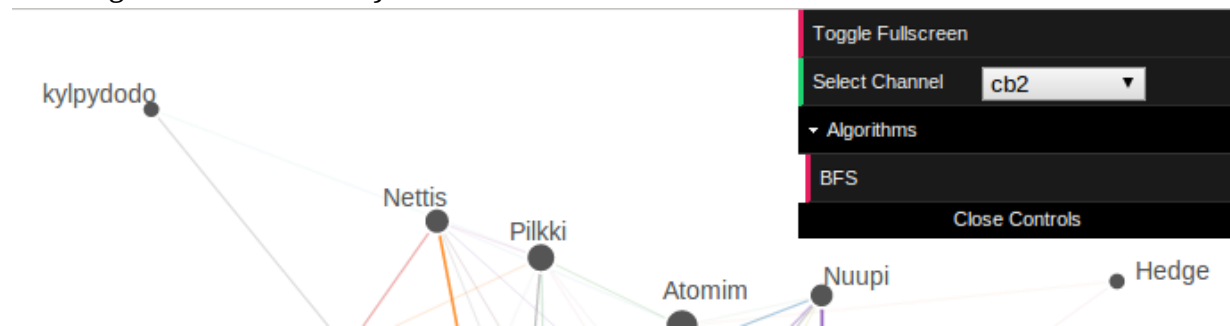


Viikkoraportti 1

Käyttöliittymää

Tällä viikolla aloitin projektin toteutuksen refaktoroimalla käyttöliittymää, jotta siihen on helpompi lisätä projektin tarvitsemat osat. Lisäsin sivulle valikon, josta voi valita, mitä algoritmia haluaa käyttää:



Vieruslistaesitys

Implementoin vieruslistaesityksen generoimisen, sillä tällä hetkellä solmut ja kaaret on tallennettuna erikseen ja jokainen kaari tietää omat solmunsa

Koodi: <https://github.com/tuhoojabotti/NodePieSpy/blob/master/lib/algorithms/to-list.js>

Tulostus: <http://lahdenvuo.info/social/list/cb2.json>

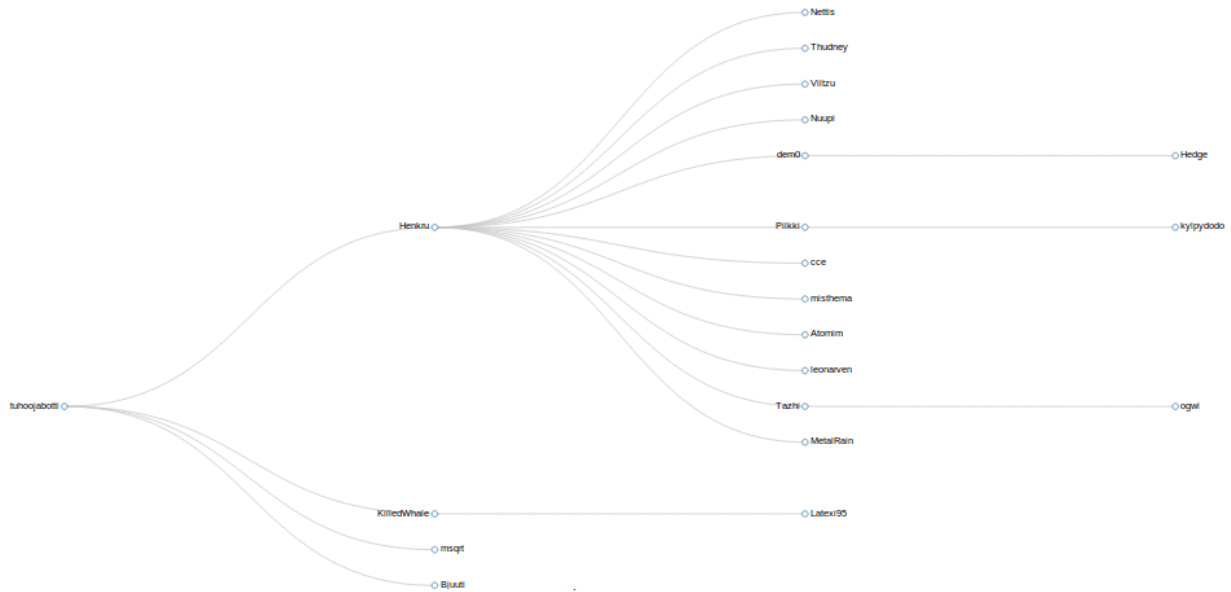
BFS

Implementoin BFS-puun generoimisen:

Koodi: <https://github.com/tuhoojabotti/NodePieSpy/blob/master/lib/algorithms/bfs.js>

Tulostus: <http://lahdenvuo.info/social/bfs/cb2/tuhoojabotti.json>

Se näyttää tältä:



Dokumentaatio ja yksikkötestaus

Tämän jälkeen aloitin dokumentaation ja yksikkötestien tekemisen. Tähän tarkoitukseen asensin Gruntin, se on kuin makefile Javascript-projekteille.

Kirjoitin Gruntfilen, joka tarkistaa koodin, ajaa testit, generoi dokumentaation ja kopioi dokumentaation Github-sivuille.

```
tuhojabotti@lakka:~/repot/NodePieSpy$ grunt
Running "jshint:all" (jshint) task
>> 11 files lint free.

Running "nodeunit:all" (nodeunit) task
Testing analyser.test.js.OK
>> 1 assertions passed (60ms)

Running "jsdoc:dist" (jsdoc) task
Documentation generated to /home/users/tuhojabotti/repot/NodePieSpy/doc
Done, without errors.
```

Tuli opittua, miten Grunttia käytetään projektinhallintaan, se vaikuttaa todella näppärältä, kuten makefile, mutta Javascriptiä.

Yhteenveto

Jäi vähän epäselväksi, miten toteutan ryvästämisen ja yksikkötestauksen, mutta jatkan siitä ensi viikolla. Pitää myös miettiä miten generoin HTTP-api:lle dokumentaation, katsoin jo vähän eri vaihtoehtoja, mutta pitää syventyä tarkemmin, kun on aikaa.

Kokonaisuutena ohjelma on edistynyt hyvin.