



Guideline

Data Quest Challenge

DSI MeetUp 2025

AI for the Future: Transforming Industries, Empowering People

TENTANG KAMI

01 Data Science Indonesia

Data Science Indonesia adalah organisasi non-profit yang beroperasi di bawah Yayasan Data Science Indonesia. Sejak 2015, organisasi ini telah menjadi komunitas terkemuka yang diakui sebagai pelopor dalam solusi teknologi data.

Reach	Followers	Members	Provinces	Partners	Projects
265K+	57.2K	13K+	8	70+	100+

02 DSI MeetUp 2025

DSI Meetup merupakan pertemuan tahunan yang diselenggarakan oleh Data Science Indonesia (DSI) untuk mempertemukan para penggemar, profesional, peneliti, dan pemimpin industri AI dan ilmu data. Acara ini menjadi wadah untuk berbagi pengetahuan, berjejaring, dan berkolaborasi melalui diskusi panel, tantangan langsung, dan pameran inovasi AI terkini. Tahun ini, selain merayakan ulang tahun DSI yang ke-10, acara ini menyoroti bagaimana AI mengubah industri dan memberdayakan masyarakat, serta mendorong ekosistem ilmu data yang lebih kuat dan lebih terhubung di Indonesia.

03 DSI Data Quest

DSI Data Quest merupakan kompetisi berbasis machine learning yang dirancang untuk mengasah kemampuan analisis data mahasiswa melalui pemodelan prediktif berbasis kasus nyata. Kompetisi ini mendorong peserta untuk menerapkan pendekatan ilmiah dalam menyelesaikan tantangan data dan mempresentasikan solusi berbasis model AI yang akurat dan aplikatif.

04 DSI Data Hackathon

DSI Data Hackathon merupakan kompetisi pengembangan solusi berbasis teknologi Agentic AI yang ditujukan untuk para profesional. Dalam waktu terbatas, peserta ditantang untuk merancang, membangun, dan mempresentasikan prototipe atau konsep solusi yang inovatif dan berdampak nyata terhadap dunia kerja dan masyarakat.

DSI Data Quest

01 Persyaratan Peserta

1. Peserta DSI Data Quest adalah **mahasiswa/i aktif D3/D4/S1/ sederajat** yang berasal dari seluruh perguruan tinggi di Indonesia dibuktikan dengan Kartu Tanda Mahasiswa.
2. Peserta DSI Data Quest **wajib** melakukan pendaftaran dan melengkapi formulir pendaftaran dengan data yang benar dan sesuai.
3. DSI Data Quest **tidak dikenakan biaya** apapun.
4. Peserta DSI Data Quest **tidak diperbolehkan** untuk mendaftar pada dua atau lebih tim berbeda.
5. Peserta DSI Data Quest adalah **tim yang terdiri dari maksimal tiga mahasiswa/i** dan **diperbolehkan** berasal dari perguruan tinggi yang berbeda.
6. Peserta DSI Data Quest yang sudah terdaftar **tidak dapat digantikan** oleh orang lain.
7. Panitia **berhak** mendiskualifikasi peserta yang melakukan pelanggaran atau kecurangan, seperti plagiarisme, memasukan data pendaftaran yang tidak aktual, atau yang lainnya.
8. Keputusan juri **bersifat mutlak** dan **tidak** dapat diganggu gugat.
9. Panitia **dapat** mengubah peraturan sewaktu-waktu dan segala perubahan peraturan akan diinformasikan lebih lanjut melalui akun media sosial Data Science Indonesia, antara lain:

Website	datascience.or.id
Instagram	@datascienceindo
X	@datascienceindo
TikTok	@datascienceindo

02 Mekanisme Pendaftaran Peserta

1. Calon peserta memenuhi persyaratan peserta DSI Data Quest.
2. Calon peserta DSI Data Quest dapat melakukan pendaftaran mulai tanggal 16 Mei 2025 sampai dengan 4 Juni 2025 pukul 23.59 WIB.
3. Calon peserta DSI Data Quest dapat mendaftarkan diri melalui link berikut <https://s.id/RegistDSIDataQuest>.
4. Ketua tim melakukan pendaftaran dan mengisi identitas diri untuk ketua dan anggota

tim, seperti alamat email, nama lengkap, nama universitas, jurusan, angkatan, nomor pokok mahasiswa, dan nomor handphone/telepon.

