



# JavaScript

DOMAĆI ZADACI 2



## Napomena

Domaći zadaci su osmišljeni tako da pomognu da se utvrdi stečeno gradivo. S tim na umu, na Vama je da pokušate da rešite što više zadataka, kao i da to uradite na što bolji način. Budite ohrabreni da sami osmislite ili dopunite neki deo ili kompletan zadatak, počevši od teksta koji će se ispisivati na ekranu do same logike zadatka. Preporučeno je da same domaće zadatke radite samostalno, kao i da se što manje služite nekom vrstom pomoći.

## Kako poslati?

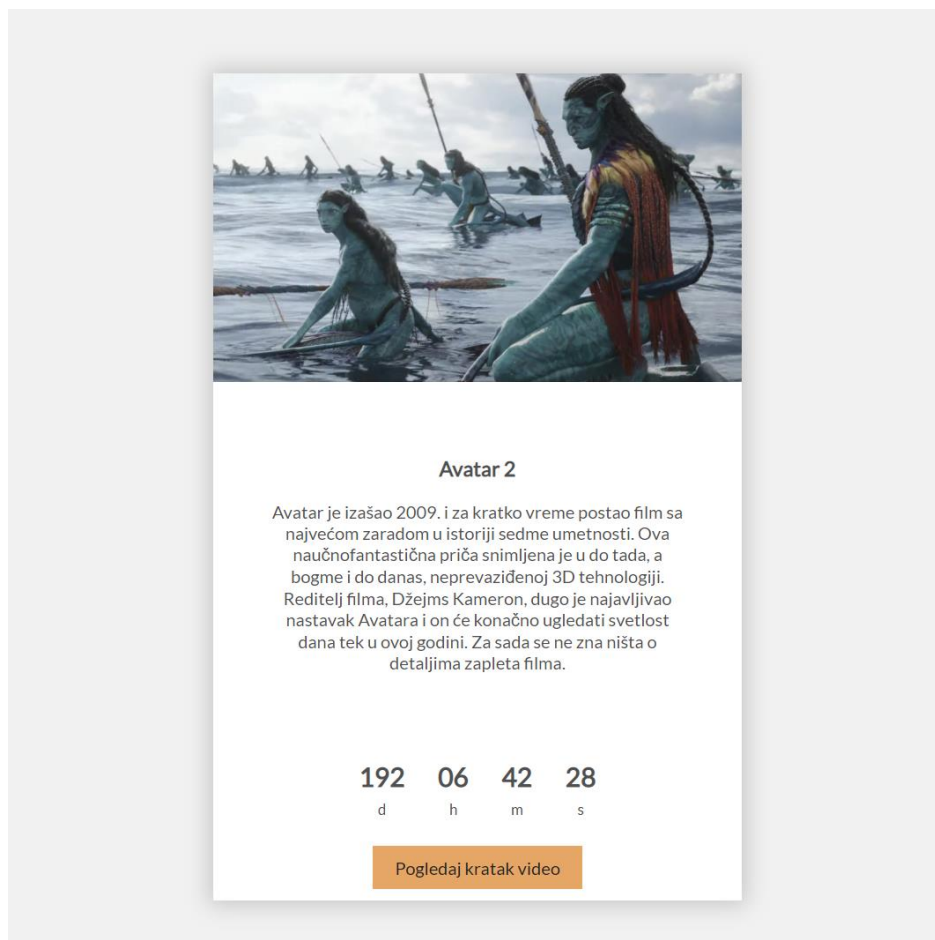
Domaće zadatke možete proslediti na način na koji Vama najviše odgovara. Bilo da je u pitanju jednostavno slanje putem mejla ili kačenje *HTML*, *CSS* i *JS* fajlova na [Google Drive](#) ili neki drugi sajt takve namene, poput [EasyUpload](#) sajta. Preporuka je da sve fajlove (*index.html*, *style.css*, *script.js* i slično) okačite skupa na jedno mesto, u okviru arhiviranog fajla ili ne (preporučeno ZIP fajl), a potom i proslediti link do tog resursa.



