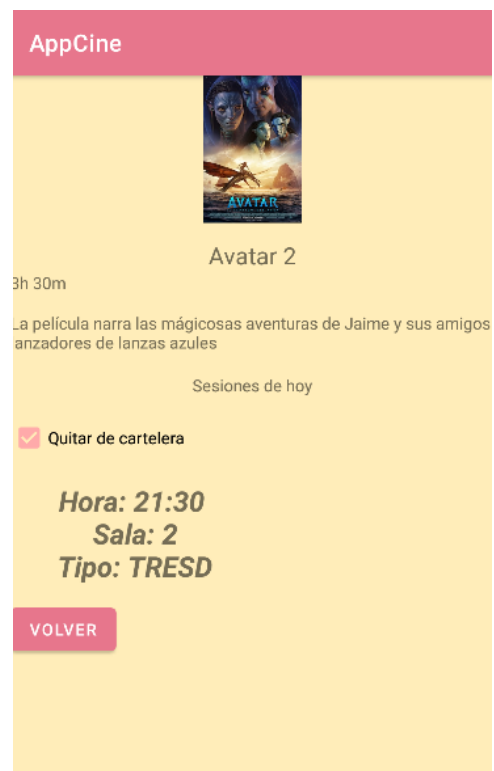
La siguiente pantalla será la de poder visualizar todas las películas introducidas.

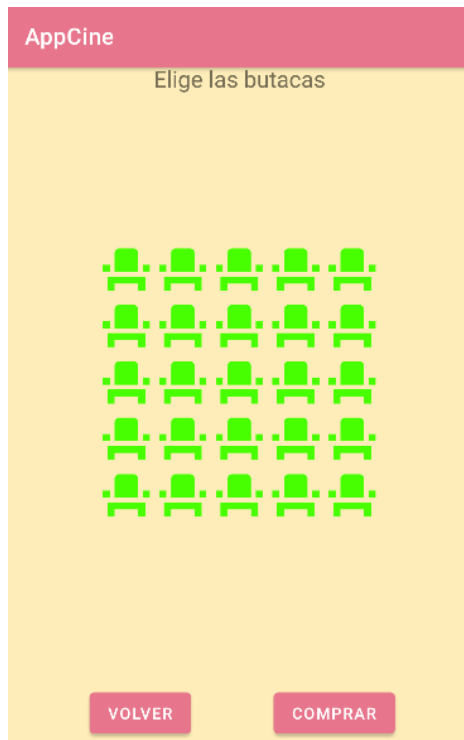
Abajo del todo puedes ver que tipo de cuenta tienes, si administrador o usuario, si eres administrador te saldrá el botón del (+), que hará de desplegable para el resto de botones



De arriba a abajo los botones son, para ver todas las ventas, para ver las películas que no están en cartelera, para crear sesiones, para crear películas.

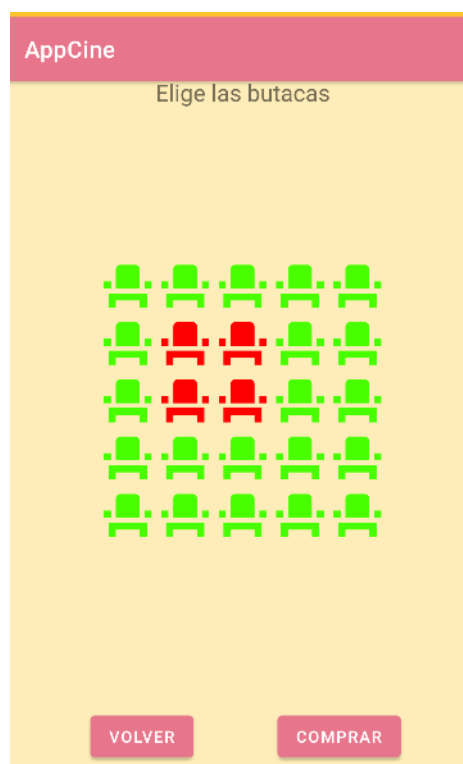
Si haces click en una película puedes ver la descripción de la película, ver su duración, si estas en modo administrador puedes ver si está en cartelera o no. Y además, puedes ver las sesiones activas del día.



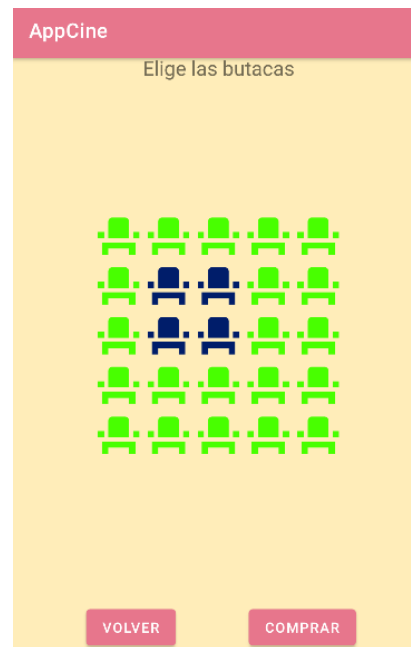


Si le das click en la sesión podemos ver las butacas disponibles de esa misma sesión.