5. Unggah hasil scan Kartu Tanda Mahasiswa dalam format .pdf, .jpg, atau .png dan disarankan untuk memberikan watermark terlebih dahulu sebelum mengunggah.
6. Peserta akan mendapatkan email konfirmasi pendaftaran dalam 2x24 jam dan dapat dilihat pada email ketua tim.
7. Apabila dalam 2x24 jam tidak mendapatkan email konfirmasi, maka peserta dapat menghubungi narahubung pendaftaran berikut [**Tania**: +62 877-8455-8064] melalui Whatsapp.

03 Petunjuk Teknis Lomba

A. BABAK PENYISIHAN

1. Setiap tim yang telah mendaftar dan mendapatkan email konfirmasi dapat mengerjakan study case dengan menggunakan dataset yang terlampir pada email tersebut.
2. Setiap tim akan menerima dua set data, yaitu data training (berisi data prediktor dan label) dan data validation (berisi hanya data prediktor). Peserta diminta untuk membangun model machine learning menggunakan data training, lalu menggunakan model tersebut untuk memprediksi label pada data validation.
3. Babak penyisihan DSI Data Quest berupa pengumpulan **notebook** dan **hasil modeling (prediction) pada data validasi** menggunakan machine learning dengan format .csv.
4. Pendaftaran dan pengumpulan hasil prediksi dilakukan pada babak penyisihan yang berlangsung pada 16 Mei 2025 hingga 4 Juni 2025. Batas maksimal pengumpulan hasil prediksi adalah 4 Juni 2025 pukul 23:59 WIB. Pengumpulan hasil prediksi dapat dilakukan melalui link berikut <https://s.id/DataQuestSubmission> (Harap untuk menggunakan email yang telah didaftarkan ketika mengumpulkan hasil prediksi).
5. Peserta mengumpulkan hasil prediksi dari model yang telah dibuat melalui Google Form yang disediakan oleh panitia. Setiap pengumpulan akan direspons dengan email otomatis yang memuat nilai AUC dari hasil prediksi yang dikirimkan.
6. Setiap tim diberikan kesempatan sebanyak tiga kali untuk mengumpulkan hasil prediksi. Nilai AUC tertinggi dari masing-masing tim akan digunakan sebagai acuan untuk ditampilkan pada leaderboard. Hasil leaderboard sementara dapat dilihat pada <https://lookerstudio.google.com/reporting/12fc2d5a-4cd0-43d5-82a7-ea6f77147a8b>.

7. Penilaian pada babak penyisihan dilakukan berdasarkan nilai AUC (Area Under the Curve) yang diperoleh dari perbandingan antara data prediksi dan data validasi menggunakan model machine learning yang dikembangkan oleh peserta dan hasil validasi notebook peserta.
8. Apabila terdapat dua tim atau lebih dengan nilai AUC yang sama, maka tim yang melakukan pengiriman (submit) lebih awal akan diutamakan.
9. Hasil prediksi data validasi yang dikumpulkan berupa file csv yang berisi 2 kolom berupa "customer_number" dan "berlangganan_deposito".
10. File hasil modelling diberi nama DCM_DMU_2025_Model_Nama Tim.
Contoh: DCM_DMU_2025_Model_Example Team.csv
11. File notebook diberi nama DCM_DMU_2025_Notebook_Nama Tim.
Contoh: DCM_DMU_2025_Notebook_Example Team.ipynb
12. Tim yang telah mengumpulkan hasil dan tidak mendapatkan email respons otomatis, harap konfirmasi ke narahubung lomba berikut [**Tania:** +62 877-8455-8064] melalui Whatsapp dengan menyertakan bukti pengumpulan.
13. Sebanyak 3 tim yang memiliki nilai AUC terbaik dan tidak terindikasi melakukan kecurangan akan masuk ke babak final.
14. Peserta yang lolos ke babak final akan diumumkan pada 7 Juni 2025.
15. Jika didapatkan bahwa ada satu atau lebih mahasiswa/i yang terdaftar di dua tim berbeda, maka tim yang terdapat mahasiswa/i tersebut akan didiskualifikasi.
16. Panitia berhak melakukan investigasi terhadap peserta yang terindikasi melakukan kecurangan. Peserta yang terbukti melakukan kecurangan akan didiskualifikasi, dan seluruh hasil submission-nya dinyatakan tidak berlaku (void).