## Zadaci (1)

### Zadatak 1: Odbrojavanje filma

- Potrebno je napraviti *web* stranicu u okviru koje se **odbrojava do nekog filma**. Izbor filma je na Vama, pri čemu je potrebno odbrojavati do nekog najavljenog filma (npr. možete [ovde](#) pogledati spisak očekivanih, skorašnjih, filmova pa tako odabrati film koji želite). Pored odbrojavanja, potrebno je i **ostaviti link** putem kojeg je moguće pogledati kratak video o samom (engl. *trailer*) filmu (npr. link ka *YouTube* snimku).
- [prvi-zadatak-demo \(GIF\)](#)

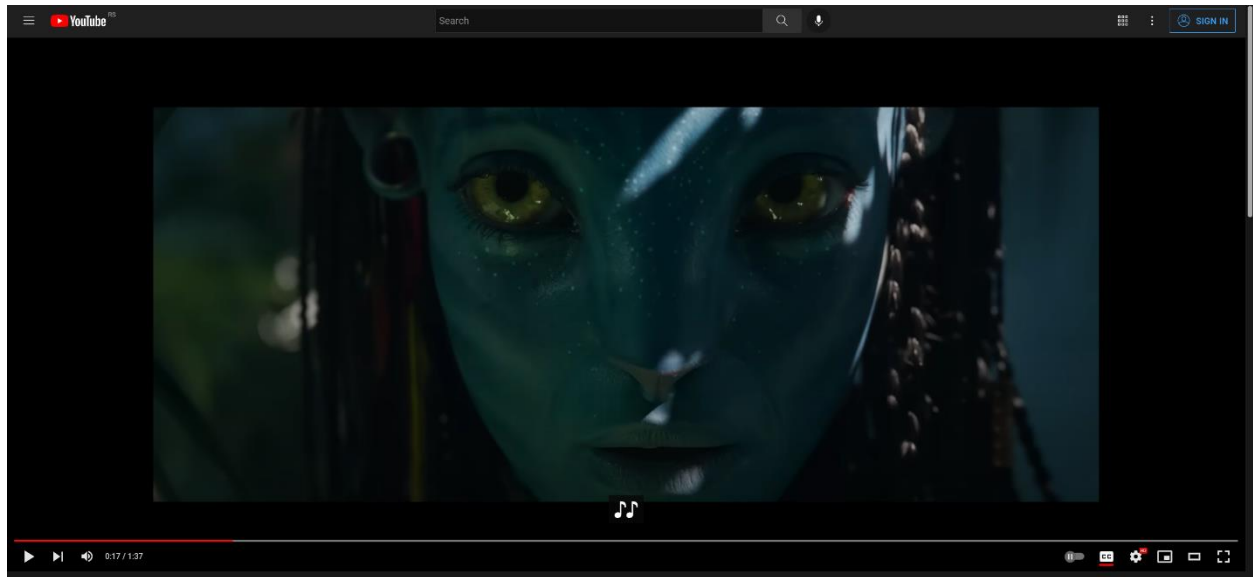


Slika 1 - prikaz završenog zadatka



Pojašnjenje (slika 1):

Pored odbrojavanja, za film do kojeg odbrojavamo, prikazujemo naslov, opis i sliku. Improvizujte navedene stavke što je bolje moguće.



*Slika 2 – YouTube stranica na kojoj je prikazan video snimak o najavljenom filmu*

Pojašnjenje (slika 2):

Klikom na link „Pogledaj kratki video“ korisnik će posetiti određeni video snimak koji predstavlja detaljniji opis najavljenog filma.

**Napomena:** Ukoliko želite, možete iskoristiti postavke projekata za domaće zadatke gde je potrebno dopuniti određene delove koda. Za slučaj da je to potrebno, vodite se nekim od postojećih projekata sa prethodnih termina.