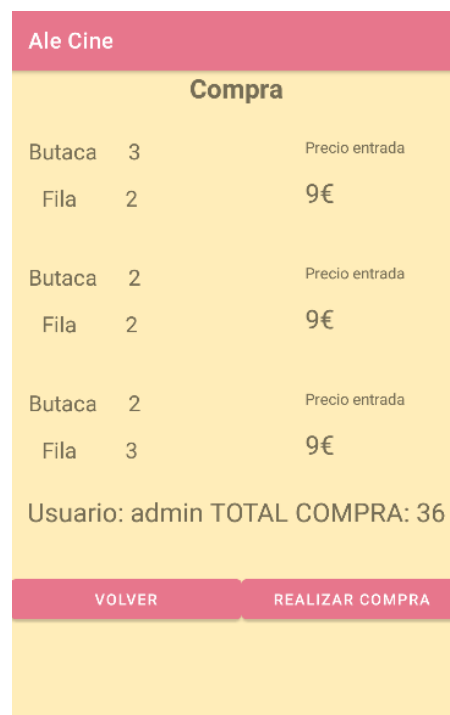
Puedes hacer click sobre ellas para seleccionar las quieras.



Por otro lado, si no hay butacas disponibles se verán de esta forma y no podremos hacer uso sobre ellas.



Si le damos a hacer la compra nos saldrá una nueva pantalla con nuestro ticket y las butacas que hayamos comprado.



Si realizo la compra me devuelve a la pantalla donde se pueden ver todas las películas normales.

Ahora como administrador puedes crear películas y sesiones, además de poder ver todas las ventas que se hayan hecho.

Pongo las vistas únicamente:

Ale Cine

Creacion película

Titulo

Duracion

Descripcion

Tipo de genero

Accion

Minimo de edad

A

Http de la imagen

☐ Esta en cartelera

VOLVER

CREAR PELICULA

Ale Cine

Creacion sesion

Tipo de sala

TRES D

Elige la sala

2

Elige la pelicula

Avatar 2

Dame una hora

dd/mm/YYYY hh:MM:ss

VOLVER

CREAR SESION

Ale Cine

Id Venta: 0

Hora: 21/02/2023 17:09:25

Usuario: admin

Precio total: 36.0

Id Venta: 1

Hora: 22/02/2023 10:56:48

Usuario: admin

Precio total: 36.0

VOLVER

Ale Cine

Entrada

Butaca

2

Precio entrada

Fila

2

9€

Butaca

2

Precio entrada

Fila

3

9€

Precio total: 36.0

Id Venta: 0

Hora: 21/02/2023 17:09:25

Usuario: admin

VOLVER

4.- Propuesta de mejora

Como propuesta de mejora, sería directamente visual, ya que he intentado seguir un orden corporativo por colores a partir de un logo, pero aún así no he encontrado unos colores oscuros para el tema oscuro de mi aplicación que concuerde muy bien con todo lo que representa.

Como otra, podría ser pasarlo todo a un GridView pero entonces no podrías eliminar la película que no esté en cartelera deslizando hacia la derecha.

También podría haber un indicador en las películas que hay si son de cartelera o no, y al cliente solo se le mostraría las películas en cartelera, así podrías ahorrarte una pantalla extra.

También podría haber una view de un calendario para saber que sesiones se hacen que día y el cliente podría ver que día es su sesión de manera más fácil

4.1- Mejoras implementadas

He implementado un par de cosas que me han parecido interesantes. En vez de eliminar de una manera convencional dándole a un botón a una película que no esté en cartelera, puedes deslizar esa película hacia la izquierda para poder eliminar la película siempre confirmando que acción vas a hacer con un alert dialog.

También, cuando vas a ver una venta que hayas hecho puedes hacer click sobre ella para ver a que sesión está dirigida y esas butacas que hayan escogido. Esto solo podrá hacerlo el administrador.

Para facilitar las cosas creando películas he hecho spinners que se rellenan según los campos que hayas elegido, por ejemplo, si eliges una sala de tipo normal, te saldrán las salas correspondientes, por lo tanto no podrás elegir una sala de otro tipo.

5.- Conclusión

Como conclusión del proyecto creo que ha sido muy bueno, ya que he podido entender muchas cosas acerca de la creación de una aplicación más haya de lo que ve solo un desarrollador, con esto quiero decir, que la he tenido que probar bastante y a la hora de intentar hacer cosas que hace un usuario normal he visto que hay cosas que no se comprenden, por ejemplo, los botones que tiene el administrador, no se entiende si no te lo explican por lo tanto se que es algo lioso.

Claramente por falta de tiempo no he podido solucionar todos los problemas estéticos que tengo, ya que realmente, es lo único con los cual estoy descontento, no es fácil de entender la aplicación de la manera en la cual está. No quiero parecer muy duro conmigo mismo, ni para dar pena, no es mi intención en absoluto, simplemente me he dado cuenta de que no es fácil si no te lo han explicado.

Como realización del proyecto ha sido muy satisfactorio, he codigo muchas ganas a este proyecto y lo noté desde el comienzo, ya que quería tener ya toda la parte de BackEnd ya que me parecía que estaba super interesante, además, creo que me he organizado bien en temas de tiempo, como está claro, siempre surgen problemas o durante la experiencia del proyecto salen nuevas cosas a producir o te das cuenta de errores entonces te consume un poco más de tiempo de como lo planificaste.

La parte que más me ha gustado de hacer ha sido el tema de los asientos, ya que en un principio pensé que iban a ser checkbox normales y a la hora de añadirles una imagen de fondo vi cómo cobraba un poco más de sentido. También cuando terminé de hacer la pantalla donde se vé todas las películas fue muy satisfactorio.

5.1- Reflexión

Personalmente he podido comprender más, como he mencionado antes, como realizar un proyecto y veo con otros ojos y perspectiva el TFG que hay que hacer posteriormente, ya que mi proyecto es ciertamente similar, por lo tanto ahora se como poder planificar de una manera más concreta y probar la aplicación con usuarios que no tengan nada de idea de cómo pueda funcionar una aplicación.