B. BABAK FINAL

1. Tim yang lolos dari babak penyisihan akan menerima email pengumuman berisi tata cara daftar ulang untuk mengikuti babak final pada 13 Juni 2025.
2. Tim yang lolos ke babak final wajib melakukan daftar ulang.
3. Tim yang lolos ke babak final wajib mempersiapkan presentasi serta dikumpulkan dalam format .pdf paling lambat 10 Juni 2025 pukul 23.59 WIB melalui link yang akan diberikan ketika pengumuman finalis.
4. Babak final akan dilaksanakan secara offline pada tanggal 13 Juni 2025 di kantor GoTo.
5. Pada babak final, tim yang lolos wajib mempresentasikan hasil modelling yang telah dibuat pada babak penyisihan dan akan dilanjutkan sesi tanya jawab oleh dewan juri.
6. Setiap tim diberikan alokasi waktu sepuluh menit untuk menyampaikan materi dan lima belas menit untuk sesi tanya jawab dengan dewan juri.

04 Kriteria Penilaian

A. BABAK PENYISIHAN

ASPEK PENILAIAN	BOBOT	KETERANGAN
<i>Akurasi atau Performansi Model</i>	<i>100%</i>	<i>Berdasarkan metrik evaluasi yang ditentukan</i>

B. BABAK FINAL

ASPEK PENILAIAN	BOBOT	KETERANGAN
<i>Materi</i>	<i>30%</i>	<i>Isi dari PPT untuk pitching/presentasi final</i>
<i>Presentasi</i>	<i>30%</i>	<i>Cara penyampaian materi di pitching/presentasi final</i>
<i>Tanya Jawab</i>	<i>40%</i>	<i>Kemampuan dalam menjawab pertanyaan dari juri</i>

05 Lini Masa

Berikut merupakan lini masa Data Quest Challenge DSI MeetUp 2025:

TAHAP	DESKRIPSI	TANGGAL
<i>Pendaftaran</i>		<i>16 Mei 2025 - 4 Juni 2025</i>
<i>Babak Penyisihan</i>		<i>16 Mei 2025 - 4 Juni 2025</i>
<i>Pengumuman Babak Penyisihan</i>		<i>7 Juni 2025</i>
<i>Babak Final</i>		<i>13 Juni 2025</i>
<i>Pengumuman Pemenang</i>		<i>5 Juli 2025</i>

06 Hadiah

Berikut merupakan hadiah yang akan diterima oleh para juara:

POSISI	HADIAH	KETERANGAN
<i>Winner</i>	<ul style="list-style-type: none">• <i>Sertifikat</i>• <i>Uang tunai sebesar Rp. 2.500.000</i>	<i>Diumumkan saat acara puncak 1 dekade DSI pada tanggal 5 Juli 2025</i>

DSI Data Hackathon

01 Persyaratan Peserta

1. Peserta DSI Data Hackathon adalah **profesional aktif dari berbagai bidang** (misalnya: teknologi, keuangan, kesehatan, pendidikan, hukum, dan lainnya) yang berdomisili di Indonesia. Status profesional dapat dibuktikan melalui profil LinkedIn, CV, atau surat keterangan kerja jika diminta oleh panitia.
2. Peserta DSI Data Hackathon **wajib** melakukan pendaftaran dan melengkapi formulir pendaftaran dengan data yang benar dan sesuai.
3. DSI Data Hackathon **tidak dikenakan biaya** apapun.
4. Peserta DSI Data Hackathon **tidak diperbolehkan** untuk mendaftar pada dua atau lebih tim berbeda.
5. Peserta DSI Data Hackathon adalah **tim yang terdiri dari maksimal empat orang profesional**, dan **diperbolehkan** berasal dari institusi atau bidang profesional yang berbeda.
6. Peserta DSI Data Hackathon yang sudah terdaftar **tidak dapat digantikan** oleh orang lain.
7. Panitia **berhak** mendiskualifikasi peserta yang melakukan pelanggaran atau kecurangan, seperti plagiarisme, penggunaan aset AI tanpa modifikasi, memasukkan data pendaftaran yang tidak valid, atau pelanggaran etika lainnya.
8. Keputusan juri bersifat **mutlak** dan **tidak** dapat diganggu gugat.
9. Panitia **dapat** mengubah peraturan sewaktu-waktu dan segala perubahan peraturan akan diinformasikan lebih lanjut melalui akun media sosial resmi Data Science Indonesia

Website	datascience.or.id
Instagram	@datascienceindo
X	@datascienceindo
TikTok	@datascienceindo

02 Mekanisme Pendaftaran Peserta

1. Calon peserta memenuhi persyaratan peserta DSI Data Hackathon.
2. Calon peserta DSI Data Hackathon dapat melakukan pendaftaran mulai tanggal 16 Mei

2025 sampai dengan 4 Juni 2025.

3. Calon peserta Hackathon Agentic AI DSI MeetUp 2025 dapat mendaftarkan diri melalui link berikut <https://s.id/RegistDSIDataHackathon>.
4. Ketua tim melakukan pendaftaran dan mengisi identitas diri untuk ketua dan anggota tim, seperti alamat email, nama lengkap, dan nomor KTP.
5. Unggah hasil scan Kartu Tanda Penduduk dalam format .pdf, .jpg, atau .png dan disarankan untuk memberikan watermark terlebih dahulu sebelum mengunggah.
6. Peserta akan mendapatkan email konfirmasi pendaftaran dalam 2x24 jam dan dapat dilihat pada email ketua tim.
7. Apabila dalam 2x24 jam tidak mendapatkan email konfirmasi, maka peserta dapat menghubungi narahubung pendaftaran berikut [**Tania**: +62 877-8455-8064] melalui Whatsapp.

03 Petunjuk Teknis Lomba

A. BABAK PENYISIHAN

1. Peserta diminta untuk membangun solusi Agentic AI yang mampu menyelesaikan tantangan atau permasalahan sehari-hari (Topik tidak dibatasi oleh panitia). Solusi dapat berupa prototipe aplikasi, simulasi, demo interaktif, atau dokumentasi teknis lengkap.
2. Batas maksimal pengumpulan solusi adalah 5 Juni 2025.
3. Tim yang telah mengumpulkan hasil, harap konfirmasi ke narahubung lomba berikut [**Tania**: +62 877-8455-8064] melalui Whatsapp dengan menyertakan bukti pengumpulan.
4. Jika didapatkan bahwa ada satu atau lebih anggota yang terdaftar di dua tim berbeda, maka tim yang terdapat anggota tersebut akan didiskualifikasi.
5. Sebanyak 3 tim terbaik akan masuk ke babak final.
6. Peserta yang lolos ke babak final akan diumumkan pada 7 Juni 2025.

B. BABAK FINAL

1. Tim yang lolos dari babak penyisihan akan menerima email pengumuman berisi tata cara daftar ulang untuk mengikuti babak final.
2. Tim yang lolos ke babak final wajib melakukan daftar ulang.
3. Tim yang lolos ke babak final wajib mempersiapkan presentasi serta dikumpulkan dalam format .pdf paling lambat 10 Juni 2025 melalui link yang akan diberikan kepada finalis.
4. Babak final akan dilaksanakan secara offline pada 13 Juni 2025 di GoTo Office.
5. Pada babak final, tim yang lolos wajib mempresentasikan solusi berupa prototipe aplikasi, simulasi, demo interaktif, atau dokumentasi teknis lengkap

- yang telah dibuat pada babak penyisihan dan akan dilanjutkan sesi tanya jawab oleh dewan juri.
6. Setiap tim diberikan alokasi waktu sepuluh menit untuk menyampaikan materi dan lima belas menit untuk sesi tanya jawab dengan dewan juri.

04 Referensi Model AI: Sahabat-AI

Model ini dipelopori oleh GoTo, salah satu partner Data Science Indonesia (DSI), bersama dengan Indosat dan dapat menjadi salah satu opsi yang digunakan peserta dalam lomba hackathon ini. (Penggunaan model ini tidak bersifat wajib dan tidak akan berpengaruh terhadap penilaian dari dewan juri. Peserta bebas menggunakan model atau teknologi lain yang sesuai dengan ide solusi masing-masing).

Sahabat-AI adalah kumpulan open-source Large Language Models (LLMs) berbasis teks yang dirancang khusus untuk Bahasa Indonesia dan berbagai bahasa daerah di Indonesia. Saat ini, Sahabat-AI hadir dalam 8 dan 9 miliar parameter dengan kemampuan bahasa Indonesia, Jawa, dan Sunda. Dalam beberapa minggu mendatang, Sahabat-AI akan terus dimutakhirkan dengan parameter yang lebih banyak sehingga fungsinya dapat diperbanyak.

Sahabat-AI merupakan bukti nyata komitmen GoTo dan Indosat terhadap kedaulatan AI serta upaya melestarikan bahasa Indonesia dan daerah. Teknologi ini hadir untuk memberdayakan setiap orang Indonesia agar dapat memanfaatkan potensi teknologi canggih secara inklusif.

Keunggulan Sahabat-AI:

- **Open-Source & Gratis**
Sahabat-AI dapat di-download, di-install, dan digunakan secara gratis. Bebas untuk dikustomisasi dan dieksplorasi sesuai kebutuhan Anda.
- **Kontekstual Budaya**
Sahabat-AI mampu berkomunikasi dalam Bahasa Indonesia, Sunda, Jawa – menjadikannya benar-benar sahabat yang memahami konteks lokal.
- **Lightweight**
Dengan 8 dan 9 miliar parameter, Sahabat-AI dirancang agar tetap efisien dan dapat dijalankan di perangkat keras yang terjangkau oleh pelaku usaha lokal, akademisi, maupun individu. Dalam waktu beberapa minggu mendatang, Sahabat-AI akan meluncurkan model dengan parameter yang lebih besar. Harap peserta juga dapat menantikan model terbarunya di laman GoTo di Hugging Face.
- **Data Lokal**
Seluruh data Anda disimpan di Indonesia, menjamin keamanan, privasi, dan kepatuhan terhadap regulasi lokal.

Download model secara gratis: <https://huggingface.co/GoToCompany>

05 Kriteria Penilaian

A. BABAK PENYISIHAN

ASPEK PENILAIAN	BOBOT	KETERANGAN
<i>Inovasi & relevansi solusi Agentic AI</i>	30%	<i>Tingkat keterbaruan dan kesesuaian solusi Agentic AI dengan kebutuhan nyata di industri atau masyarakat</i>
<i>Dampak terhadap profesional dan dunia kerja</i>	25%	<i>Potensi solusi dalam meningkatkan efisiensi, produktivitas, atau keamanan di dunia kerja profesional</i>
<i>Kematangan teknis & kelengkapan solusi</i>	20%	<i>Sejauh mana solusi yang dibangun stabil, berjalan dengan baik, dan mencakup seluruh fitur fungsional</i>
<i>Kemampuan solusi berjalan secara otonom (agentic)</i>	15%	<i>Apakah solusi dapat mengambil keputusan atau bertindak secara mandiri dengan minim intervensi manusia</i>
<i>Kualitas dokumentasi & presentasi</i>	10%	<i>Kejelasan, kelengkapan, dan kerapian dokumentasi teknis serta struktur presentasi awal</i>

B. BABAK FINAL

ASPEK PENILAIAN	BOBOT	KETERANGAN
<i>Materi</i>	30%	<i>Isi dari PPT untuk pitching/presentasi final</i>
<i>Presentasi</i>	30%	<i>Cara penyampaian materi di pitching/presentasi final</i>
<i>Tanya Jawab</i>	40%	<i>Kualitas dan ketepatan dalam menjawab pertanyaan dari juri</i>

06 Lini Masa

Berikut merupakan lini masa Data Quest Challenge DSI MeetUp 2025:

TAHAP	TANGGAL
Pendaftaran	16 Mei 2025 - 4 Juni 2025
Babak Penyisihan	16 Mei 2025 - 5 Juni 2025
Pengumuman Babak Penyisihan	7 Juni 2025
Babak Final	13 Juni 2025
Pengumuman Pemenang	5 Juli 2025

07 Hadiah

Berikut merupakan hadiah yang akan diterima oleh para juara:

POSISI	HADIAH	KETERANGAN
Juara 1	<ul style="list-style-type: none">SertifikatUang tunai sebesar Rp.3.000.000	Diumumkan saat acara puncak 1 dekade DSI pada tanggal 5 Juli 2025

NARAHUBUNG

01 Narahubung dan Sosial Media

Pendaftaran

Tania: +62 877-8455-8064

Teknis Perlombaan

Terry: +62 858-8514-3733

<i>Website</i>	<i>datascience.or.id</i>
----------------	--------------------------

<i>Instagram</i>	<i>@datascienceindo</i>
------------------	-------------------------

<i>X</i>	<i>@datascienceindo</i>
----------	-------------------------

<i>TikTok</i>	<i>@datascienceindo</i>
---------------	-------------------------

